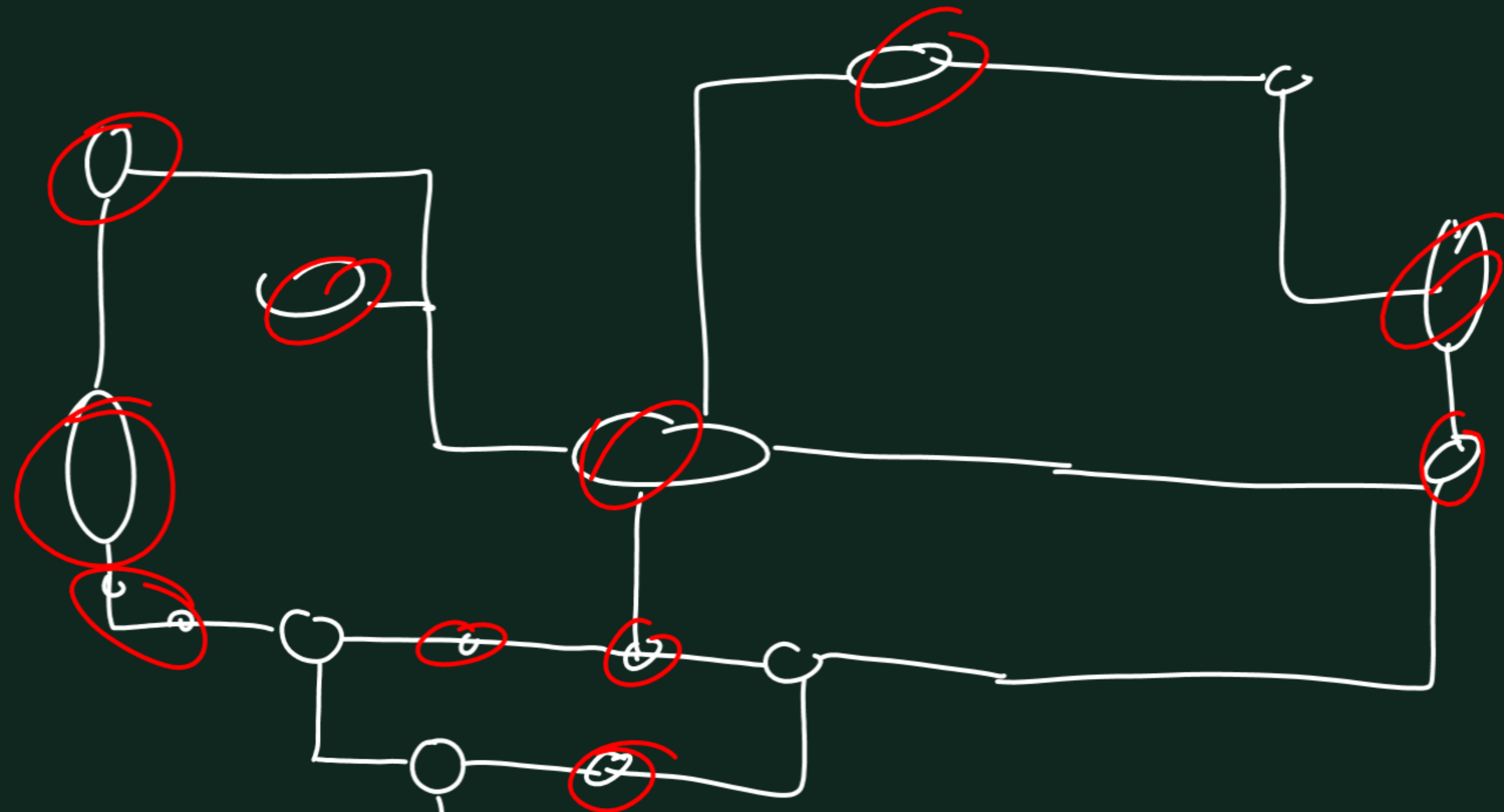


Pokémon



Mapa

6 pueblos
4 ciudades
Ciudad = 5 casas
Pueblo = 3 casas

Entrenador (main player)

↳ Lista [6] pokémon
equipo

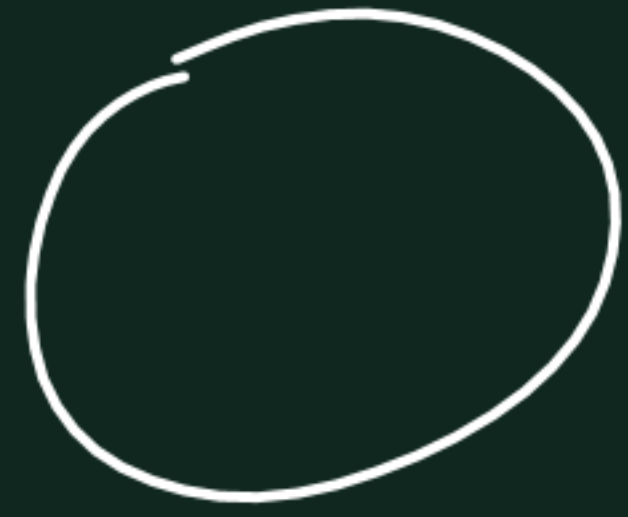
↳ List < vectors mochila

↳ List [8] medalla

↳ id

↳ nombre

↳ ubicación (mapa)



ciudad

- ↳ lista viviendas [1 plant]
- ↳ lista objetos
 - ↳ item
 - ↳ NPC
- ↳ Gimnasio
- ↳ centro pokemon
- ↳ tienda

- 1 → Dónde estoy?
- 2 → Moverse →
- 3 → Mochila
- 4 → Equip.
- 5 → Información

Rutas

- ↳ lista pokemon salvajes
- ↳ lista objetos ocultos
- ↳ lista entrenadores

Menú Ruta

- ↳ Explorar
- ↳ moverse → aventura
 - ↳ entrenad. pokemon

Salvajes

- ↳ numero infinito x ruta
- ↳ pokemon aleatori



→ opcion capture

Entrenadores

- ↳ Rival → mismo npc → varias ubicaciones
- ↳ NPC → 1 x ubicacion
- ↳ Lider → 1 x simonio
↳ devota = medalla
- ↳ liga Pokemon

↳ unicos →
4 → Alto mando
1 → Lider (final boss)
↳ devota →
fin juego

no se captura

lista de pokemon

Combates

↳ menú

↳ LUCHAR

↳ Mochila

↳ Pokemon

↳ fluir

no se
pueden
en entrenamientos

→ a++1
→ a++?
→ a++3
→ a++9
→ pokehole

Max 6

Lista de ataques

captura → ball → % variato
↳ si no

Pokemon

num

ataques

lives

P1

NPK



Pokémon

id → n° pokemon
ataque base
defensa base
velocidad base
vida base
list[] posible ~~ataques~~
tipo
evo_level =

instanciado
nivel → [1 - 100]
ataque → base + nivel
if nivel pokemon > ev