

## 2. 折半查找

**有序表**：如果顺序表中的记录按关键字值有序，  
即：  $R[i].key \leq R[i+1].key$ （或  $R[i].key \geq R[i+1].key$ ），  
 $i=1,2,\dots,n-1$ ，则称顺序表为**有序表**。

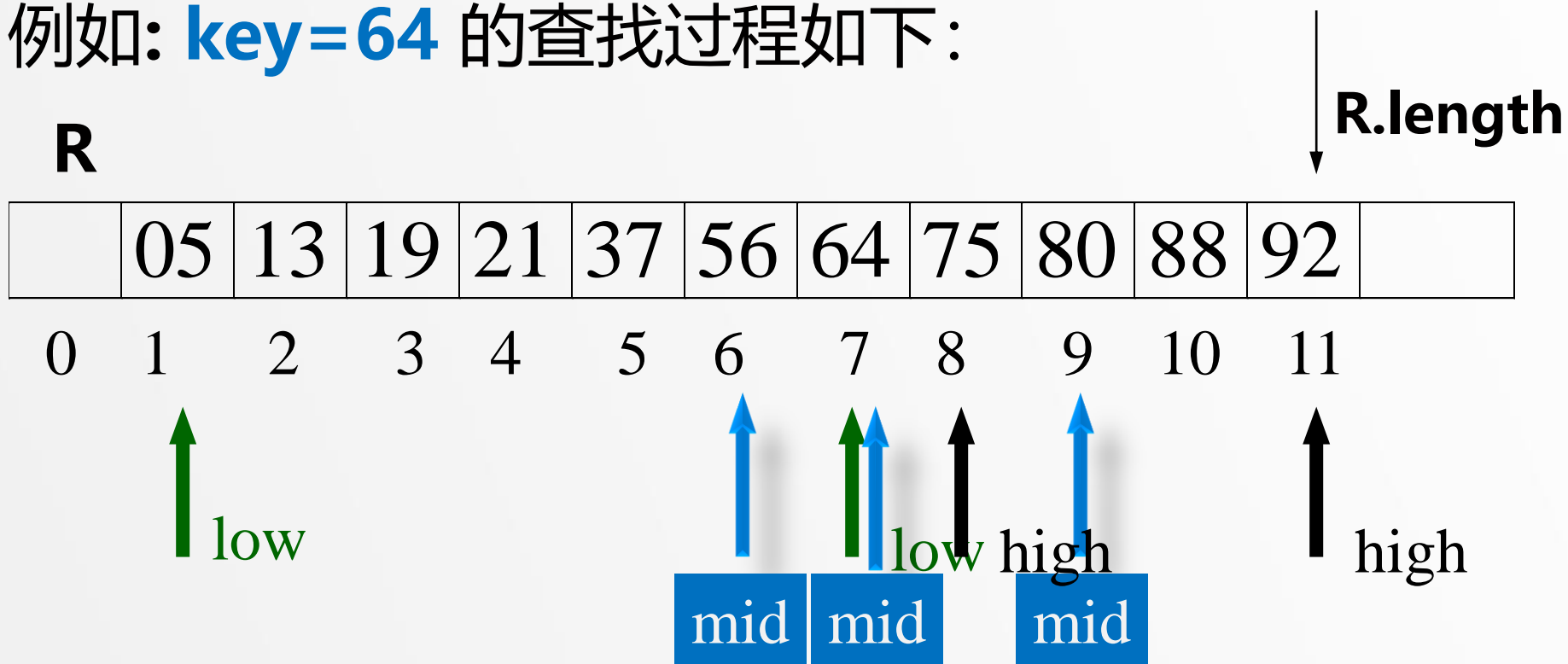
1 3 7 10 12 124      有序表

1 3 7 13 12 124      无序表

## 2. 折半查找 | 查找过程:

将待查关键字与有序表**中间位置的记录**进行比较，若相等，**查找成功**，若小于，则只可能在**有序表的前半部分**，若大于则只可能在**有序表的后半部分**，因此，经过一次比较，就将查找范围缩小一半，这样一直进行下去直到找到所需记录或记录不在查找表中。

