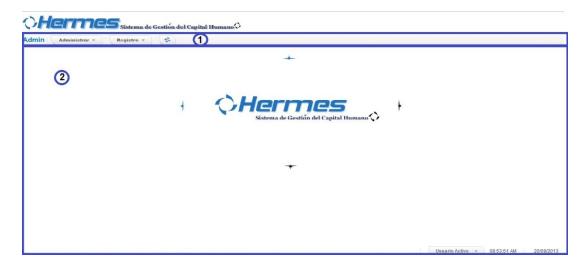
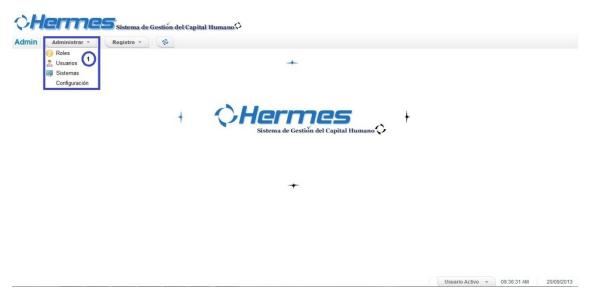
# **ADMINISTRACIÓN:**



- **1:** Menú desde el cual el usuario tiene acceso a las diferentes opciones que brinda el sistema.
- 2: Área de trabajo.

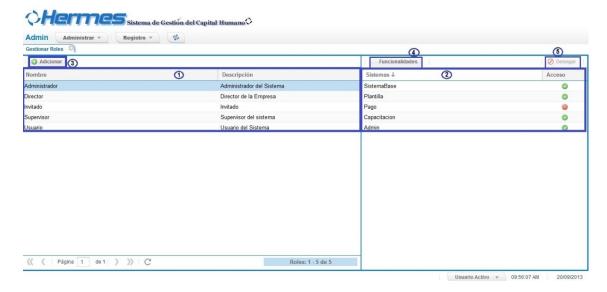
# Menú Administrar.



**1:** El menú Administrar cuenta con varias opciones de menú dentro de las cuales encontramos Roles, Usuarios, Sistemas y Configuración.

## Opción Roles.

Al seleccionar la opción Roles del menú Administrar se muestra la siguiente interfaz gráfica que permite gestionar los roles que poseerá el sistema.



- 1: En esta área se muestran los diferentes roles con los que cuenta el sistema.
- 2: En esta área se muestran los subsistemas que están registrados y el acceso que tiene a ellos el rol seleccionado.
- 3: Este botón permite adicionar un nuevo rol.
- **4:** Este botón permite asignarle al rol el acceso a funcionalidades del subsistema seleccionado.
- **5:** Este botón permite Autorizar o Denegar al usuario seleccionado, el acceso al subsistema.

### Adicionar rol:

Al hacer clic en el botón adicionar se muestra la siguiente interfaz:

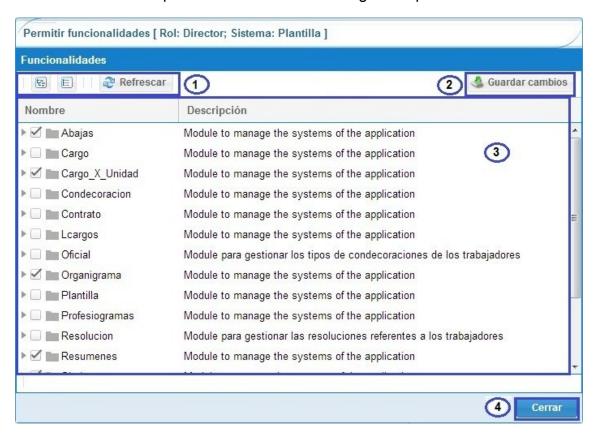


1: En este campo se entra el nombre completo del rol que se desea adicionar.

- 2: En este campo se entra la descripción del rol que se desea adicionar.
- **3:** Este botón permite adicionar el nuevo rol a la base de datos. Si ya existe muestra un mensaje indicándolo.
- 4: Este botón permite cerrar el formulario sin salvar los datos.

