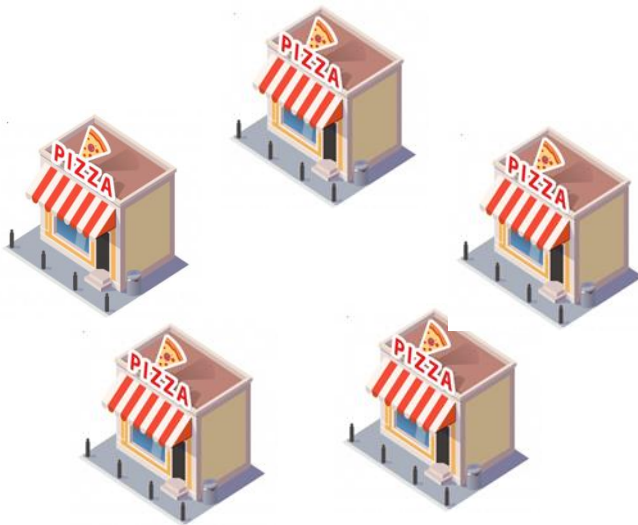




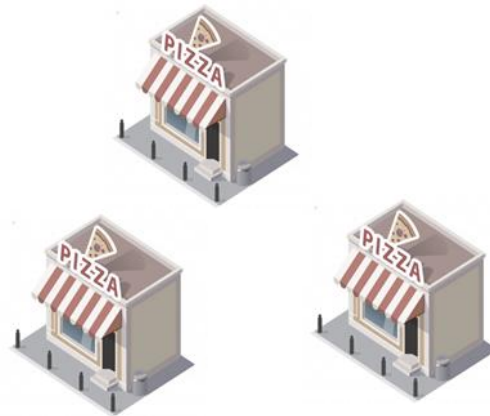
Système informatique

Gestion centralisée d'un réseau de pizzerias



Réseau actuel
5 points de vente

+



Réseau dans 6 mois
3 points de vente supplémentaire



Spécifications fonctionnelles

Acteurs du système

Acteurs principaux

Responsable
Pizzaiolo
Livreur
Client
Visiteur

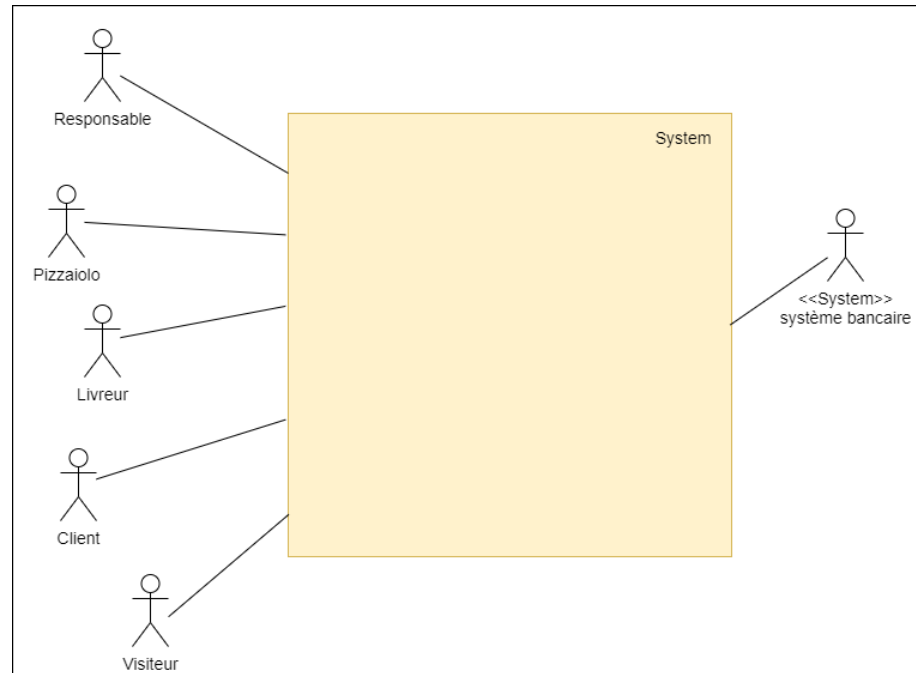


Diagramme de contexte

Acteur secondaire

Système bancaire





Spécifications fonctionnelles

Fonctionnalités

Liste des fonctionnalités

- S'inscrire / Se connecter
- Passer une commande en ligne
- Enregistrement d'une commande par le pizzaiolo
- Paiement en ligne ou à la livraison
- Modification ou annulation de la commande
- Afficher les commandes et leur état en temps réel
- Mise à jour de l'état de la commande par le livreur
- Mise à jour stock des ingrédients
- Aide-mémoire des recettes
- Création de compte « employé » par les responsables
- Accès à toutes les actions pour les responsables



Spécifications fonctionnelles

Fonctionnalités

Responsable	Visiteur	Client	Pizzaiolo	Livreur
-------------	----------	--------	-----------	---------

	✓			
✓				
✓		✓	✓	✓
		✓		
✓			✓	
		✓		
✓		✓	✓	
✓		✓	✓	✓
✓			✓	
✓			✓	✓

S'inscrire

Créer un compte employé

Se connecter

Passer une commande en ligne

Enregistrer une commande

Payer en ligne

Modifier ou annuler une commande

Afficher les commandes et leur état en temps réel

Mettre à jour le stock des ingrédients

Aide-mémoire des recettes

Mettre à jour l'état d'une commande



Spécifications fonctionnelles

Package du système

Découpe du système en 4 package suivant les fonctionnalités et les besoins des acteurs.