例如: **key=64** 的查找过程如下:



**low** 指示查找区间的下界

**high** 指示查找区间的上界

**mid** =  $(low + high) / 2$

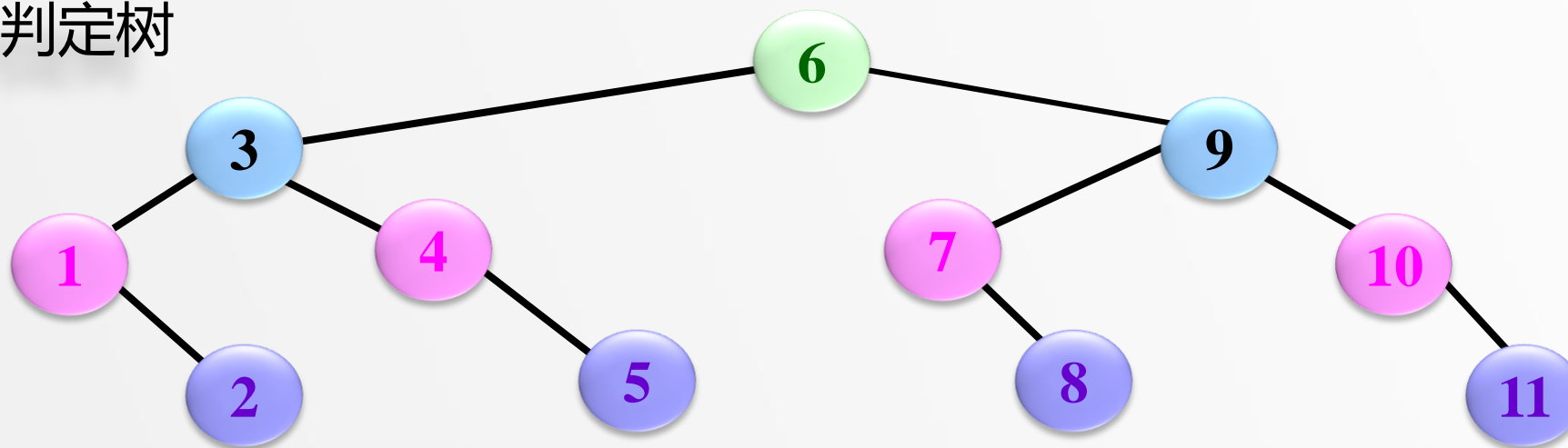
## 2. 折半查找 | 查找算法:

```
int BinarySearch(DataType SL[], KeyType key, int n){  
    /*在长度为n的有序表SL中折半查找其关键字等于key的记录*/  
    /*查找成功返回其在有序表中的位置，查找失败否返回0*/  
    int low=1;  
    int high=n;  
    while(low<=high){  
        mid=(low+high)/2;  
        if(key == SL[mid].key) {return mid;}  
        else if( key>SL[mid].key) low=mid+1;  
            else high=mid-1;  
    }  
    return 0;  
}
```

## 折半查找的性能分析

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Ci	3	4	2	3	4	1	3	4	2	3	4

判定树



### 3. 折半查找性能分析

以深度为 $h$ 的满二叉树为例，即：  $n=2^h-1$  并且查找概率相等， 则

$$ASL = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n C_i = \frac{1}{n} \left[ \sum_{j=1}^h j \times 2^{j-1} \right] = \frac{n+1}{n} \log_2(n+1) - 1$$

当 $n > 50$ 时，可得近似结果

$$ASL \approx \log_2(n+1) - 1$$

## 4.折半查找特点

折半查找的查找效率高；

平均查找性能和最坏性能相当接近；

折半查找要求查找表为**有序表**；

并且，折半查找只适用于**顺序存储结构**。