#### Gestionar funcionalidades:

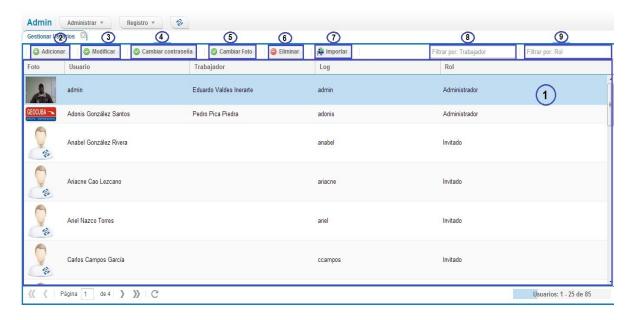
Este botón muestra las diferentes funcionalidades que posee el subsistema seleccionado. Al ser presionado se muestra la siguiente pantalla asociada:



- **1:** Muestra los iconos para expandir y colapsar las funcionalidades, además de un botón que permite actualizar los datos.
- 2: Este botón permite guardar los cambios realizados.
- **3:** En esta área se muestran todas las funcionalidades del subsistema seleccionado.
- 4: Este botón permite cerrar la ventana sin salvar los datos.

### **Opción Usuarios.**

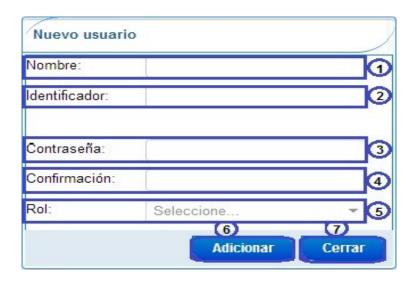
Al seleccionar la opción Usuarios del menú Administrar se muestra la siguiente interfaz de usuario, que permite gestionar los usuarios que van a acceder al sistema:



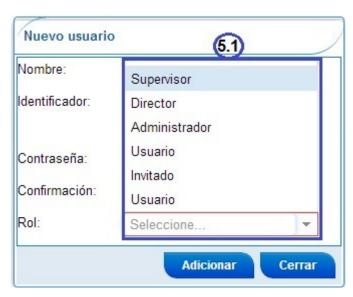
- 1: En esta área se muestran los usuarios que están registrados en el sistema.
- 2: Este botón permite adicionar un nuevo usuario.
- **3:** Este botón permite modificar el usuario seleccionado.
- 4: Este botón permite cambiar la contraseña del usuario seleccionado.
- **5**: Este botón permite cambiar la foto del usuario seleccionado.
- **6:** Este botón permite eliminar el usuario seleccionado.
- 7: Este botón permite importar los usuarios del LDAP al sistema.
- **8:** Esta opción permite filtrar los usuarios, indicando la inicial de su nombre o su nombre.
- 9: Esta opción permite filtrar los usuarios, indicando el rol al que pertenecen.

### Adicionar usuarios:

Al hacer clic en el botón adicionar se muestra la siguiente interfaz:



- 1: En este campo se entra el nombre completo del usuario que se desea adicionar.
- 2: En este campo se introduce el identificador con el cual cada usuario va a acceder al sistema.
- 3: En este campo se introduce la contraseña del usuario.
- **4:** En este campo se confirma la contraseña del usuario. Si las contraseñas no coinciden se mostrará un mensaje indicándolo.
- **5**: En este campo se selecciona el rol que se le dará a ese usuario. A continuación se muestra la pantalla asociada:



- **5.1:** Se selecciona el roles al cual va a pertenecer un usuario.
- **6:** Al presionar este botón se adiciona el nuevo usuario a la base de datos. En caso de que ya exista o no se hayan completados los campos respectivos se mostrará un mensaje indicándolo.

7: Este botón permite cerrar la ventana sin salvar los datos.

#### Modificar usuarios:

Al hacer clic sobre este botón se muestra la siguiente interfaz:



- 1: En este campo aparecerá el nombre de la persona que se desea modificar.
- 2: En este campo aparecerá el identificador de la persona que se desea modificar
- **3:** En este campo se podrá seleccionar el rol por el que se le va a modificar el del usuario ya existente.
- **4:** Este botón permitirá modificar los datos del usuario. En caso de haber dejado algún campo vacío se le informará al usuario mediante un mensaje.
- **5:** Este botón permite volver a mostrar la información inicial del campo seleccionado.
- **6:** Este botón permite cerrar la ventana sin salvar los datos.

### Cambiar contraseña de los usuarios.

Al hacer clic en el botón Cambiar Contraseña se muestra la siguiente interfaz de usuario:



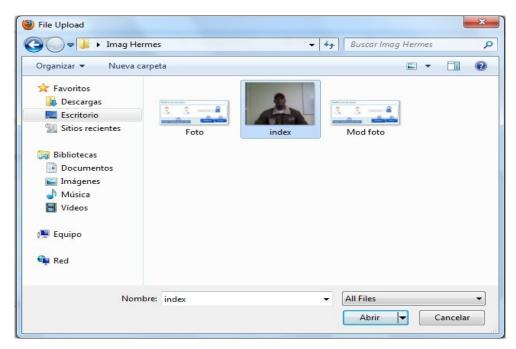
- 1: Se muestra el nombre del usuario que va a cambiar la contraseña.
- 2: En este campo se introduce la nueva contraseña.
- 3: En este campo se introduce la confirmación de la nueva contraseña.
- 4: Este botón permite cambiar la contraseña anterior por la contraseña actual.
- 5: Este botón permite cerrar el formulario sin salvar los datos.