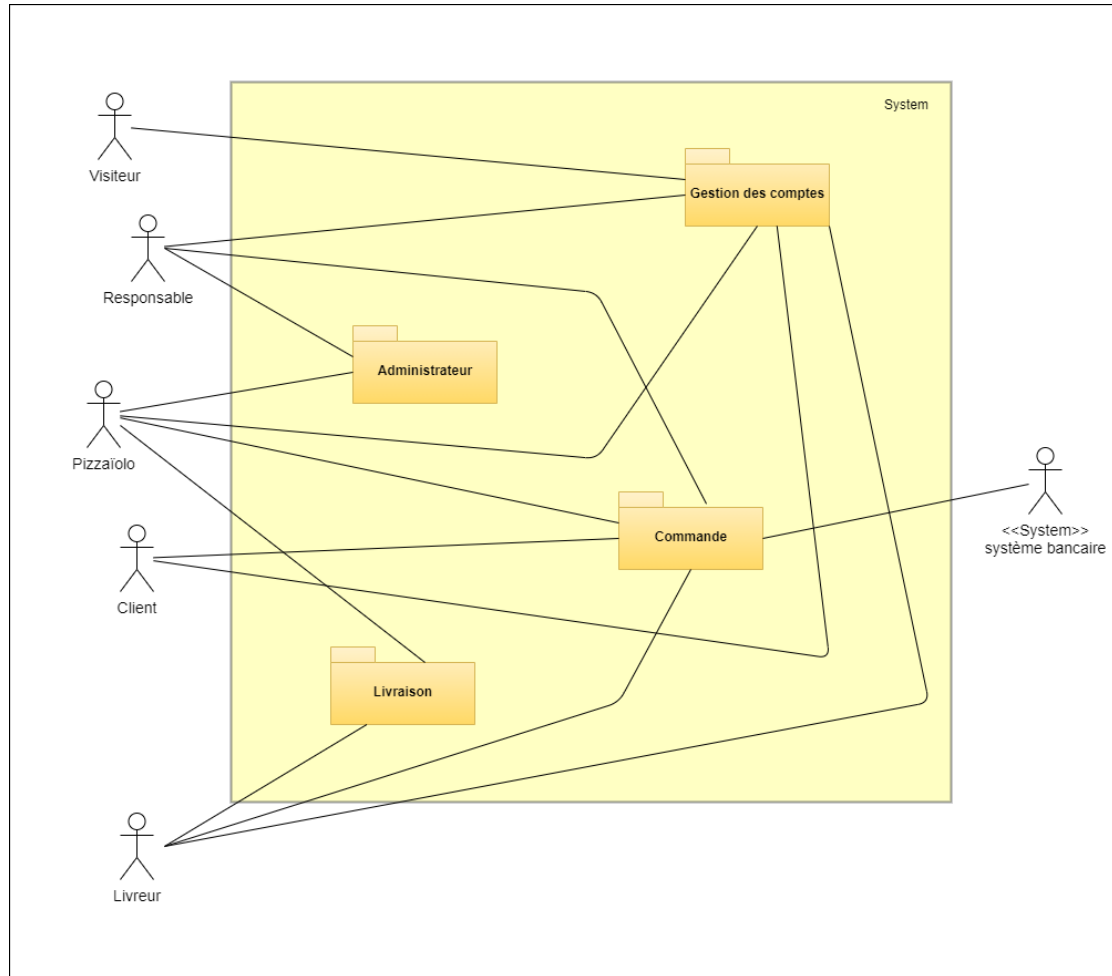


Diagramme de Package



Spécifications fonctionnelles

Interface Gestion des comptes

Un diagramme de cas d'utilisation définit plus en détails les besoins de chaque acteur dans chacun des packages

