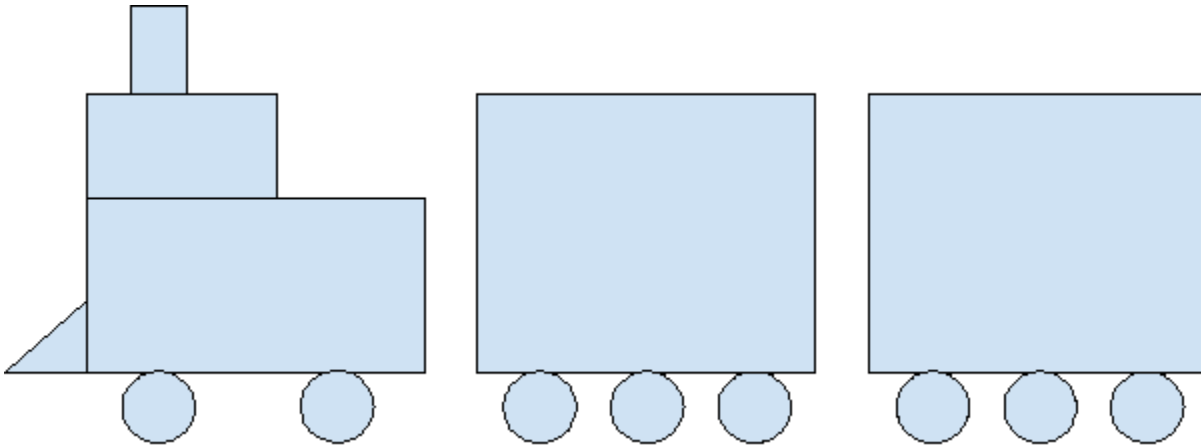


Patrón Composite: trencito

Se trata de calcular el área de un trencito a partir de las figuras base que lo componen.

Las figuras simples serán rectángulos, círculos y triángulos los cuales se pueden combinar para formar elementos más complejos (compuestos) como locomotoras y vagones:



- Rectángulos dados por alto y largo. (Area = alto * largo)
- Círculos por su radio. (Area = radio * radio * pi)
- Triángulos por base y altura. (Area = base * altura / 2)

Armar un modelo y programarlo de manera que por ejemplo permita ejecutar en el método main:

- Un vagón con un rectángulo de 5 x 4 y 3 círculos de 1 y calcular la superficie total.
- Una locomotora con un rectángulo de 6 x 4 x 3, dos círculos de 1, un triángulo de 2 x 2 y calcular la superficie total de la locomotora.