#### Cambiar foto.

Al hacer clic en el botón cambiar foto se muestra la siguiente interfaz:



- 1: Se muestra el nombre del usuario al cual le será cambiada la foto.
- **2:** Este botón permite buscar la ruta donde se encontrará la imagen. Al ser presionado se muestra la siguiente interfaz:



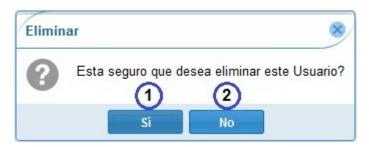
Esta imagen debe de ser de tipo .png de lo contrario se mostrará el siguiente error:



- 3: Este botón permite cambiarle la foto al usuario.
- **4:** Este botón permite cerrar el formulario sin salvar los datos.

### Eliminar usuario.

Al hacer clic en este botón se muestra la siguiente interfaz:



- 1: Este botón permite borrar el usuario seleccionado de la base de datos.
- 2: Este botón permite cerrar el formulario sin salvar los datos.

## Importar usuarios:

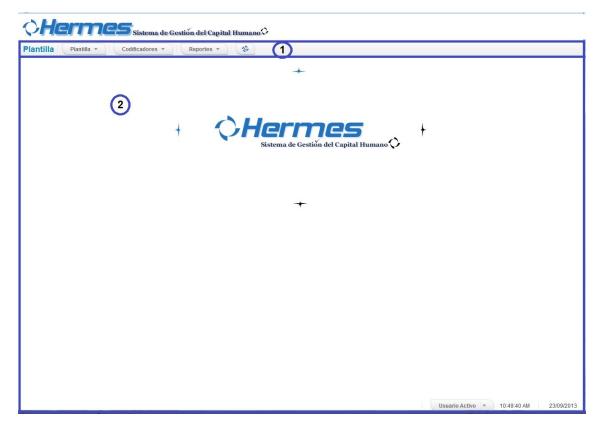
Al hacer clic en el botón importar se muestra la siguiente interfaz:



- 1: En este campo se introduce el nombre del usuario con acceso al LDPA.
- 2: En este campo se introduce la contraseña del usuario con acceso al LDPA.

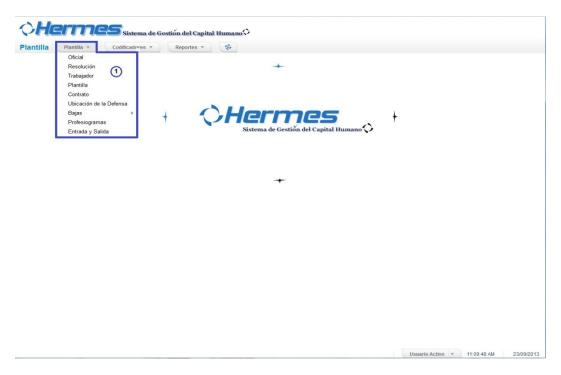
- 3: Este usuario permite importar los usuarios del LDPA.
- 4: Este botón permite cerrar el formulario sin salvar los datos.

# **PLANTILLA:**



- **1:** Menú desde el cual el usuario tiene acceso a las diferentes opciones que brinda el sistema.
- 2: Área de trabajo.

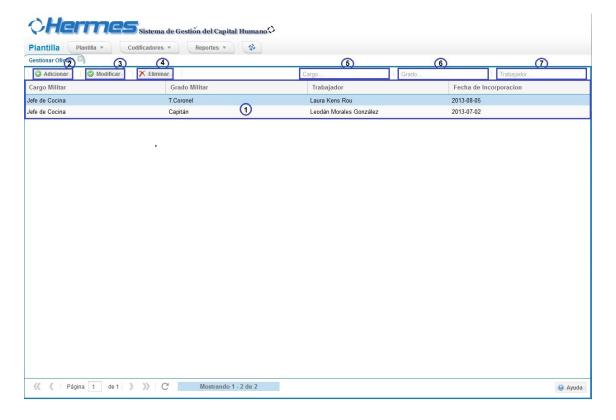
## Menú Plantilla:



**1:** El menú Plantilla cuenta con varias opciones de menú dentro de las cuales encontramos Oficial, Resolución, Trabajador, Plantilla, Contrato, Ubicación de la Defensa, Bajas, Profesiogramas y Entradas y Salidas.

