

# TP Channel messaging – Envoi de son

But du TP : Pouvoir envoyer un son enregistré sur l'android à la place d'un texte

## I. Enregistrement du son

---

Créer un DialogFragment nommé SoundRecordDialog permettant d'enregistrer un son, de le rejouer et de l'envoyer sur le serveur.

Pour créer le DialogFragment se conférer à ce [lien](#).

Pour afficher le fragment de dialog, se conférer à ce [lien](#). Celui-ci sera affiché lors du click sur un bouton « Son » à gauche de l'EditText de saisie d'un message.

Pour enregistrer le son et le rejouer, se conférer à ce [lien](#).

Pour envoyer le son, réutiliser la classe UploadFileToServer avec cette fois-ci comme fichier le fichier 3gp créé.

Les paramètres POST resteront les mêmes :

- « **accesstoken** » : votre token
- « **channelid** » : le channel dans lequel vous êtes au moment de l'envoi du son enregistré

## II. Lecture des sons dans le chat

---

Modifier la classe désérialisée Message pour ajouter la propriété soundUrl.

Cette propriété contiendra l'url du son envoyé.

Dans le cas où il n'y a pas de message, pas d'imageUrl, télécharger le fichier son dans le stockage externe privé (la méthode downloadFileFromUrl pourra vous être utile dans ce cas de figure).

Ce téléchargement se fera dans l'adapter pour les messages.

Afficher pour la ligne de ce message un bouton Play ainsi qu'une ProgressBar.

En utilisant ce post [stackoverflow](https://stackoverflow.com/questions/10114948/android-audio-player-progress-bar), lors de l'appui sur le bouton Play, lire le son et afficher le progress sur la ProgressBar. Modifier aussi le drawable du bouton (via setImageDrawable) pour que celui-ci affiche un bouton pause. A la fin de la lecture, réafficher le bouton Play.

(Cf : la capture d'écran ci-dessous)