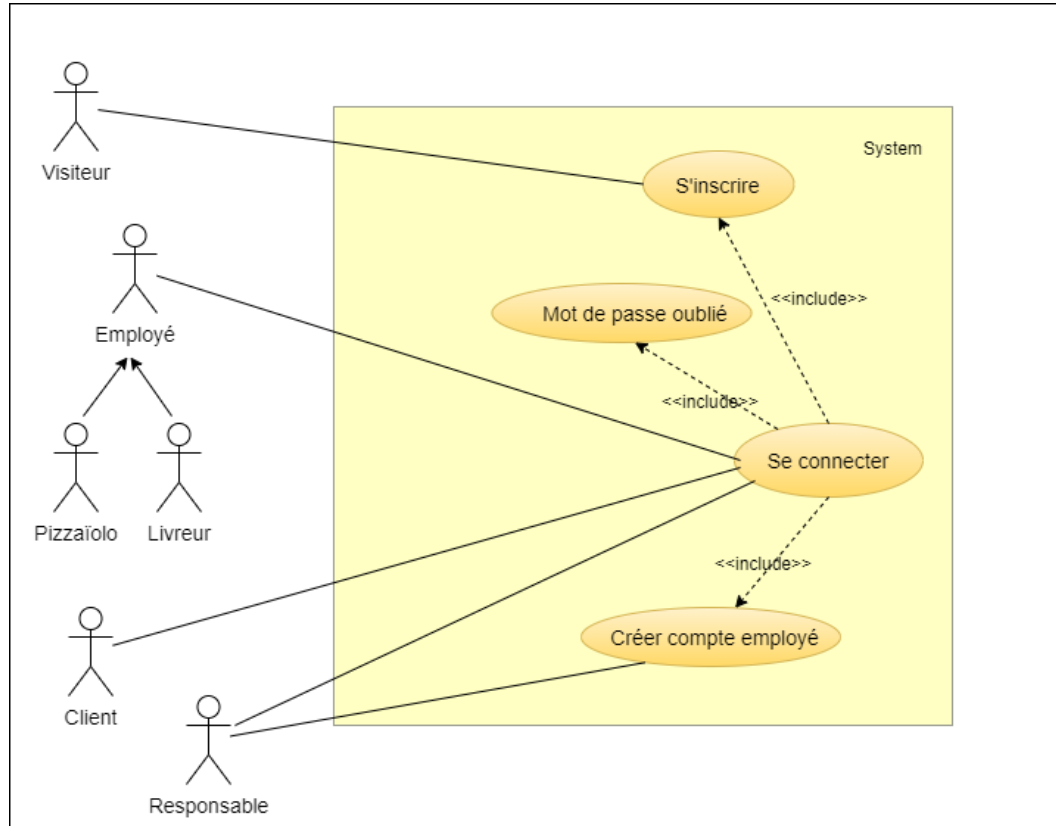
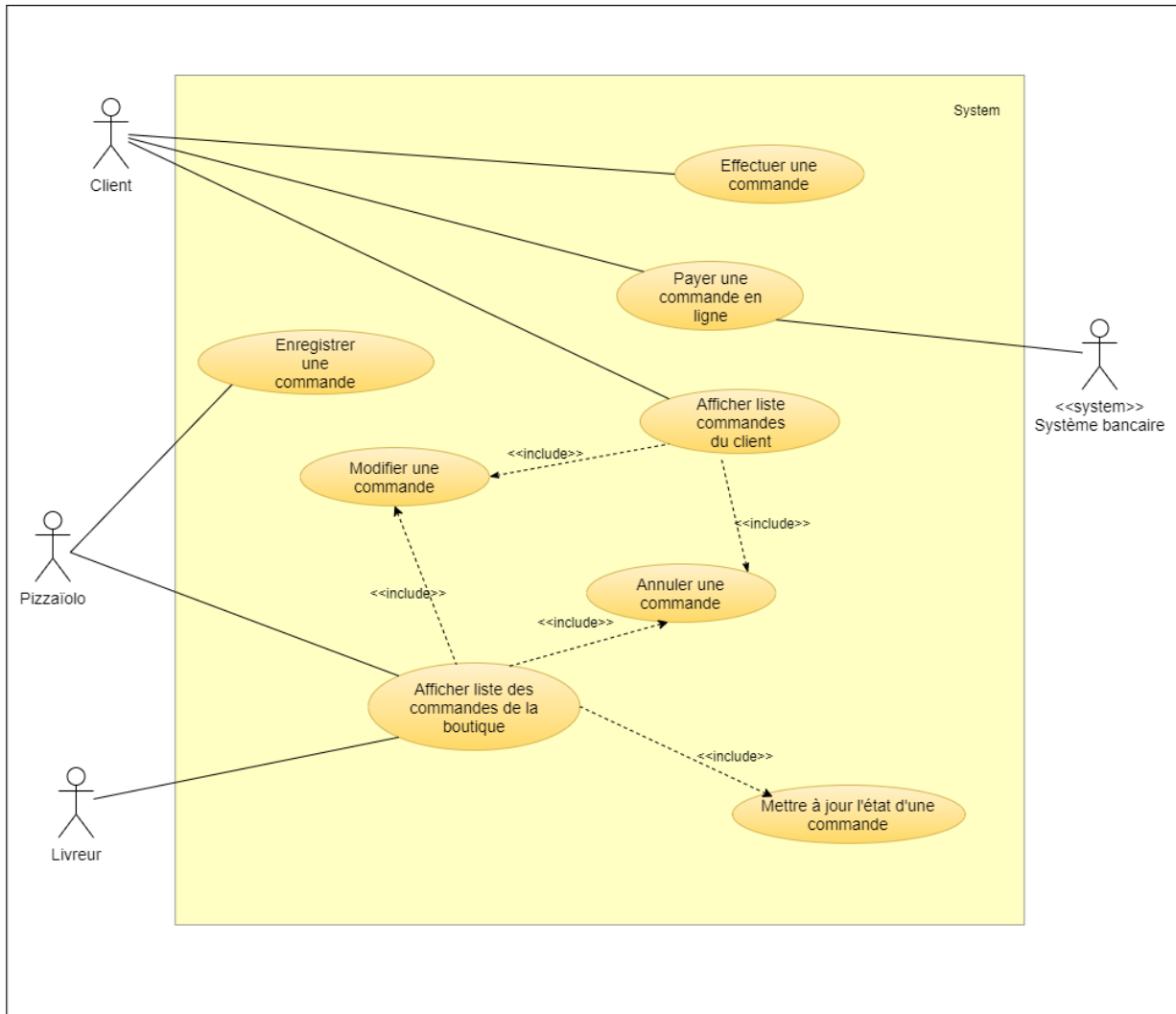