# **Opción Oficial:**

Al seleccionar la opción Oficial del menú Plantilla se muestra la siguiente interfaz gráfica, que permite gestionar a los oficiales:



- 1: En esta área se muestra la información de los oficiales existentes.
- 2: Este botón permite adicionar un nuevo oficial.
- **3:** Este botón permite modificar un oficial existente.
- **4:** Este botón permite eliminar un usuario existente.
- **5:** Al introducir un cargo determinado, esta opción permite filtrar los oficiales que poseen el mismo.
- **6:** Al introducir un grado determinado, esta opción permite filtrar los oficiales que poseen el mismo.
- **7:** Al introducir un nombre determinado, esta opción permite filtrar los oficiales que poseen el mismo.

### Adicionar oficial:

Al hacer clic en la opción adicionar, el sistema muestra la siguiente interfaz gráfica:



**1:** En este campo se selecciona la fecha de incorporación del oficial, al presionarlo se muestra la siguiente interfaz asociada:



2: En este campo se selecciona el cargo que ocupará el oficial, al presionarlo se muestra la siguiente interfaz asociada:



**3:** En este campo se selecciona el grado militar que posee el oficial, al presionarlo se muestra la siguiente interfaz asociada:



**4:** En este campo se selecciona el nombre del trabajador que pasará a formar parte de los oficiales, al presionarlo se muestra la siguiente interfaz asociada:



- **5:** Al presionar este botón se adiciona un nuevo oficial a la base de datos.
- **6:** Al presionar este botón se cierra el formulario sin guardar los cambios.

### **Modificar oficial:**

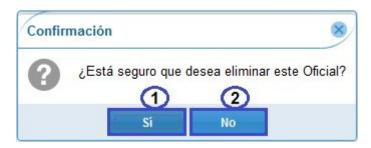
Al seleccionar la opción modificar, se muestra la siguiente interfaz:



- 1: Se muestra el nombre del oficial que se desea modificar.
- 2: En esta área se escogen los datos del oficial (igual que en el adicionar) por los cuales se quieren modificar los ya existentes.
- **3:** Este botón permite guardar en la base de datos los cambios realizados al oficial seleccionado.
- **4:** Este botón permite cerrar el formulario sin guardar los cambios realizados.

## Eliminar oficial:

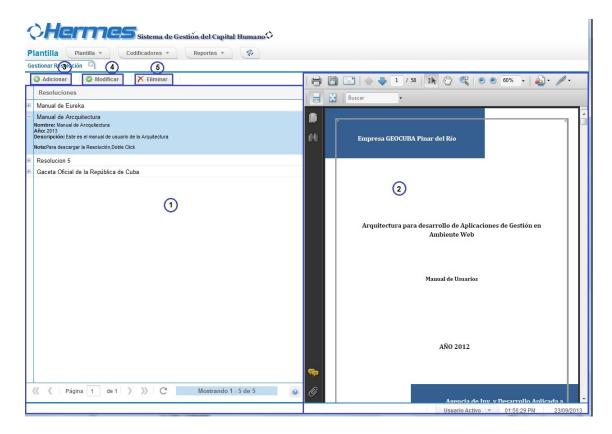
Al seleccionar esta opción se muestra la siguiente interfaz gráfica:



- 1: Este botón permite eliminar al oficial de la base de datos.
- 2: Este botón permite cancelar la acción y cerrar el formulario.

# **Opción Resolución:**

Al seleccionar la opción Resolución del menú Plantilla se muestra la siguiente interfaz gráfica, que permite gestionar las resoluciones:

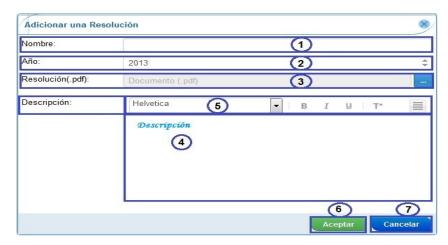


**1:** En esta área se muestran las resoluciones existentes y sus datos principales.

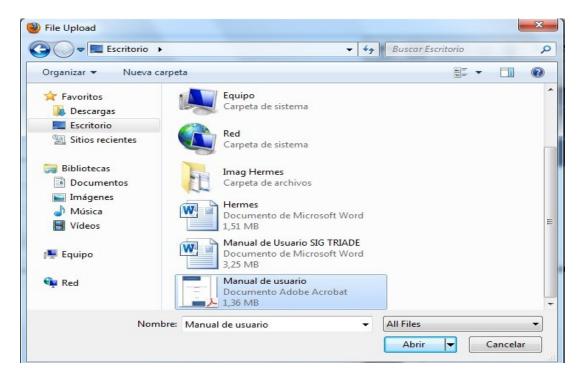
- 2: En esta área se muestra el contenido de la resolución seleccionada.
- 3: Este botón permite adicionar una nueva resolución.
- **4:** Este botón permite modificar la resolución seleccionada.
- 5: Este botón permite eliminar la resolución seleccionada.

### Adicionar resolución:

Al hacer clic en esta opción se muestra la siguiente interfaz gráfica:



- **1:** En este campo se introducirá el nombre de la resolución que se desea añadir.
- 2: En este campo se seleccionará el año.
- **3:** Este campo permite buscar la ruta donde se encontrará la resolución que se desea añadir. Al ser presionado el botón de la derecha se muestra la siguiente interfaz:



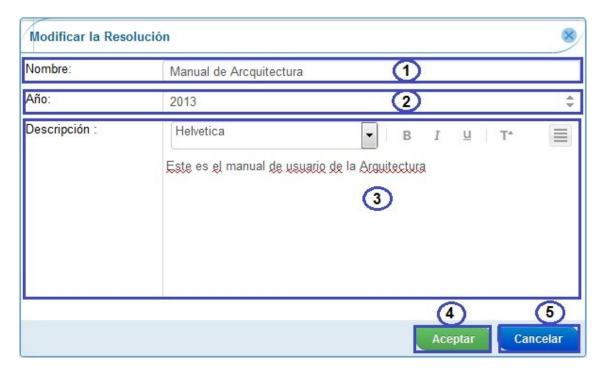
Si se intenta cargar un archivo que no sea de tipo .pdf el sistema muestra el siguiente mensaje:



- 4: En esta área se escribirá la descripción deseada para esta resolución.
- **5:** En esta área se muestran diferentes herramientas para definir las características que poseerá la fuente con la que se escribirá la descripción.
- 6: Este botón permite adicionar una nueva resolución.
- 7: Este botón cierra el formulario sin guardar los cambios.

### Modificar resolución.

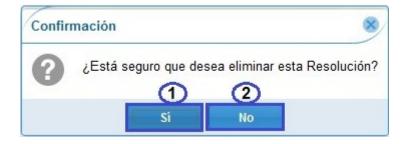
Al hacer clic sobre esta opción se muestra la siguiente interfaz:



- 1: Este campo muestra el nombre de la resolución que se desea modificar.
- 2: Este campo muestra el año de la resolución que se desea modificar.
- 3: Esta área muestra la descripción de la resolución que se desea modificar.
- **4:** Este botón permite guardar las modificaciones realizadas a la resolución seleccionada.
- **5:** Este botón permite cerrar el formulario sin guardar los datos.

### Eliminar resolución.

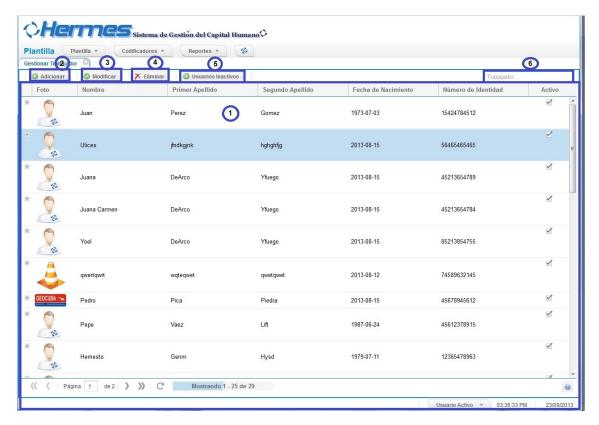
Al hacer clic sobre esta opción se muestra la siguiente interfaz:



- 1: Este botón permite eliminar la resolución seleccionada.
- 2: Este botón permite cerrar el formulario sin guardar los cambios.

## Opción Trabajador:

Al seleccionar la opción Trabajador del menú Plantilla se muestra la siguiente interfaz gráfica, la cual permite gestionar los trabajadores:



- 1: En esta área se muestran los trabajadores existentes.
- 2: Este botón permite adicionar un nuevo trabajador.
- 3: Este botón permite modificar el usuario seleccionado.
- 4: Este botón permite eliminar el usuario seleccionado.
- **5:** Este botón permite mostrar los trabajadores que se encuentran inactivos.
- **6:** Este campo permite filtrar los trabajadores introduciendo el nombre de los mismos.

