

1. Realizar una aplicación de VENTAS de Uguesas.

activity_main.xml

El diseño de la interfaz gráfica se lo realizo lo mas parecido al ejemplo de la pagina www.clasespersonales.com/uguesas. La única diferencia es el **toast** que se genera al finalizar la compra.

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/LinearLayout1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="com.example.uguesas.MainActivity" >

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" >

        <TextView
            android:id="@+id/textView1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="H. Normal 12 Bs." />

    </LinearLayout>

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" >

        <ImageView
            android:id="@+id/imageView1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:src="@drawable/hconfideitos" />

    </LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" >
```

```
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="0.13"
        android:text="#comprado:" />
```

```
    <EditText
        android:id="@+id/editText1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:editable="false"
        android:focusable="false"
        android:text="0"
        android:layout_weight="1" >
```

```
        <requestFocus />
    </EditText>
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" >
```

```
    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="0.12"
        android:text="Total a pagar:" />
```

```
    <EditText
        android:id="@+id/editText2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:editable="false"
        android:focusable="false"
        android:text="0.0"
        android:layout_weight="1" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content" >
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/button1"  
    style="?android:attr/buttonStyleSmall"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:onClick="update"  
    android:text="Anterior"  
    android:textSize="12sp" />
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/button2"  
    style="?android:attr/buttonStyleSmall"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:onClick="update"  
    android:text="Comprar"  
    android:textSize="12sp" />
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/button3"  
    style="?android:attr/buttonStyleSmall"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:onClick="update"  
    android:text="Devolver"  
    android:textSize="12sp" />
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/button4"  
    style="?android:attr/buttonStyleSmall"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:onClick="update"  
    android:text="Siguiete"  
    android:textSize="10sp" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content" >
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/textView4"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="" />
```

```

</LinearLayout>

<LinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" >

    <Button
        android:id="@+id/button5"
        style="?android:attr/buttonStyleSmall"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="finish"
        android:text="Finalizar Compra" />
    <Button
        android:id="@+id/button6"
        style="?android:attr/buttonStyleSmall"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:onClick="update"
        android:text="Reiniciar Datos" />

</LinearLayout>

</LinearLayout>

```

MainActivity.java

Se implementaron dos funciones, la función **finalizar** se encargara de generar el **toast** con los datos de la venta y la función **update** es una función de actualización de los datos. Esta función trabaja según el botón que la invoca ya sea para navegar en el menu **anterior/siguiente** y para realizar **comprar o devoluciones**.

Se realizo solo función **update** y no cuatro funciones para cada botón, por que para clic de cualquiera de los botones siguiente/anterior y comprar/devolver se necesita una actualización de los datos.

```

package com.example.uguesas;

import java.util.Arrays;

import android.app.Activity;
import android.graphics.drawable.Drawable;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;

```

```
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends Activity {
    int arrBuys[];
    int p;

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        arrBuys = new int[9];
        Arrays.fill(arrBuys, 0);
        p = 0;
        Button butt3 = (Button) this.findViewById(R.id.button3);
        butt3.setEnabled(false);
        return true;
    }

    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        int id = item.getItemId();
        if (id == R.id.action_settings) {
            return true;
        }
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }

    public void update(View v){
        ImageView img1 = (ImageView) this.findViewById(R.id.imageView1);
        EditText edit1 = (EditText) this.findViewById(R.id.editText1);
        EditText edit2 = (EditText) this.findViewById(R.id.editText2);
        Button butt3 = (Button) this.findViewById(R.id.button3);
        TextView text1 = (TextView) this.findViewById(R.id.textView1);

        switch (v.getId()) {
            case R.id.button1:
                p = (p == 0 ? 8 : p - 1);
                break;

            case R.id.button2:
                arrBuys[p]++;
                break;

            case R.id.button3:
                arrBuys[p]--;
                break;
        }
    }
}
```

```

        case R.id.button4:
            p = (p + 1) % 9;
            break;

        case R.id.button6:
            arrBuys = new int[9];
            Arrays.fill(arrBuys, 0);
            p = 0;
            break;
    }

    int imgFood[] = {R.drawable.hnormal, R.drawable.hmediokilo,
R.drawable.hconhuevo, R.drawable.hconfideitos, R.drawable.hdoble,
R.drawable.hgemelas, R.drawable.hmariajuana, R.drawable.hvegetal, R.drawable.hpollo};
    String menuFood[] = { "H. Normal 12 Bs.", "H. 1/2 Kilo 18 Bs.", "H. c/huevo
13.5 Bs", "H. c/fideitos 15 Bs.", "H. Doble 18 Bs.", "H. Gemelas 21 Bs.",
        "H. Marijuana 25 Bs.", "H. c/vegetales 15 Bs.", "H. Pollo c/papas 12
Bs." };

    text1.setText(menuFood[p]);
    edit1.setText(arrBuys[p] + "");
    img1.setImageResource(imgFood[p]);

    if (arrBuys[p] > 0)
        butt3.setEnabled(true);
    else
        butt3.setEnabled(false);

    double values[] = {12, 18, 13.5, 15, 18, 21, 25, 15, 12};
    double ans = 0.00;
    for (int i = 0; i < values.length; ++i) {
        ans += (values[i] * arrBuys[i]);
    }
    edit2.setText(ans + "");
}

public void finish(View v) {
    String message = "";
    String menuFood[] = { "H.Normal", "H. 1/2 Kilo", "H. c/huevo", "H. c/fideitos",
"H. Doble", "H. Gemelas",
        "H. Marijuana", "H. c/vegetales", "H. Pollo c/papas" };
    double values[] = { 12, 18, 13.5, 15, 18, 21, 25, 15, 12 };
    double ans = 0.00;
    for (int i = 0; i < values.length; ++i) {
        ans += (values[i] * arrBuys[i]);
    }
    message += "Hamburg\tCantidad\tTotal\n";
    for (int i = 0; i < arrBuys.length; ++i) {

```

```

        if (arrBuys[i] != 0) {
            message += menuFood[i];
            message += "\t";
            message += Double.toString(arrBuys[i]);
            message += "\t";
            message += Double.toString(arrBuys[i] * values[i]);
            message += "\n";
        }
    }
    message += "Total a Pagar:\t";
    message += Double.toString(ans);
    Toast toast1 = Toast.makeText(getApplicationContext(), message,
Toast.LENGTH_LONG);
    toast1.show();
}
}

```

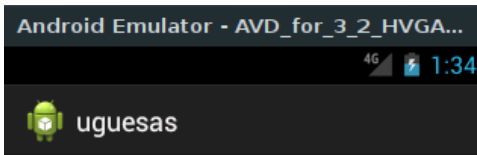
Notesé que:

- Se intento usar pocas variables globales, un entero **p** como puntero para las imagenes y un arreglo **arrBuy** para almacenar las compras realizaras.
- Se realizo una validación dentro de la función **update** es que para que este habilitado el botón de devolución de un producto debe existir al menos un pedido de dicho producto.
- Se agrego un botón **reiniciar** para borrar todos los datos y realizar otro pedido.

Capturas de pantalla

Para el ejemplo se realizara el pedido de 5 H. Normales y 1 H. Marijuana.

Seleccionando 5 H. Normales.



H. Normal 12 Bs.



#comprado: 0

Total a pagar: 0.0

Anterior

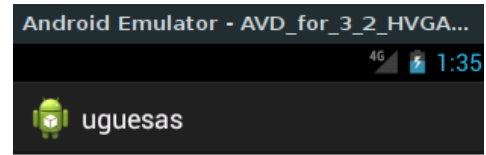
Comprar

Devolver

Siguiente

Finalizar Compra

Reiniciar Datos



H. Normal 12 Bs.



#comprado: 5

Total a pagar: 60.0

Anterior

Comprar

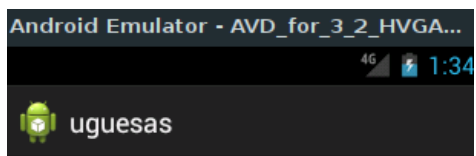
Devolver

Siguiente

Finalizar Compra

Reiniciar Datos

Ahora se comprar 1 H. Marijuana y Finalmente se hará clic en finalizar Compra para ver los resultados.



H. MariJuana 25 Bs.



#comprado: 1

Total a pagar: 85.0

Anterior

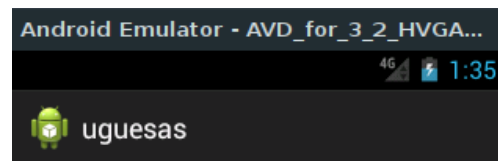
Comprar

Devolver

Siguiente

Finalizar Compra

Reiniciar Datos



H. MariJuana 25 Bs.



#comprado: 1

Total a pagar: 85.0

Anterior

Comprar

Devolver

Siguiente

Finalizar Compra

Reiniciar Datos

HamburgCantidad Total
H.Normal 5.0 60.0
H. MariJuana 1.0 25.0
Total a Pagar: 85.0