



Système informatique

Gestion centralisée d'un réseau de pizzerias

Document de spécifications fonctionnelles

Table des matières

Document de spécifications fonctionnelles	1
Analyse des besoins	4
Acteurs du système.....	4
Acteurs principaux	4
Acteur secondaire	4
Diagramme de contexte.....	4
Fonctionnalités.....	4
Processus de commande	5
Diagramme d'activité « Processus de commande »	5
Document de spécifications fonctionnelles.....	6
Diagramme de package.....	6
Diagramme de package du système	6
Package « Gestion des comptes ».....	7
Diagramme de cas d'utilisation – Package « Gestion des comptes »	7
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « S'inscrire »</i>	8
<i>Diagramme activité « Inscription»</i>	9
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Se connecter »</i>	10
<i>Diagramme activité « Connexion»</i>	11
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Mot de passe oublié ».....</i>	12
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Créer compte employé».....</i>	13
Package « Commande »	14
Diagramme de cas d'utilisation – Package « Commande »	14
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Effectuer une commande»</i>	15
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Enregistrer une commande»</i>	16
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Payer une commande en ligne»</i>	17
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Annuler une commande»</i>	18
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Modifier une commande»</i>	19
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher liste commandes client».....</i>	20
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher liste commandes de la boutique»</i>	21
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande»</i>	22
Package « Livraison »	23
Diagramme de cas d'utilisation – Package « Livraison »	23
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Affecter une commande à un livreur»</i>	24
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes à livrer»</i>	25
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande»</i>	26

Package « Administration»	27
Diagramme de cas d'utilisation – Package « Administration ».....	27
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes du groupe».....</i>	<i>28</i>
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher l'état du stock du groupe»</i>	<i>29</i>
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher l'aide-mémoire»</i>	<i>30</i>
<i>Fiche descriptive textuelle cas d'utilisation « Afficher l'état des stocks de la pizzeria»</i>	<i>31</i>

Analyse des besoins

Acteurs du système

Acteurs principaux

- Responsable
- Pizzaiolo
- Livreur
- Client
- Visiteur

Acteur secondaire

- Système bancaire

Diagramme de contexte

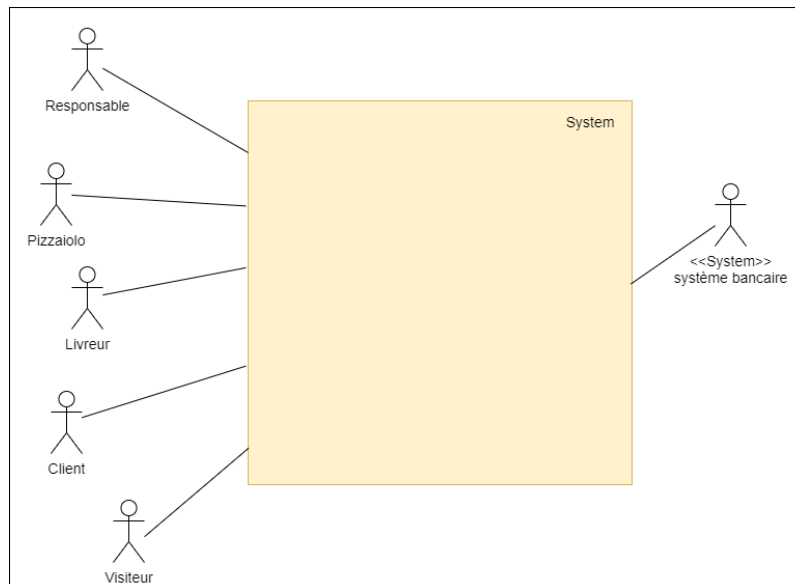


Diagramme de contexte

Fonctionnalités

- S'inscrire / Se connecter
- Passer une commande en ligne
- Enregistrement une commande (passée par téléphone) par le pizzaiolo
- Payer en ligne
- Modifier ou annuler une commande
- Afficher les commandes et leur état en temps réel
- Mise à jour de l'état de la commande par le livreur
- Mise à jour du stock des ingrédients
- Aide-mémoire des recettes
- Création de compte « employé » par le responsable
- Accès à toutes les actions possibles pour les responsables

Processus de commande

Diagramme d'activité « Processus de commande »