## Adicionar trabajador.

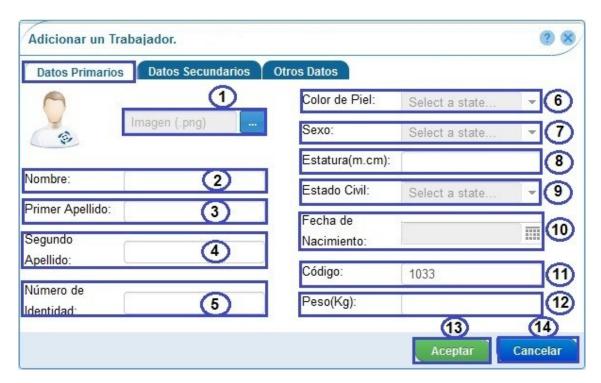
Esta opción de adicionar trabajador cuenta con tres secciones, datos primarios, datos secundarios y otros datos.

Al presionar el botón adicionar se muestra la siguiente interfaz gráfica:

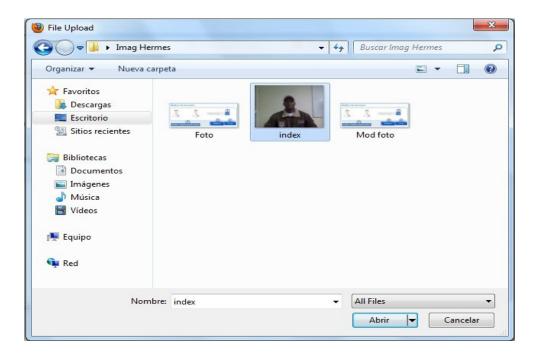


# I: Sección adicionar datos primarios.

Esta sección cuenta con varios campos los cuales deben ser llenados, a continuación se muestra la interfaz asociada:



**1:** Este campo permite cargar una imagen, con la cual se identificará el usuario. Al presionar este botón se muestra una pantalla para escoger la ruta donde se encuentra esa imagen:



Esta imagen debe de ser de tipo .png de lo contrario el sistema mostrará el siguiente mensaje:



- 2: En este campo se escribe el nombre del trabajador que se desea añadir.
- **3:** En este campo se escribe el primer apellido del trabajador que se desea añadir.
- **4:** En este campo se escribe el segundo apellido del trabajador que se desea añadir.
- **5**: En este campo se introduce el número de carné de identidad del trabajador que se desea adicionar.
- **6:** En este campo se tiene la posibilidad de escoger el color de la piel del trabajador que se quiere adicionar. A continuación se muestra la pantalla asociada:



**7**: En este campo se tiene la posibilidad de escoger el sexo del trabajador que se quiere adicionar. A continuación se muestra la pantalla asociada:

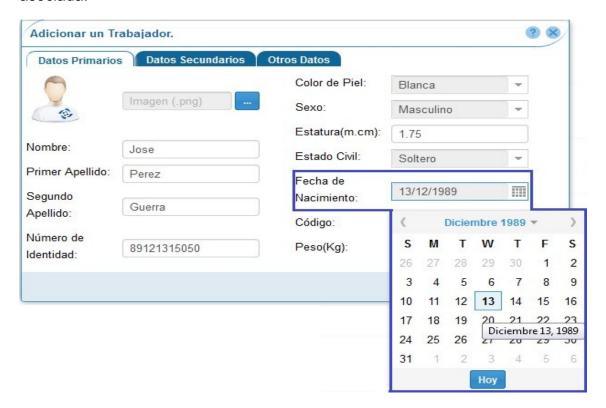


**8:** En este campo se define la estatura en metros o centímetros que poseerá el trabajador que se quiere adicionar.

**9:** En este campo se tiene la posibilidad de escoger el estado civil del trabajador que se quiere adicionar. A continuación se muestra la pantalla asociada:



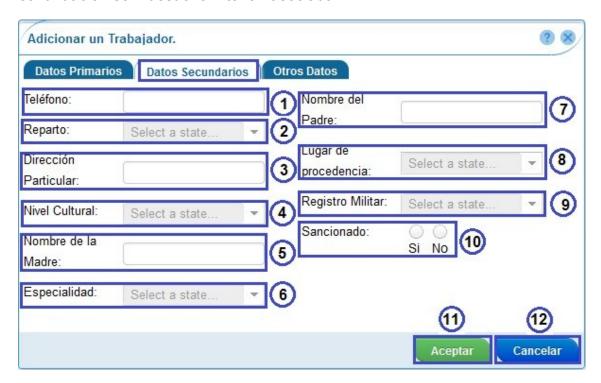
**10:** En este campo se tiene la posibilidad de escoger la fecha de nacimiento del trabajador que se quiere adicionar. A continuación se muestra la pantalla asociada:



- **11:** En este campo se introduce el código que poseerá el nuevo trabajador que se quiere adicionar.
- **12:** En este campo se introduce el peso en kilogramos que poseerá el nuevo trabajador que se quiere adicionar.
- **13:** Al hacer clic en este botón se adiciona un nuevo trabajador a la base de datos.
- 14: Al hacer clic en este botón se cierra el formulario sin guardar los datos.

### II: Sección adicionar datos secundarios.

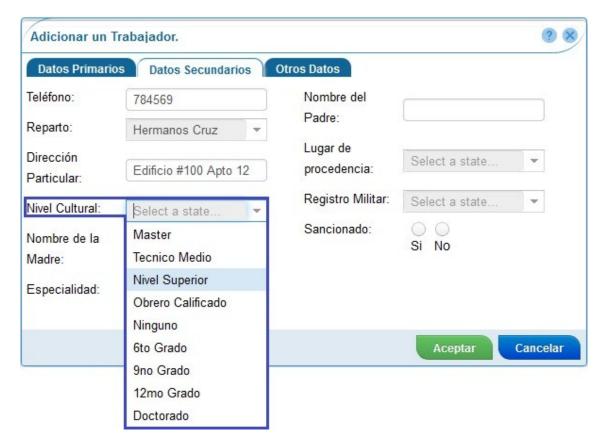
Esta sección cuenta con varios campos los cuales deben ser llenados, a continuación se muestra la interfaz asociada:



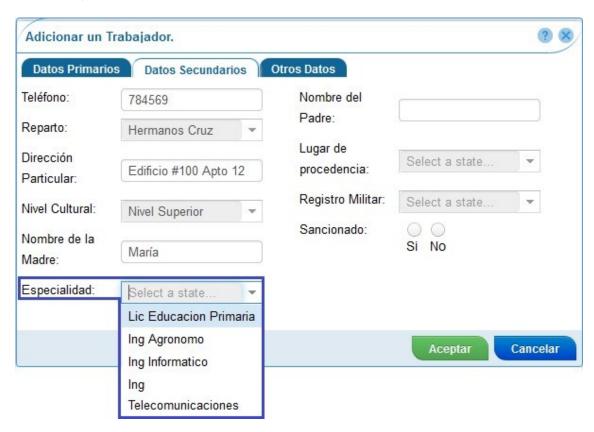
- **1:** En este campo se introduce el teléfono del trabajador que se desea adicionar.
- 2: En este campo se selecciona el reparto donde vive el trabajador que se desea adicionar, a continuación se muestra la pantalla asociada:



- **3:** En este campo se introduce la dirección particular del trabajador que se desea adicionar.
- **4:** En este campo se selecciona el nivel cultural que posee el trabajador que se desea adicionar, a continuación se muestra la interfaz asociada:



- **5**: En este campo se introduce el nombre de la madre del trabajador que se quiere adicionar.
- **6:** En este campo se selecciona la especialidad del trabajador que se quiere adicionar, a continuación se muestra la interfaz asociada:



- **7:** En este campo se introduce el nombre del padre del trabajador que se quiere adicionar.
- **8:** En este campo se selecciona el lugar de procedencia del trabajador que se quiere adicionar, a continuación se muestra la pantalla asociada:



**9:** En este campo se selecciona el registro militar al cual pertenece el trabajado que se desea adicionar, a continuación se muestra la pantalla asociada:



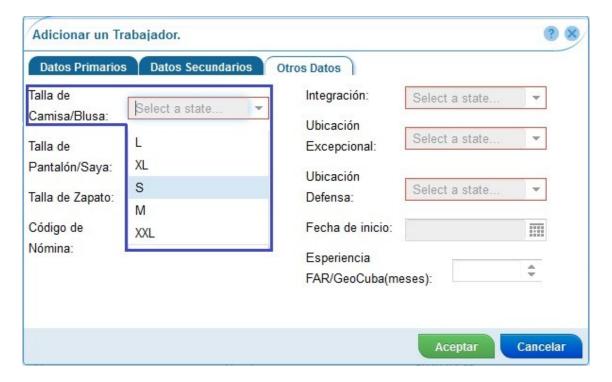
- **10:** Esta opción permite seleccionar si el trabajador que se desea adicionar fue sancionado o no alguna vez.
- **11:** Al hacer clic en este botón se adiciona un nuevo trabajador a la base de datos.
- **12:** Al hacer clic en este botón se cierra el formulario sin guardar los datos.