Diagramme de cas d'utilisation - Gestion des comptes



Spécifications fonctionnelles

Interface Commande





Spécifications fonctionnelles

Interface Livraison

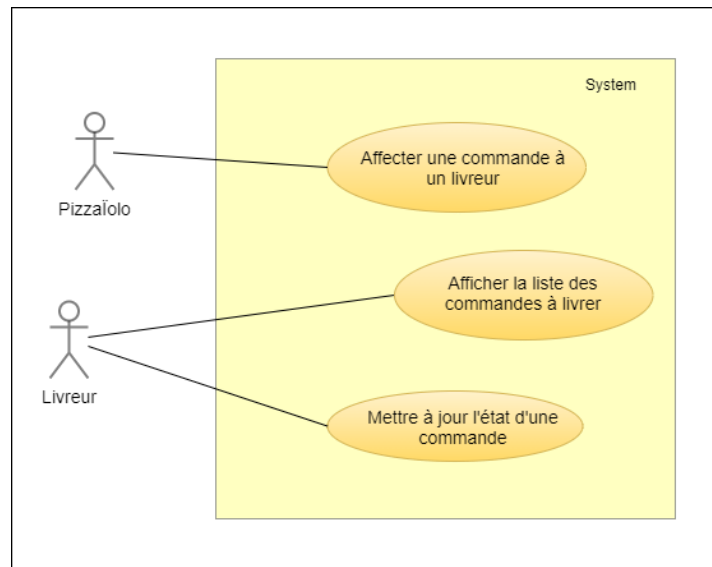


Diagramme de cas d'utilisation -
Livraison



Spécifications fonctionnelles

Interface Administration

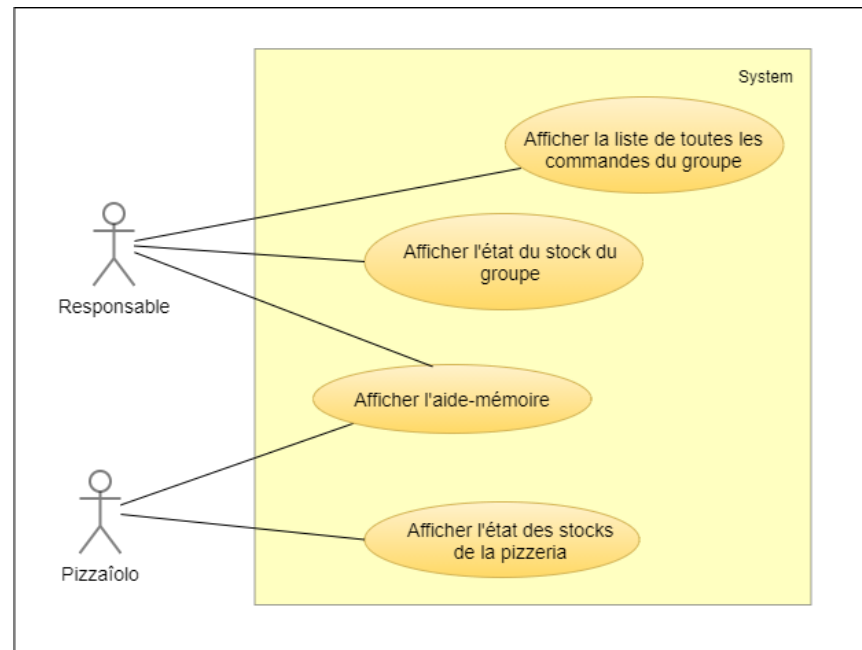


Diagramme de cas d'utilisation -
Administration



Solution technique du système

Système « responsive »

Le système sera conçu de manière dite “responsive” pour qu’il assure une navigation optimale sur tous types d’appareils



Sécurité

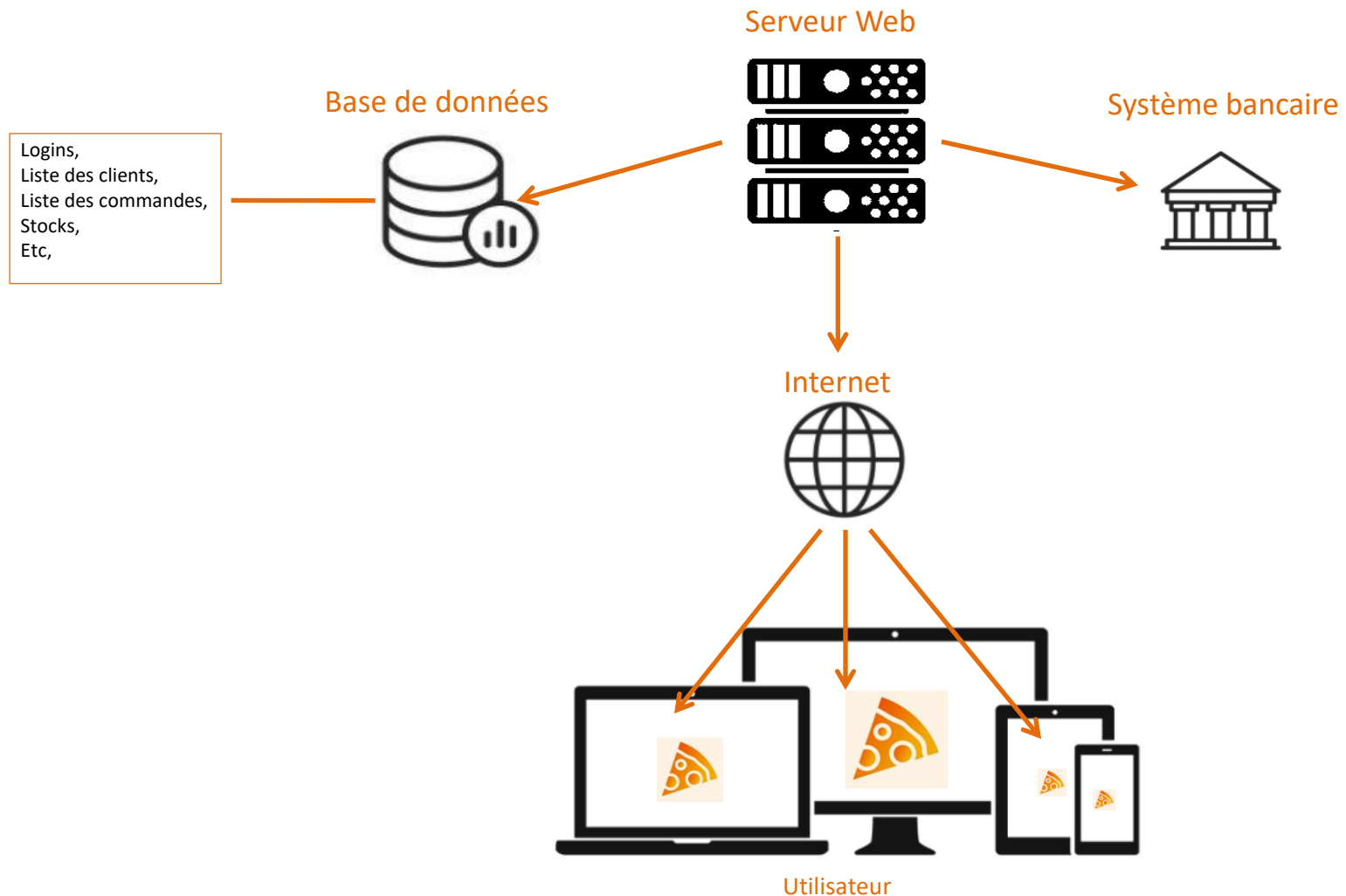
Différents niveaux d’autorisation d’accès au système





Solution technique du système

Architecture du système





Solution technique du système

Conception du site

CMS - Système de Gestion de Contenu

Logiciel permettant de créer facilement un site Internet



Gain de temps



Limites
sécurité

From scratch

Création d'un site web développé à la main de A à Z



Sur-mesure
Sécurité
Evolutif



Coût plus élevé

Framework

Offre un cadre de développement



Maîtrise du code
Sécurité
Evolutif
Gain de temps



Poids

{ FRONT-END }

Framework



ANGULARJS

Langage



API bancaire



Framework



Langage



Base de données



API Géolocalisation



Google Maps

< BACK-END >





Spécifications fonctionnelles

Package «Gestion des comptes»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « S'inscrire »

IDENTIFICATION

Cas n°1

Nom : S'inscrire (package « Gestion des comptes »)

Acteur : Visiteur

Description : L'inscription permet au visiteur de devenir client et de passer commande.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « S'inscrire ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant les champs obligatoires à saisir pour s'inscrire.
2. **L'utilisateur** remplit les champs obligatoires : nom, prénom, identifiant et adresse mail puis valide les informations saisies.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont corrects.
4. **Le système** confirme l'inscription et envoie un message de confirmation à l'utilisateur.

Scénarios alternatifs :

2.a **L'utilisateur** décide de quitter la page d'inscription.

2.b **L'utilisateur** ne valide pas ses informations.

Le système envoie un message qui demande de valider les informations saisies.

3.a **Le système** ne valide pas les informations données car elles sont incomplètes ou l'adresse mail n'est pas valide.

Le système indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valide.

Le système affiche la page « S'inscrire »

FIN

Aux étapes 2.a, 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le visiteur est inscrit dans la base de données et devient un client.

Pour le scénario alternatif : le visiteur n'est pas inscrit dans la base de données.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Se connecter »

IDENTIFICATION

Cas n°2

Nom : Se connecter (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Client, employé (pizzaiolo, livreur), responsable.

Description : La connexion permet d'être authentifié par le système.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que client, employé ou responsable (Cas d'utilisation « S'inscrire » et « Créer un compte employé » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Se connecter »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant deux champs à remplir (un pour l'identifiant et un autre pour le mot de passe) et un lien à cliquer: « Mot de passe oublié ».
2. **L'utilisateur** saisit son identifiant et son mot de passe.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont corrects.
4. **Le système** confirme la connexion et envoie un message de bienvenue à l'utilisateur.

Scénario alternatif :

2.a **L'utilisateur** clique sur « mot de passe oublié »

Le système fait appel au cas d'utilisation « mot de passe oublié »

3.a **Le système** ne valide pas les informations données.

Le système indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valide.

Le système affiche la page « Se connecter »

3.b **Le système** ne connaît pas l'utilisateur.

Le système fait appel au cas d'utilisation « S'inscrire ».

FIN

Aux étapes 2.a, 3.a, 3.b, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'utilisateur accède au système.

Pour le scénario alternatif : l'utilisateur n'est pas connecté au système.



Spécifications fonctionnelles

Package «Gestion des comptes»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Mot de passe oublié »

IDENTIFICATION

Cas n°3

Nom : Mot de passe oublié (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Client, employé (pizzaiolo, livreur), responsable.

Description : Permet de récupérer un nouveau mot de passe en cas de mot de passe perdu ou oublié.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que client, employé ou responsable (Cas d'utilisation « S'inscrire » et « Créer compte employé » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Mot de passe oublié »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page avec un champ à remplir « adresse mail » et un bouton « envoyer nouveau mot de passe ».
2. L'**utilisateur** saisit son adresse mail et clique sur « envoyer nouveau mot de passe ».
3. Le **système** vérifie que l'adresse mail est dans la base de données.
4. Le **système** confirme l'envoi d'un nouveau mot de passe sur la boîte mail de l'utilisateur.

Scénario alternatif :

- 3.a Le **système** ne valide pas l'adresse mail saisie.

Le **système** indique par message à l'utilisateur que l'adresse mail n'est pas connue.

Le **système** affiche la page « Mot de passe oublié ».

FIN

Aux étapes 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le visiteur reçoit un nouveau mot de passe.

Pour le scénario alternatif: le visiteur doit saisir une adresse mail valide.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Créer compte employé »

IDENTIFICATION

Cas n°4

Nom : Créer compte employé (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Responsable.

Description : Permet de créer un compte employé (Pizzaiolo, livreur).

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que responsable et connecter au système (Cas d'utilisation « S'inscrire » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page « Créer compte employé »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page avec les champs à remplir : nom, prénom, identifiant et adresse mail.
2. Le **responsable** remplit les champs obligatoires : nom, prénom, identifiant et adresse mail puis valide les informations saisies.
3. Le **système** vérifie que les informations données sont correctes.
4. Le **système** confirme la création du compte et envoie un message à l'utilisateur.

Scénario alternatif :

- 3.a Le **système** ne valide pas les informations données.

Le **système** indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valide.

Le **système** affiche la page « Créer un compte employé ».

FIN

Aux étapes 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: un nouveau compte employé est créé dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : le compte employé n'est pas créé.



Spécifications fonctionnelles

Package «Commande»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Effectuer une commande »

IDENTIFICATION

Cas n°5

Nom : Effectuer une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Client

Description : Permet d'effectuer une commande en ligne.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant client (Cas d'utilisation « S'inscrire » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Effectuer une commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche la liste des points de vente.
2. L'utilisateur indique le point de vente choisi.
3. Le système affiche une page avec la liste de pizzas proposées à la vente.
4. L'utilisateur indique le format et la quantité souhaitée, puis valide sa commande.
5. Le système affiche une page qui propose au client le mode de paiement : « en ligne » ou « à la livraison ».
6. L'utilisateur choisit un paiement à la livraison.
7. Le système enregistre la commande et affiche un message de confirmation au client et un lien pour suivre sa commande.

Scénarios alternatifs :

- 2.a L'utilisateur ne choisit pas de point de vente.
Le système indique que l'utilisateur doit choisir un point de vente.
Le système affiche la liste des pizzerias.
- 4.a L'utilisateur ne valide pas la commande.
Le système affiche un message qui informe l'utilisateur que la commande n'est pas validée.
Le système affiche la liste des pizzas.
- 6.a L'utilisateur choisit un paiement en ligne.
Le système affiche le cas d'utilisation « Payer une commande en ligne ».

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la commande est enregistrée dans la base de données.
Pour le scénario alternatif: aucune commande n'est enregistrée.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Enregistrer une commande »

IDENTIFICATION

Cas n°6

Nom : Enregistrer une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet d'enregistrer une commande pour un client qui appelle la pizzeria ou qui est sur place.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le pizzaiolo a demandé la page « Enregistrer une commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le système affiche une page avec la liste de pizzas proposées à la vente.
2. Le pizzaiolo indique le format et la quantité souhaitée, puis valide la commande.
3. Le système enregistre la commande et affiche un message de confirmation.

Scénario alternatif :

- 2.a L'utilisateur ne valide pas la commande.
Le système affiche un message qui informe l'utilisateur que la commande n'est pas validée.
Le système affiche la liste des pizzas.

FIN

Aux étapes 2.a, 3 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la commande est enregistrée dans la base de données.
Pour le scénario alternatif: aucune commande n'est enregistrée.



Spécifications fonctionnelles

Package «Commande»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Payer une commande en ligne »

IDENTIFICATION

Cas n°7

Nom : Payer une commande en ligne (package « Commande »)

Acteur(s) : Client/Système bancaire

Description : Permet de payer une commande en ligne .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le client à effectuer une commande (Cas d'utilisation « Effectuer une commande » - package « Commande »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Payer ma commande en ligne »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page où le client doit saisir son numéro de carte, le nom du titulaire de la carte, la date d'expiration, le code de vérification et valider la demande de paiement.
2. L'*utilisateur* saisie son numéro de carte, le nom du titulaire de la carte, la date d'expiration, le code de vérification et valide la demande de paiement.
3. Le **système** vérifie que chaque champs a été rempli.
4. Le **système** se connecte au système bancaire.
5. Le **système bancaire** autorise le paiement.
6. Le **système** valide le paiement et envoie un message de confirmation au client.

Scénarios alternatifs :

- 2.a L'*utilisateur* ne valide pas la demande de paiement.

Le **système** envoie un message d'abandon de paiement.

Arrêt du cas d'utilisation.

- 3.a L'*utilisateur* n'a pas rempli tous les champs.

Le **système** indique par message à l'utilisateur les champs à remplir.

Le **système** affiche la page « Payer ma commande en ligne ».

- 4.a Le **système bancaire** refuse le paiement.

Le **système** envoie un message de refus de paiement au client.

Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 2.a, 4.a, 6 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le paiement est enregistré dans la base de données.

Pour le scénarios alternatifs: aucun.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Annuler une commande »

IDENTIFICATION

Cas n°8

Nom : Annuler une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo/Client

Description : Permet d'annuler une commande si le suivis de commande indique que cette dernière n'est pas encore en préparation .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo a affiché la liste des commandes (Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes de la boutique » (package « Commande »)). Le client a affiché la liste des commandes (: Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes client » (package « Commande »)).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Annuler une commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** vérifie le type d'utilisateur connecté (si client ou pizzaiolo).
2. Si un client est connecté, le **système** affiche la liste des commandes du client.
3. Si le pizzaiolo est connecté, le **système** affiche la liste des commandes de la boutique.
4. Le **système** vérifie si l'état de la commande permet une annulation.
5. Le **système** affiche un bouton « annuler » pour chaque commande qui peut être annulée.
6. L'*utilisateur* sélectionne la commande à annuler et valide l'annulation.
7. Le **système** enregistre l'annulation et affiche un message de confirmation.

Scénario alternatif :

- 6.a L'*utilisateur* ne valide pas l'annulation.

Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'annulation est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénarios alternatifs: aucune modification est enregistrée.



Spécifications fonctionnelles

Package «Commande»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Modifier une commande »

IDENTIFICATION

Cas n°9

Nom : Modifier une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo/Client

Description : Permet de modifier une commande avant qu'elle ne soit en préparation .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo a affiché la liste des commandes (Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes de la boutique » (package « Commande »)). Le client a affiché la liste des commandes (:Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes client »(package « Commande »)).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Modifier une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** vérifie le type d'utilisateur connecté (si client ou pizzaiolo).
2. Si un client est connecté, **le système** affiche la liste des commandes du client.
3. Si le pizzaiolo est connecté, **le système** affiche la liste des commandes de la boutique.
4. **Le système** vérifie si l'état de la commande permet une modification.
5. **Le système** affiche un bouton « modifier » pour chaque commande qui peut être modifiée.
6. *L'utilisateur* sélectionne la commande à modifier et valide son choix.
7. **Le système** enregistre le choix de l'utilisateur et fait appel au cas d'utilisation « Effectuer une commande ».