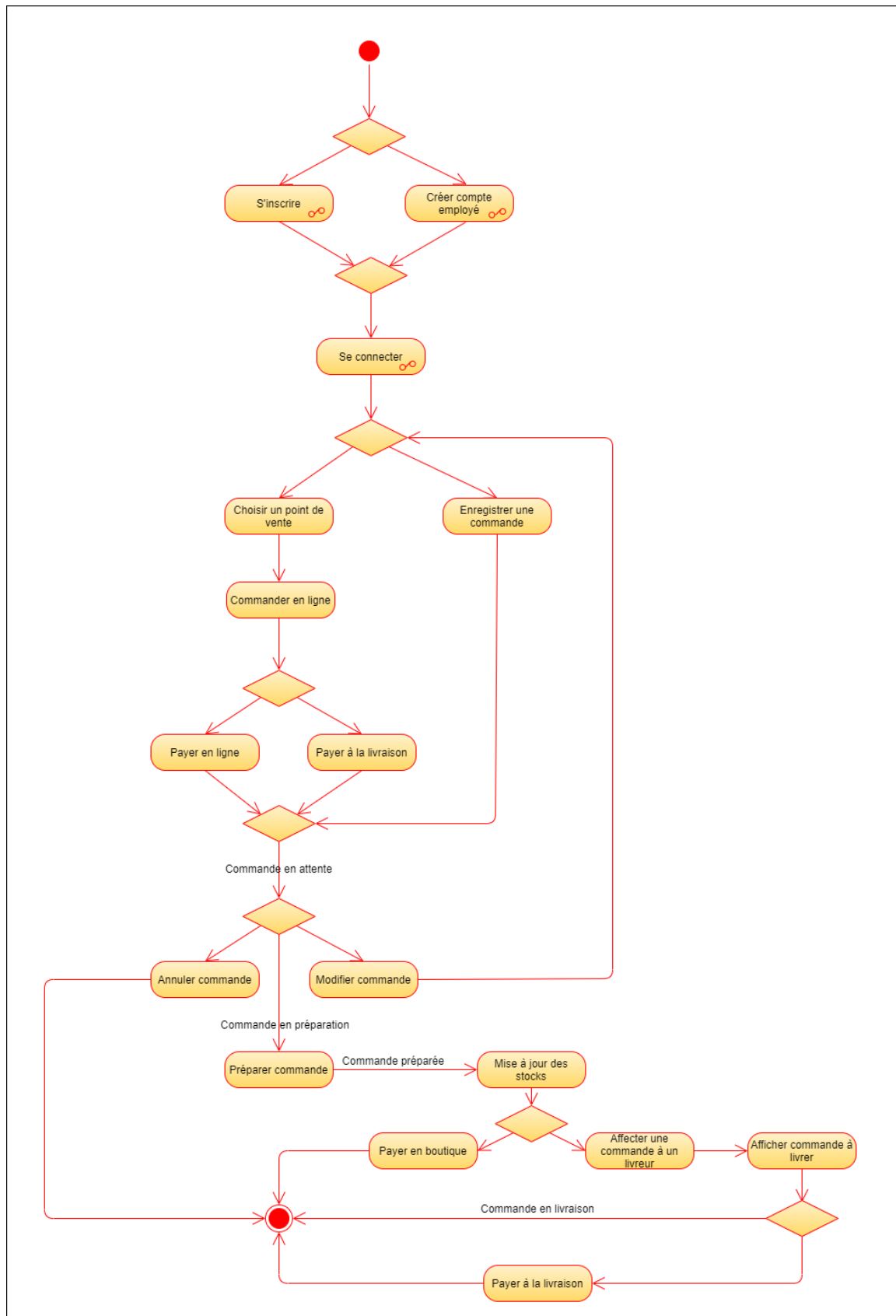


Diagramme d'activité - Cycle de vie d'une commande

Document de spécifications fonctionnelles

Diagramme de package

Diagramme de package du système

Le système est découpé en 4 package suivant les fonctionnalités et les besoins des acteurs :

- Interface « Gestion des commandes »
- Interface « Administrateur »
- Interface « Commande »
- Interface « Livraison »

