

TP Channel messaging – Envoi d'images

But du TP : Pouvoir envoyer des images plutôt que du texte dans le chat

I. Envoi de photos

A. Ajout du bouton envoi de photos

Ajouter dans le layout du fragment des messages un bouton à gauche de l'**EditText** permettant d'écrire un message un bouton « Photo ».

B. Utilisation du bouton d'envoi de photos

Récupérer ce bouton dans le fragment et faire qu'au click sur celui-ci soit démarré un Intent de type **ACTION_IMAGE_CAPTURE** (voir code ci-dessous). Le filepath de votre image devra être dans les fichiers privés du stockage externe de votre application.

```
Intent intent = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE); //Création de l'appel à l'application appareil photo pour récupérer une image
intent.putExtra(MediaStore.EXTRA_OUTPUT, uri); //Emplacement de l'image stockée
startActivityForResult(intent, PICTURE_REQUEST_CODE);
```

Attention : l'emplacement de l'image stockée est une URI, récupérable via la méthode de classe **Uri.fromFile(File f)**

Overridez dans votre fragment la méthode **onActivityResult** qui permettra de récupérer le résultat de l'intent appareil photo.

C. Resizing de l'image

Utiliser les 2 méthodes disponibles [ICI](#) pour resizer votre image afin qu'elle ne soit pas trop grande pour être envoyée au serveur web.

D. Envoi de l'image sur le serveur

Utiliser la classe disponible [ICI](#) pour envoyer votre image sur le serveur.

Cette classe fonctionne sur le même principe que votre classe pour appeler le webservice mais fonctionne avec un POST multipart/form-data qui permet d'envoyer un fichier.

Cet envoi nécessitera plusieurs paramètres POST pour pouvoir enregistrer l'image :

- « **accesstoken** » : votre token
- « **channelid** » : le channel dans lequel vous êtes au moment de l'envoi de photo

N'oubliez pas de gérer les différentes erreurs possibles.

II. Afficher les photos dans le chat

A. Modification de la classe Message

Modifier la classe Message pour qu'elle contienne la propriété **messageImageUrl**. Cette propriété a été rajoutée à la méthode GetMessages.

B. Modification de l'adapter

Modifiez l'adapter pour que selon les cas, il inflat une vue qui contiendra l'image reçue ou le message.