Scénario alternatif :

- 6.a *L'utilisateur* ne valide pas le choix « modification ».
Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la demande de modification est enregistrée dans la base de données.
Pour le scénarios alternatifs: aucune modification est enregistrée.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher liste commandes client »

IDENTIFICATION

Cas n°10

Nom : Afficher liste commandes client (package « Commande »)

Acteur(s) : Client

Description : Permet d'afficher la liste des commandes effectué par le client.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le client est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Mes commandes »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche la page contenant la liste des commandes effectuées par le client, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche l'état de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. **Le système** indique les options disponibles : « Annuler » et « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation.
5. *L'utilisateur* ferme la page de la commande sélectionnée.
6. **Le système** affiche la liste des commandes du groupe.

Scénarios alternatifs :

- 4.a *L'utilisateur* choisit de modifier la commande.
Le système affiche le cas d'utilisation « Modifier une commande »
- 4.b *L'utilisateur* choisit d'annuler la commande.
Le système affiche le cas d'utilisation « Annuler une commande »

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 6 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Aucun



Spécifications fonctionnelles

Package «Commande»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation «Afficher liste commandes de la boutique»

IDENTIFICATION

Cas n°11

Nom : Afficher la liste des commandes de la boutiques (package « Commande »).

Acteur(s) : Employé (Pizzaiolo/Livreur)

Description : Permet d'afficher la liste des commandes, d'en connaître l'état et d'en changer selon l'état de la commande .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Liste des commandes de la boutique ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche la page contenant la liste des commandes de la boutique, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. L'**utilisateur** sélectionne une commande de la liste.
3. Le **système** affiche le statut de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. Le **système** indique les options disponibles : « Annuler », « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation et l'option « mettre à jour l'état ».
5. L'**utilisateur** ferme la page de la commande sélectionnée.
6. Le **système** affiche la liste des commandes de la boutique.

Scénarios alternatifs :

- 4.a L'**utilisateur** (le pizzaiolo) choisit de modifier la commande.
Le **système** affiche le cas d'utilisation « Modifier une commande ».
- 4.b L'**utilisateur** (le pizzaiolo) choisit d'annuler la commande.
Le **système** affiche le cas d'utilisation « Annuler une commande ».
- 4.c L'**utilisateur** choisit de mettre à jour le statut d'une commande.
Le **système** affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande ».

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 4.c, 6 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun.

Pour le scénario alternatif : les actions sont enregistrées dans la base de données.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation «Mettre à jour l'état d'une commande»

IDENTIFICATION

Cas n°12

Nom : Mettre à jour l'état d'une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Employé (Pizzaiolo/Livreur)

Description : Permet de mettre à jour l'état d'une commande.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Mettre à jour le statut d'une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche la page contenant la liste des commandes de la boutique, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. L'**utilisateur** sélectionne une commande de la liste.
3. Le **système** affiche l'état actuel de la commande sélectionnée.
4. L'**utilisateur** sélectionne le nouvel état parmi « En cours de préparation », « Préparé », « En cours de livraison », ou « Livrée » et valide son choix.
5. Le **système** affiche le nouveau statut en fonction du choix sélectionné, et affiche un message de confirmation de changement de statut.

Scénarios alternatifs :

- 4.a L'**utilisateur** (pizzaiolo) choisit l'état « En cours de préparation ».
Le **système** affiche un message de confirmation de changement d'état.
Le **système** propose d'afficher le cas d'utilisation « Afficher l'aide-mémoire ».
- 4.b L'**utilisateur** (pizzaiolo) choisit le statut « Préparée » pour une commande à livrer à domicile.
Le **système** affiche un message de confirmation de changement d'état.
Le **système** affiche le cas d'utilisation « Affecter une commande à un livreur ».
- 4.c L'**utilisateur** (le livreur) choisit le statut « Livré ».
Le **système** affiche un message de confirmation de clôture de commande.
Fin du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 4.C, 5 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : le nouvel état est enregistré dans la base de données.



Spécifications fonctionnelles

Package «Livraison»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Affecter une commande à un livreur »

IDENTIFICATION

Cas n°13

Nom : Affecter une commande à un livreur (package « Livraison »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet d'afficher la liste des commandes et de connaître le statut de celles-ci.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo vient de mettre à jour l'état d'une commande à livrer à domicile en indiquant l'état « Préparée ». (Cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande » - package « Commande »)

Démarrage : Le Pizzaiolo a demandé la page « Affecter une commande à un livreur ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche la liste des commandes de la boutique qui ont comme critère une livraison à domicile et affiche l'option « affecter au livreur ».
2. L'**utilisateur** sélectionne une commande dans la liste, clique sur le bouton « affecter au livreur » puis valide son action.
3. Le **système** envoie un message de confirmation à l'**utilisateur**.
4. Le **système** enregistre la commande dans la liste des commandes à livrer.