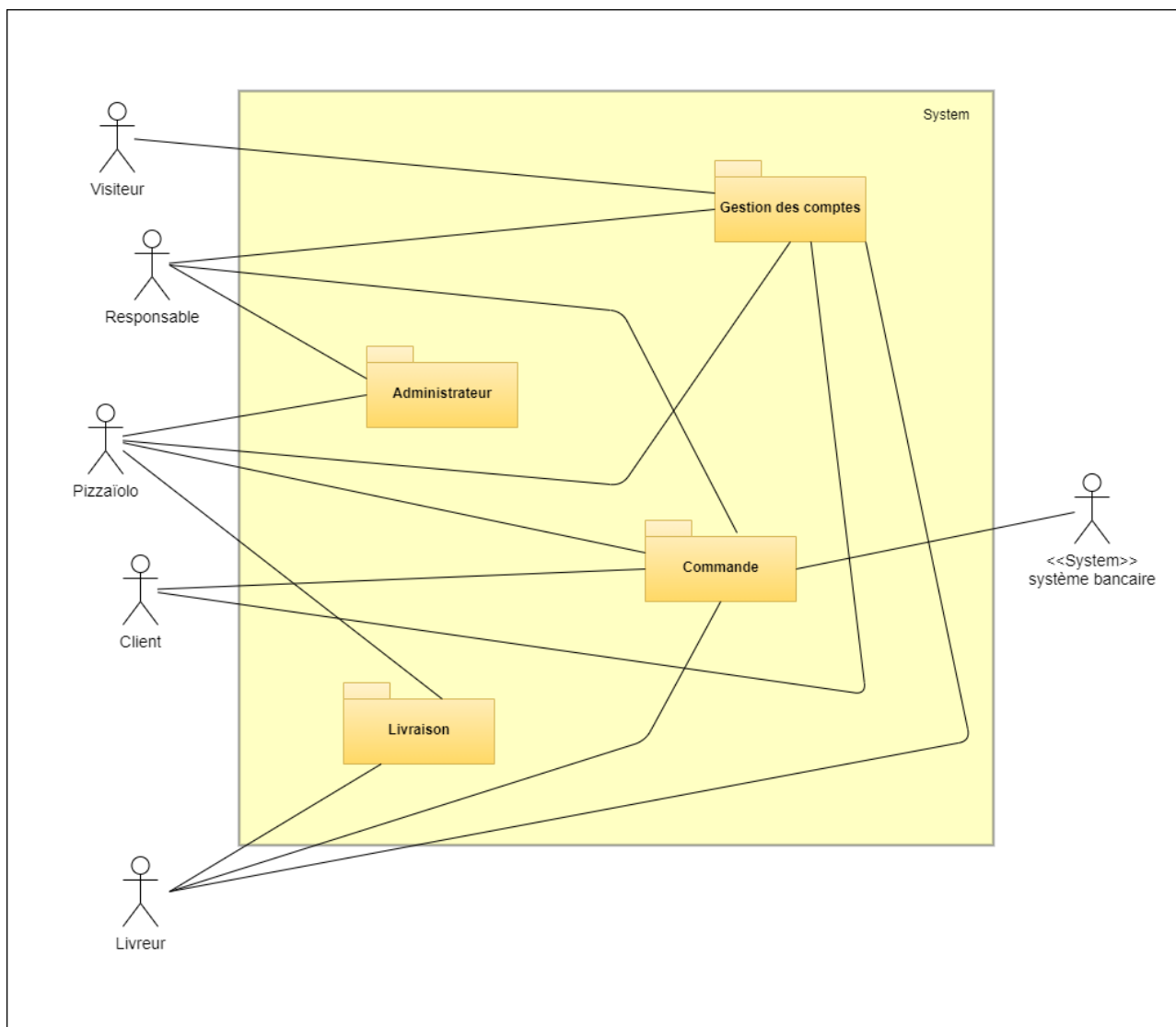


Diagramme de Package

Package « Gestion des comptes »

Diagramme de cas d'utilisation – Package « Gestion des comptes »

Les diagrammes de cas d'utilisation définissent plus en détails les besoins de chaque acteur dans les packages.

Fonctionnalités du package « Gestion des comptes »

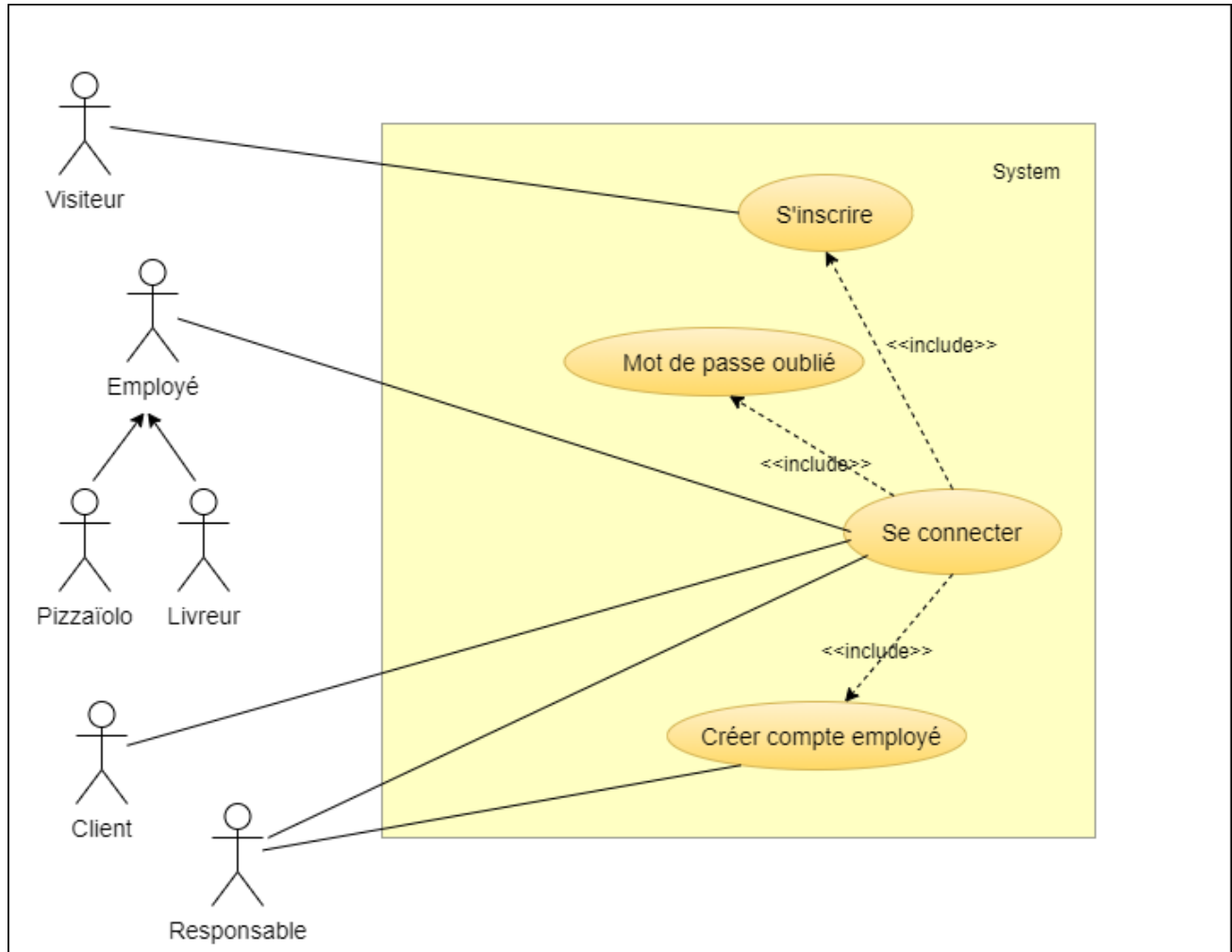


Diagramme de cas d'utilisation - Gestion des comptes

IDENTIFICATION

Cas n°1

Nom : S'inscrire (package « Gestion des comptes »)

Acteur : Visiteur

Description : L'inscription permet au visiteur de devenir client et de passer commande.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Aucune.

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « S'inscrire ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant les champs obligatoires à saisir pour s'inscrire.
2. *L'utilisateur* remplit les champs obligatoires : nom, prénom, identifiant et adresse mail puis valide les informations saisies.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont corrects.
4. **Le système** confirme l'inscription et envoie un message de confirmation à l'utilisateur.

Scénarios alternatifs :

2.a *L'utilisateur* décide de quitter la page d'inscription.

2.b *L'utilisateur* ne valide pas ses informations.

Le système envoie un message qui demande de valider les informations saisies.

3.a **Le système** ne valide pas les informations données car elles sont incomplètes ou l'adresse mail n'est pas valide.

Le système indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valide.

Le système affiche la page « S'inscrire »

FIN

Aux étapes 2.a, 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le visiteur est inscrit dans la base de données et devient un client.

Pour le scénario alternatif : le visiteur n'est pas inscrit dans la base de données.

Diagramme activité « Inscription »

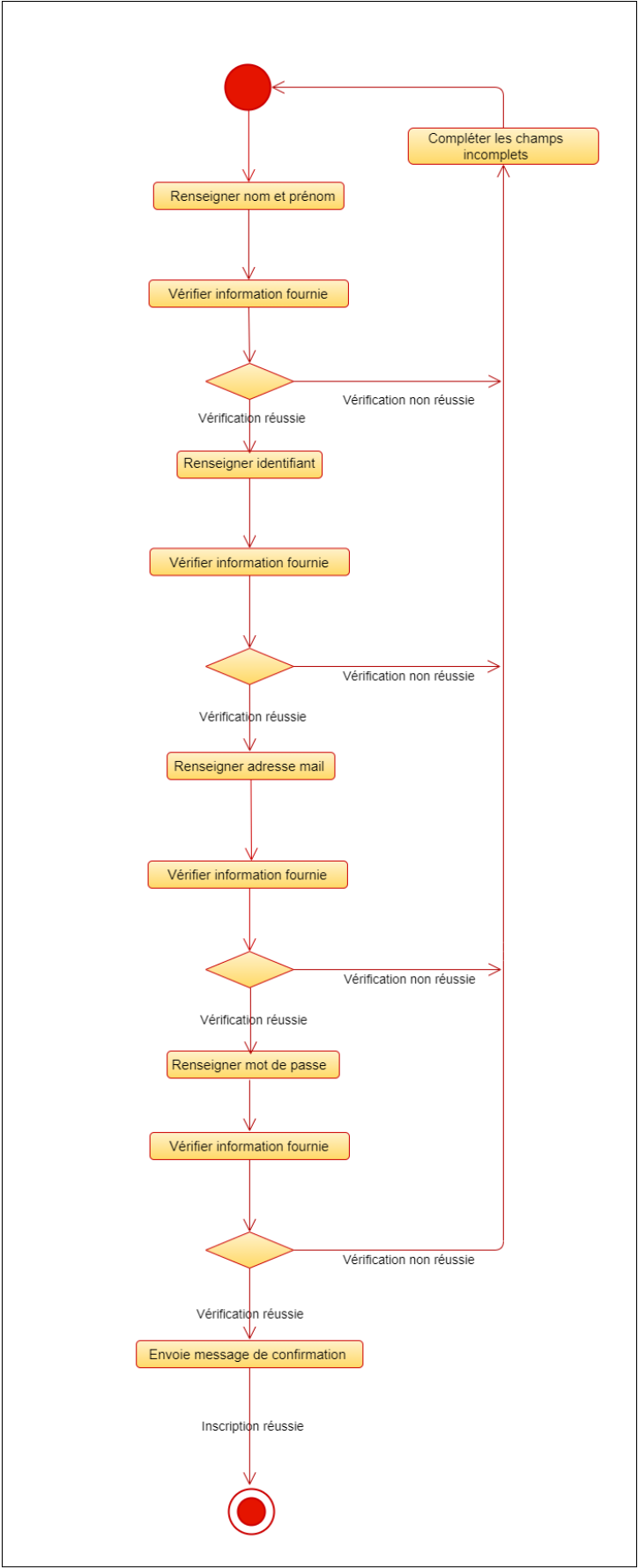


Diagramme d'activité -Inscription

IDENTIFICATION

Cas n°2

Nom : Se connecter (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Client, employé (pizzaiolo, livreur), responsable.

Description : La connexion permet d'être authentifié par le système.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que client, employé ou responsable (Cas d'utilisation « S'inscrire » et « Créer un compte employé » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Se connecter »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant deux champs à remplir (un pour l'identifiant et un autre pour le mot de passe) et un lien à cliquer: « Mot de passe oublié ».
2. *L'utilisateur* saisit son identifiant et son mot de passe.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont correctes.
4. **Le système** confirme la connexion et envoie un message de bienvenue à l'utilisateur.

Scénario alternatif :

- 2.a *L'utilisateur* clique sur « mot de passe oublié »

Le système fait appel au cas d'utilisation « mot de passe oublié »

- 3.a **Le système** ne valide pas les informations données.

Le système indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valides.

Le système affiche la page « Se connecter »

- 3.b **Le système** ne connaît pas l'utilisateur.

Le système fait appel au cas d'utilisation « S'inscrire ».

FIN

Aux étapes 2.a, 3.a, 3.b, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'utilisateur accède au système.

Pour le scénario alternatif : l'utilisateur n'est pas connecté au système.

Diagramme activité « Connexion»

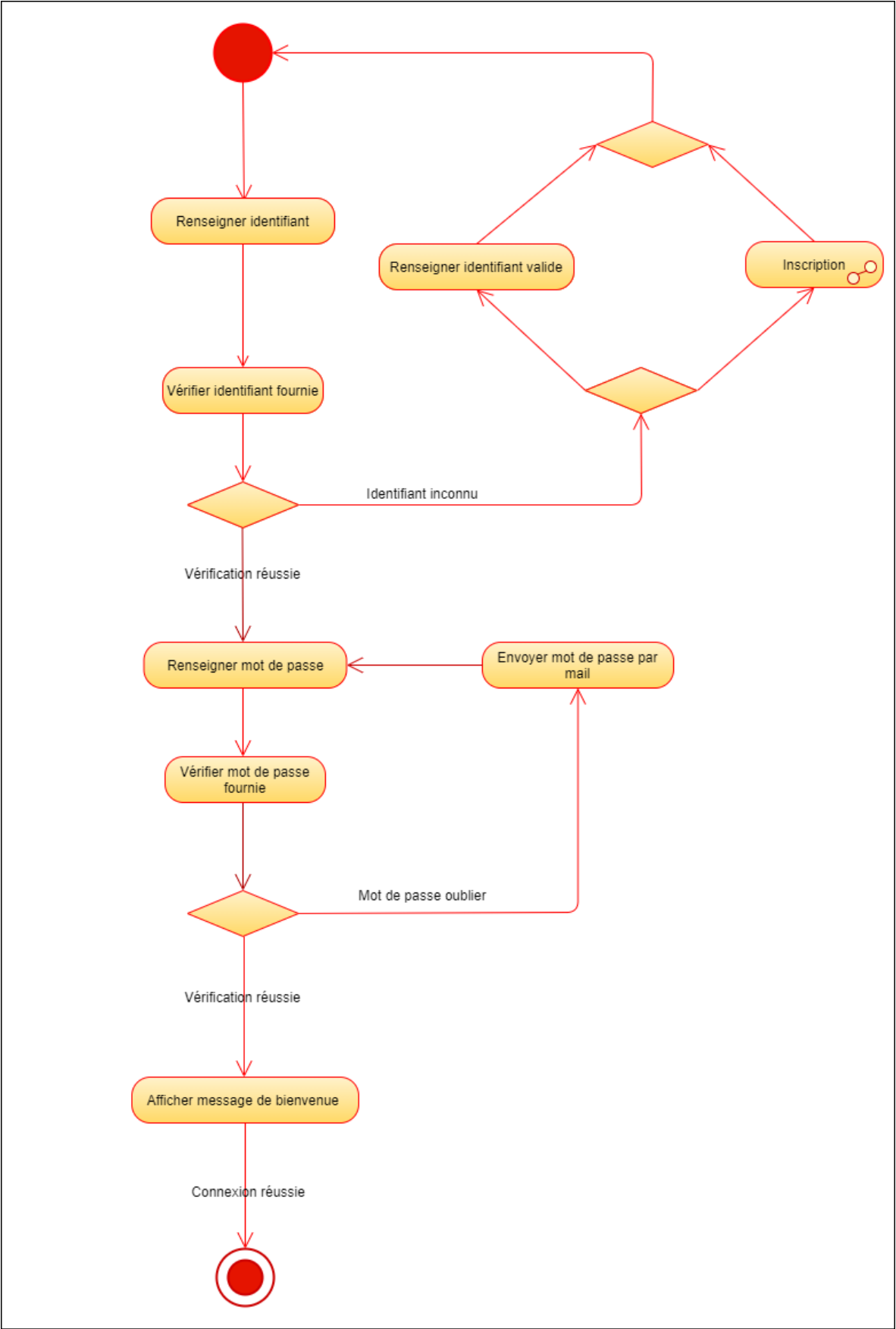


Diagramme d'activité - Connexion

IDENTIFICATION

Cas n°3

Nom : Mot de passe oublié (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Client, employé (pizzaiolo, livreur), responsable.

Description : Permet de récupérer un nouveau mot de passe en cas de mot de passe perdu ou oublié.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que client, employé ou responsable (Cas d'utilisation « S'inscrire » et « Créer compte employé » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Mot de passe oublié »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page avec un champ à remplir « adresse mail » et un bouton « envoyer nouveau mot de passe ».
2. *L'utilisateur* saisit son adresse mail et clique sur « envoyer nouveau mot de passe ».
3. **Le système** vérifie que l'adresse mail est dans la base de données.
4. **Le système** confirme l'envoi d'un nouveau mot de passe sur la boîte mail de l'utilisateur.

Scénario alternatif :

- 3.a **Le système** ne valide pas l'adresse mail saisie.

Le système indique par message à l'utilisateur que l'adresse mail n'est pas connue.

Le système affiche la page « Mot de passe oublié » .

FIN

Aux étapes 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le visiteur reçoit un nouveau mot de passe.

Pour le scénario alternatif: le visiteur doit saisir une adresse mail valide.

IDENTIFICATION

Cas n°4

Nom : Créer compte employé (package « Gestion des comptes »)

Acteur(s) : Responsable.

Description : Permet de créer un compte employé (Pizzaiolo, livreur).

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant que responsable et connecter au système (Cas d'utilisation « S'inscrire » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page «Créer compte employé»

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page avec les champs à remplir : nom, prénom, identifiant et adresse mail.
2. *Le responsable* remplit les champs obligatoires : nom, prénom, identifiant et adresse mail puis valide les informations saisies.
3. **Le système** vérifie que les informations données sont corrects.
4. **Le système** confirme la création du compte et envoie un message à l'utilisateur.

Scénario alternatif :

3.a **Le système** ne valide pas les informations données.

Le système indique à l'utilisateur que les informations données ne sont pas valide.

Le système affiche la page « Créer un compte employé ».

FIN

Aux étapes 3.a, 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: un nouveau compte employé est créé dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : le compte employé n'est pas créé.

Package « Commande »

Diagramme de cas d'utilisation – Package « Commande »

Fonctionnalités du package « Commande »