### III: Sección adicionar otros datos.

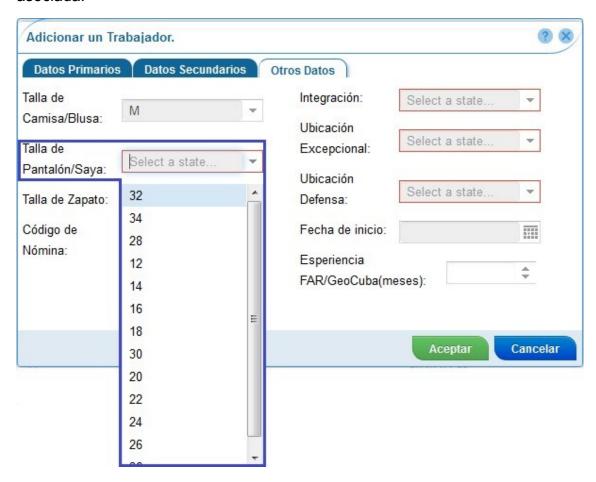
Esta sección cuenta con varios campos los cuales deben ser llenados, a continuación se muestra la interfaz asociada:



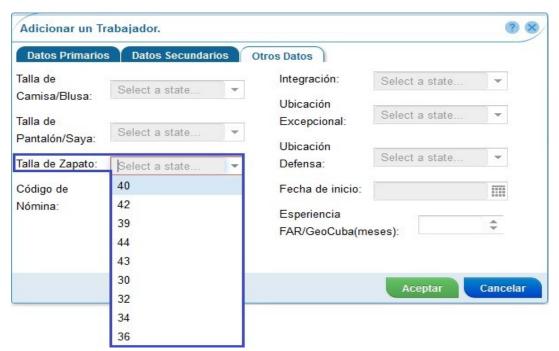
**1:** En este campo se selecciona la talla de la camisa o de la blusa que posee el trabajador que se quiere adicionar, a continuación se muestra la interfaz asociada:



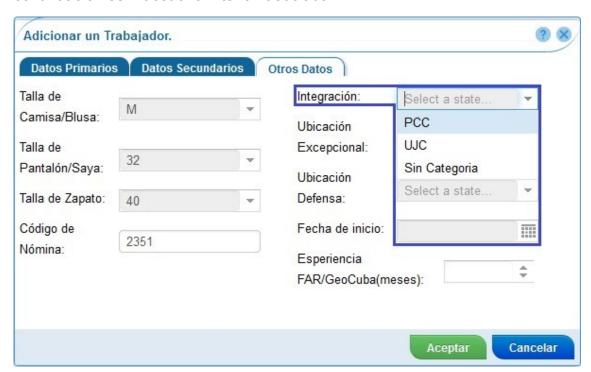
2: En este campo se selecciona la talla del pantalón o de la saya que posee el trabajador que se quiere adicionar, a continuación se muestra la interfaz asociada:



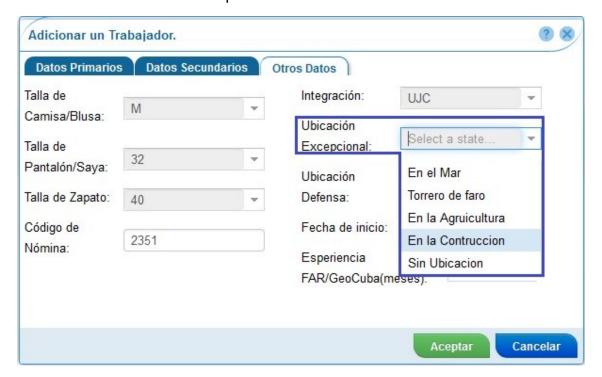
**3:** En este campo se elige el número de zapato que calza el trabajador que se quiere añadir, a continuación se muestra la pantalla asociada:



- **4:** En este campo se introduce el código de nómina que poseerá el trabajador que se desea adicionar.
- **5:** En este campo se selecciona la integración del trabajador a adicionar, a continuación se muestra la interfaz asociada:



**6:** En este campo se define la ubicación excepcional del trabajador a adicionar, a continuación se muestra la pantalla asociada:



**7:** En este campo se define la ubicación en la defensa del trabajador a adicionar, a continuación se muestra la pantalla asociada: