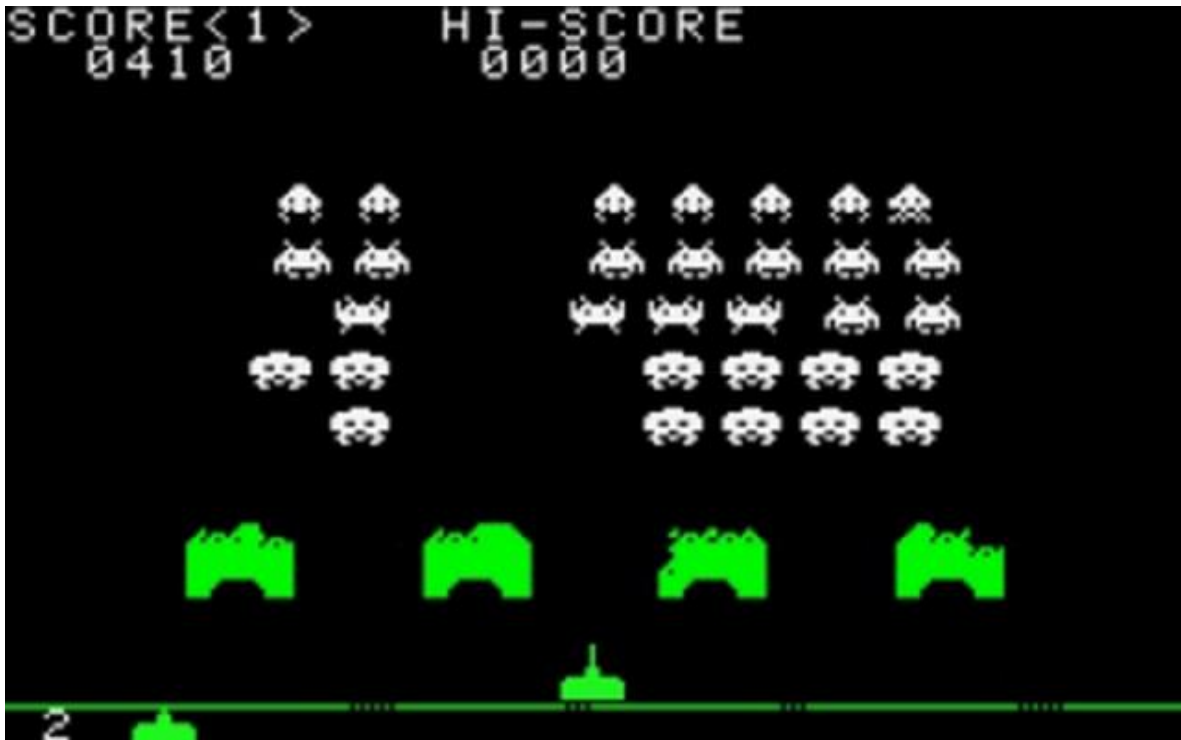


PROYECTO FINAL DE COMPUTACIÓN GRAFICA



El proyecto final de la materia consiste en desarrollar en python usando la librería pygame el tradicional juego de Arcade **Space Invaders**, para esto se debe tomar como base del juego los videos de youtube de código facilito que muestran cómo elaborar dicho juego

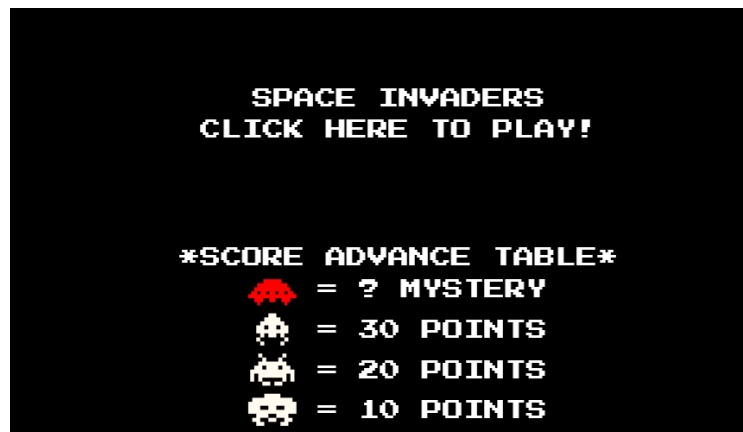
Videos de Referencia para elaborar el programa

Curso Pygame 14 - Clases para nuestro juego ½	https://www.youtube.com/watch?v=UItDN52MVTM
Curso Pygame 15 - Clases para nuestro juego 2/2	https://www.youtube.com/watch?v=dG9163xAXzE
Curso Pygame 16 - Clase Proyectil ½	https://www.youtube.com/watch?v=VWC-KZKj3Bs
Curso Pygame 17 - Clase Proyectil 2/2	https://www.youtube.com/watch?v=3vRf5Dgtafc
Curso Pygame 18 - Clase Enemigo	https://www.youtube.com/watch?v=NnyyiOCAuFU
Curso Pygame 19 - Animación Enmigo (Cambio de Imágenes)	https://www.youtube.com/watch?v=TnyHZdaHdjw
Curso Pygame 20 - Disparo de Invasores	https://www.youtube.com/watch?v=q4ZvCFf59ZY
Curso Pygame 21 - Movimiento de	https://www.youtube.com/watch?v=j18prPeuLg8

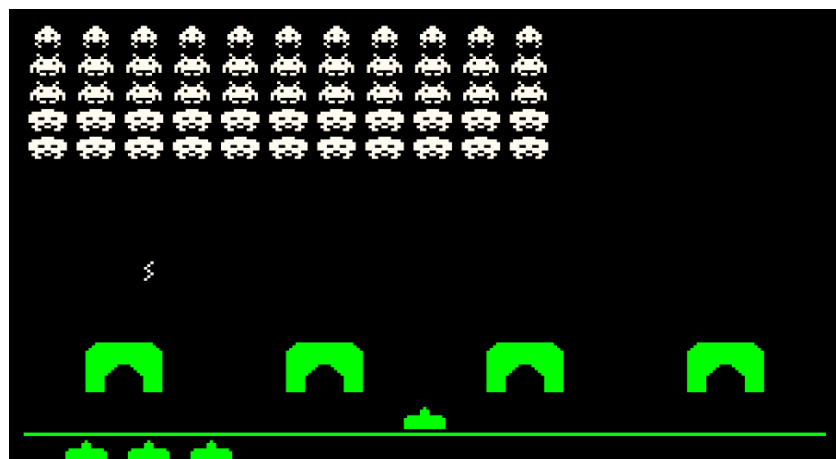
Enemigos	
Curso Pygame 22 - Música y Sonidos	https://www.youtube.com/watch?v=Ib5TQaWwznY
Curso Pygame 23 - Creación de Lista de Enemigos	https://www.youtube.com/watch?v=PzbvbE8fZWA
Curso Pygame 24 – Colisión de proyectiles	https://www.youtube.com/watch?v=HPP8VJu5vY0
Curso Pygame 25 - Empaquetamiento	https://www.youtube.com/watch?v=MYsq8ux1ziM
Curso Pygame 26 - Fin del Juego	https://www.youtube.com/watch?v=H_Mfujk-8Hs

El juego deberá tener las funciones adicionales:

1. Pantalla de inicio de juego



2. Pantalla de juego



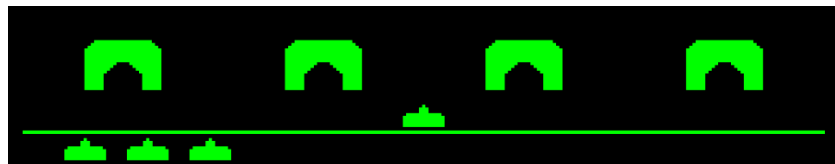
3. Pantalla de de fin de juego







3. En la pantalla de Fin del juego existen dos opciones

- Play again (jugar de nuevo)
- About Project (Créditos sobre quienes realizaron el proyecto)

4. Un usuario tiene 3 vidas antes de perder el juego



5. El programa debe mostrar un Score o registro de puntuación cada vez que elimina a un enemigo de acuerdo a la siguiente tabla de puntuación.

SCORE ADVANCE TABLE	
	= ? MYSTERY
	= 30 POINTS
	= 20 POINTS
	= 10 POINTS

Anexos:

- Video sobre el Juego space Invaders

<https://www.youtube.com/watch?v=MU4psw3ccUI>

- Jugar Space Invaders en internet

<https://www.minijuegos.com/juego/space-invaders>