Scénario alternatif :

Aucun

FIN

A l'étape 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'action est enregistrée dans la base de données.
Pour le scénario alternatif : aucun.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes à livrer »

IDENTIFICATION

Cas n°14

Nom : Afficher la liste des commandes à livrer (package « Livraison »)

Acteur(s) : Livreur

Description : Permet d'afficher la liste des commandes à livrer.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le livreur est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page : « Afficher la liste des commandes à livrer ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page qui contient la liste des commandes à livrer.
2. L'**utilisateur** sélectionne une commande de la liste.
3. Le **système** affiche l'adresse de livraison, le numéro de téléphone du client, le montant qu'il reste à régler si le règlement se fait à la livraison et les option : « Mettre à jour l'état ».
4. L'**utilisateur** choisit l'option « Mettre à jour l'état » pour changer l'état et indiqué que la commande est « en cours de livraison ».
5. Le **système** affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande »

Scénario alternatif :

- 4.a L'**utilisateur** choisit l'option « Mettre à jour l'état » pour changer l'état et indiqué que la commande est « livrée ».
Le **système** affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande »

FIN

Aux étapes 4.a, 5 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun



Spécifications fonctionnelles

Package «Livraison»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation «Mettre à jour l'état d'une commande»

IDENTIFICATION

Cas n°12bis

Nom : Mettre à jour l'état d'une commande (package « Livraison »)

Acteur(s) : Livreur

Description : Permet de mettre à jour l'état d'une commande livrée.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Mettre à jour le statut d'une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche la page contenant la liste des commandes à livrer, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. L'**utilisateur** sélectionne une commande de la liste.
3. Le **système** affiche l'état actuel de la commande sélectionnée.
4. L'**utilisateur** sélectionne le nouvel état parmi « En cours de livraison » ou « Livrée » et valide son choix.
5. Le **système** affiche le nouveau état en fonction du choix sélectionné, et affiche un message de confirmation de changement de statut.

Scénarios alternatifs :

- 4.a L'**utilisateur** choisit l'état « En cours de livraison » pour une commande à livrer à domicile.

Le **système** affiche un message de confirmation de changement d'état.

- 4.b L'**utilisateur** choisit le 'état « Livré ».

Le **système** affiche un message de confirmation de clôture de commande.

Fin du cas d'utilisation.

FIN

A l'étape 4.a, 4.b, 5 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Pour le scénario alternatif: le nouvel état est enregistré dans la base de données.



Spécifications fonctionnelles

Package « Administration »

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes du groupe »

IDENTIFICATION

Cas n°15

Nom : Afficher la liste des commandes du groupe (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable

Description : Permet d'afficher la liste des commandes du groupe (ensemble des pizzerias).

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page « Liste des commandes boutique ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page contenant la liste des commandes du groupe, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. L'*utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. Le **système** affiche le statut de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, la pizzeria, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. Le **système** indique les options disponibles : « Annuler », « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation et l'option « mettre à jour l'état ».
5. L'*utilisateur* ferme la page de la commande sélectionnée.
6. Le **système** affiche la liste des commandes du groupe.

Scénario alternatif :

aucun

FIN

A l'étape 6 et sur décision du responsable.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun.

Pour le scénario alternatif: aucun.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher l'état du stock du groupe »

IDENTIFICATION

Cas n°16

Nom : Afficher l'état du stock du groupe (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable

Description : Permet de contrôler et mettre à jour les stocks du groupe.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page « Afficher l'état des stocks du groupe ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page qui indique le stock des matières premières et des consommables. Différentes actions sont disponibles : afficher le stock par pizzeria / Modifier le stock pour chaque produits (Ajouter en cas de livraison/Soustraire en cas de produits périmés ou rebutés).
2. L'*utilisateur* choisit une pizzeria du groupe pour en consulter le stock des consommables.
3. Le **système** affiche le stock de la pizzeria sélectionnée.

Scénario alternatif :

- 2.a L'*utilisateur* modifie la quantité des boîtes en carton des pizzas suite à une livraison du fournisseur.
Le **système** affiche un message de confirmation de changement de quantité.

FIN

A l'étape 1, 2, 2.a, 3 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun

Pour le scénario alternatif : la modification de la quantité est enregistrée dans la base de données.



Spécifications fonctionnelles

Package «Administration»

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation «Afficher l'aide-mémoire»

IDENTIFICATION

Cas n°17

Nom : Afficher l'aide-mémoire (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable et pizzaiolo

Description : Permet d'afficher l'aide-mémoire qui contient les recettes des pizzas.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable ou le pizzaiolo sont connectés (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable ou le pizzaiolo ont demandé la page « Afficher l'aide-mémoire ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page qui contient la liste des pizzas proposées à la vente et l'option « Modifier » est disponible .
2. L'*utilisateur* (pizzaiolo) choisit une des pizzas de liste.
3. Le **système** affiche la liste des ingrédients qui compose la pizza sélectionnée.
3. L'*utilisateur* (pizzaiolo) ferme la liste des ingrédients.
4. Le **système** affiche la liste des pizzas.

Scénario alternatif:

2.a L'*utilisateur* (responsable) clique sur « Modifier » et ajoute une nouvelle pizza dans la liste qui vient étoffer l'offre en cours.

Le **système** affiche un message de confirmation d'ajout d'une pizza.

Le **système** affiche la liste des pizzas.

FIN

A l'étape 2.a, 4 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun

Pour le scénario alternatif : l'ajout de la nouvelle pizza est enregistrée dans la base de données.

Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation «Afficher l'état des stocks de la pizzeria»

IDENTIFICATION

Cas n°18

Nom : Afficher l'état des stocks de la pizzeria (package « Administration »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet de contrôler et mettre à jour les stocks de la pizzeria.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le pizzaiolo a demandé la page « Afficher l'état des stocks de la pizzeria ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. Le **système** affiche une page qui indique le stock des matières premières et des consommables. Une action est disponible : Modifier la quantité pour chaque produits (Ajouter en cas de livraison/Soustraire en cas de produits périmés ou rebutés).
2. L'*utilisateur* choisit de modifier la quantité des œufs après avoir vérifié la date de péremption.
3. Le **système** envoie un message pour confirmer la modification de la quantité.

Scénario alternatif :

aucun

FIN

A l'étape 3 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la modification de la quantité est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : aucun.