**¿CUALES HEURÍSTICAS DE NIELSEN SE UTILIZARAN EN EL PROYECTO Y PORQUE ?**

1. ****Visibilidad del estado del sistema.****

**Si se utilizara, porque lo que deseamos es dar repuesta en el sitio en el menor tiempo posible.**

1. ****Similitud entre el sistema y el mundo real****

**Si se utilizara,** El sitio va a estar orientado para que cualquier visitante que conozca de FOOTBALL AMERICANO o no puede familiarizarse con el sitio y la terminología.

1. ****Control por parte del usuario y libertad.****

**Si se utilizara,** El sitio en todas sus pantallas va a tener el link para dirigirse al HOME.

1. ****Consistencia y cumplimiento de estándares.****

**Si se utilizara, se utilizaran estándares simples para el manejo de la información de errores y estándares ilustrativos para el manejo de redes sociales, videos e imágenes.**

1. ****Prevención de errores.****

**Si se utilizara, el control de errores se realizar en los formularios de ingreso de información, y al no tener conexión con la base de datos.**

1. ****Preferencia el reconocimiento frente a la memorización.****

**Si se utilizara, para el control de inscripciones por si las mismas credenciales ya se atendieron en una solicitud anterior.**

1. ****Flexibilidad y eficiencia de uso.****

**No se utilizara, por que no tenemos enrolamiento de usuarios, el usuario administrador solo va a actualizar las noticias, videos e imágenes.**

1. ****Estética y diseño minimalista.****

**Si se utilizara, solo se va visualizar información referente al equipo y a cada apartado o banner que se diseñe.**

1. ****Ayuda para reconocer, diagnóstico y recuperarse de errores.****

**Si se utilizara, los errores van a ir en un lenguaje apropiado y solo donde se presenta el error.**

1. ****Ayuda y documentación.****

**No se utilizara, solo se realizara información técnica y del modulo administrador, porque el sitio es de visita para visualizar la información de equipo y procesos de inscripción, las preguntas de los pagos y el carrito de compras, serán realizadas por el link de contáctenos.**