## Arquitectura de la solución

La arquitectura de la aplicación se dividirá en tres capas:

- Capa de presentación: Esta capa se encargará de mostrar la interfaz de usuario de la aplicación. Esta capa estará formada por componentes React.
- Capa de aplicación: Esta capa se encargará de la lógica de negocio de la aplicación. Esta capa estará formada por servicios y controladores.
- Capa de datos: Esta capa se encargará de la interacción con la base de datos. Esta capa estará formada por modelos y repositorios.

## Componentes React

Los componentes React se dividirán en dos categorías:

- Componentes de presentación: Estos componentes se encargarán de mostrar la interfaz de usuario de la aplicación.
- Componentes de estado: Estos componentes se encargarán de manejar el estado de la aplicación.

### Servicios y controladores

Los servicios se encargarán de la lógica de negocio de la aplicación. Los controladores se encargarán de la comunicación entre la capa de presentación y la capa de datos.

### Modelos y repositorios

Los modelos representarán los datos de la base de datos. Los repositorios se encargarán de la interacción con la base de datos.

### MongoDB

La aplicación se conectará a una base de datos MongoDB para persistir datos de sesión y usuarios. La base de datos se utilizará para almacenar los siguientes datos:

- Usuarios: Nombre de usuario, correo electrónico, contraseña, etc.
- Sesiones: ID de sesión, usuario autenticado, etc.

### Buenas prácticas

La aplicación utilizará las siguientes buenas prácticas:

- Routing: Se utilizará el routing de React para controlar la navegación entre las diferentes páginas de la aplicación.
- Estado global: Se utilizará un estado global para almacenar datos que sean necesarios para toda la aplicación.
- Contexts: Se utilizarán los contexts de React para compartir datos entre componentes.
- Hooks: Se utilizarán los hooks de React para simplificar el código.
- Módulos: Se utilizarán los módulos de JavaScript para organizar el código.

### Pruebas

Los componentes principales de la aplicación se cubrirán con pruebas unitarias y de integración.

### Desarrollo

El desarrollo de la aplicación se realizará en las siguientes etapas:

- 1. Instalación de dependencias: Se instalarán las dependencias necesarias para el desarrollo de la aplicación.
- 2. Creación de la base de datos: Se creará la base de datos MongoDB.
- 3. Creación de los modelos: Se crearán los modelos de datos para la base de datos.
- 4. Creación de los repositorios: Se crearán los repositorios para la base de datos.
- 5. Creación de los servicios: Se crearán los servicios para la lógica de negocio.
- 6. Creación de los controladores: Se crearán los controladores para la comunicación con la capa de datos.
- 7. Creación de los componentes: Se crearán los componentes React.
- 8. Implementación de la lógica de negocio: Se implementará la lógica de negocio de la aplicación.
- 9. Implementación del routing: Se implementará el routing de la aplicación.
- 10. Implementación del estado global: Se implementará el estado global de la aplicación.
- 11. Implementación de los contexts: Se implementarán los contexts de la aplicación.
- 12. Implementación de los hooks: Se implementarán los hooks de la aplicación.

- 13. Implementación de las pruebas: Se implementarán las pruebas unitarias y de integración de la aplicación.
- 14. Despliegue de la aplicación: Se desplegará la aplicación en un servidor web.

# Codigo mermaid, ejecutado en https://mermaid.live/sequenceDiagram

participant Frontend
participant Backend
participant Database

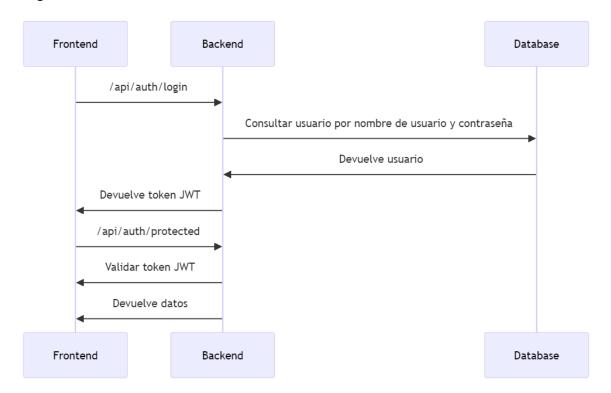
Frontend->>Backend: /api/auth/login

Backend->>Database: Consultar usuario por nombre de usuario y

#### contraseña

Database->>Backend: Devuelve usuario
Backend->>Frontend: Devuelve token JWT
Frontend->>Backend: /api/auth/protected
Backend->>Frontend: Validar token JWT
Backend->>Frontend: Devuelve datos

## Diagrama de secuencia



## Comandos para arrancar los servicios:

## Base de Datos

> mongod

### Server

> npm start

## Client

> npm run dev

## Variables de entorno:

Cada aplicación tiene las variables de entorno en: src / config.js