

→ Coleções:

- **Stacking** → Classe **Service** - biblioteca da aplicação
↳ Classe **Repository** - Banco dados, Relação, Controlar acesso, manipular cons. objetos
↳ Classe **Model** - Aula 5 - **Repository** ↳ **Generar** ↳ **Declarar** ↳ **Responsível**

- **Arrays** - **Array** → variável de tipo, correspondente que representa uma coleção

↳ Representação [] = colchetes

Ex: `Printa Conta [] contas = new Conta []`

↳ **Direr** a quantidade

↳ manipulação:

dos não é utilizado muito
na Linguagem

`public void manipulaContas() {`

controle de fluxo de execução → **Fluxo**

↳ **listar** navegar em todos elementos da **matr. conta**

focar nesse
estrutura

~~erro~~ Variável de instrução vai funcionar dentro dos **bloco**
for (int i = 0; i <= 5; i++) {

↳ entender os fundamentos

Obs ↳ **Array** o primeiro elemento é 0 e
o último = (total - 1)

`Conta.length`

↳ **Atributo Público** ↳ **se não tiver** **parametros**

| **to string** → **Estudar**

→ Sua Coleções

Collections Framework

Coleção

↳ Reúne de objetos de mesma natureza (estruturas)

Arrays, Listas, Mapas

List ↳ coleção ordenada que pode conter elementos duplicados

↳ incremento / redução ≠ array

Set ↳ não permite elementos repetidos (algoritmo de hash)

Queue (Fila)

↳ No ordem da fila o primeiro é o primeiro

MAP ↳ não permite chaves repetidas, associa cada elemento a 1 chave

List set, interf. add, etc

→ Algoritmo → Alcançar um objetivo
Collections

↳ Sort: classifica elementos

Reverse: Reverte ordem

Shuffle: sorteio (aleatório)

Copy: copia de um colet. p/ outra

Prática 1
Exercício

↳ Lambda

↳ função pequena

manipula, facilita
Dinâmico

Ex: SE EU REMOVER UM ARRAY - NULL
collection framework Java m. dinâmico

for each

↳ ~~array~~

↳ Pense em recursos e frameworks que "

Alunos oferece

- Aula 6 GYSU

^{Manter o tipo}
SO NO ARRAY list NÃO DESCRREVEM, O QUE QUER, NÃO SABEM O QUE OBTIVER

GENERIC → A lista pode ter qualquer coisa

→ É assim que garante o que quero com, adicionar, remover e acessar!

→ List <String> nomes = new List();

→ determinando o tipo dos elementos