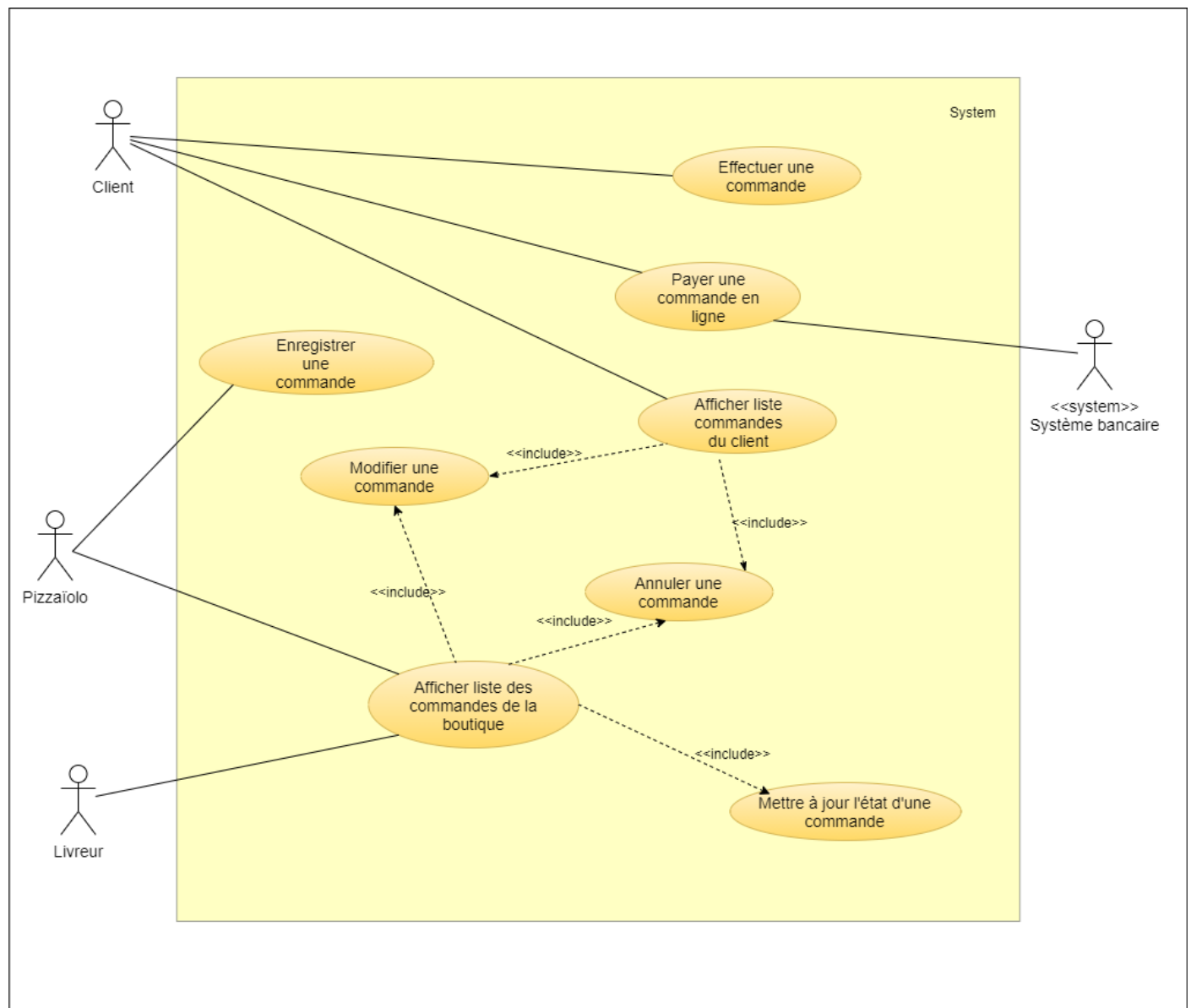


Diagramme de cas d'utilisation
- Commande

IDENTIFICATION

Cas n°5

Nom : Effectuer une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Client

Description : Permet d'effectuer une commande en ligne.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'utilisateur est inscrit en tant client (Cas d'utilisation « S'inscrire » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page «Effectuer une commande»

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la liste des points de vente.

2. *L'utilisateur* indique le point de vente choisit.

3. **Le système** affiche une page avec la liste de pizzas proposées à la vente.

4. *L'utilisateur* indique le format et la quantité souhaitée, puis valide sa commande.

5. **Le système** affiche une page qui propose au client le mode de paiement : « en ligne » ou « à la livraison ».

6. *L'utilisateur choisit un paiement à la livraison.*

7. **Le système** enregistre la commande et affiche un message de confirmation au client et un lien pour suivre sa commande.

Scénarios alternatifs :

2.a *L'utilisateur* ne choisit pas de point de vente.

Le système indique que l'utilisateur doit choisir un point de vente.

Le système affiche la liste des pizzerias.

4.a *L'utilisateur* ne valide pas la commande.

Le système affiche un message qui informe l'utilisateur que la commande n'est pas validée.

Le système affiche la liste des pizzas.

6.a *L'utilisateur choisit un paiement en ligne.*

Le système affiche le cas d'utilisation « Payer une commande en ligne ».

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la commande est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénario alternatif: aucune commande n'est enregistrée.

IDENTIFICATION

Cas n°6

Nom : Enregistrer une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet d'enregistrer une commande pour un client qui appelle la pizzeria ou qui est sur place .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo est connecter (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le pizzaiolo a demandé la page «Enregistrer une commande»

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page avec la liste de pizzas proposées à la vente.
2. *Le pizzaiolo* indique le format et la quantité souhaitée, puis valide la commande.
3. **Le système** enregistre la commande et affiche un message de confirmation.

Scénario alternatif :

2.a *L'utilisateur* ne valide pas la commande.

Le système affiche un message qui informe l'utilisateur que la commande n'est pas validée.

Le système affiche la liste des pizzas.

FIN

Aux étapes 2.a, 3 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la commande est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénarios alternatifs: aucune commande n'est enregistrée.

IDENTIFICATION

Cas n°7

Nom : Payer une commande en ligne (package « Commande »)

Acteur(s) : Client/Système bancaire

Description : Permet de payer une commande en ligne .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le client à effectuer une commande (Cas d'utilisation « Effectuer une commande » - package « Commande »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page «Payer ma commande en ligne»

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page ou le client doit saisir son numéro de carte, le nom du titulaire de la carte, la date d'expiration, le code de vérification et valider la demande de paiement..
2. *L'utilisateur* saisie son numéro de carte, le nom du titulaire de la carte, la date d'expiration, le code de vérification et valide la demande de paiement.
3. **Le système** vérifie que chaque champs a été rempli.
4. **Le système** se connecte au système bancaire.
5. **Le système bancaire** autorise le paiement.
6. **Le système** valide le paiement et envoie un message de confirmation au client.

Scénarios alternatifs :

- 2.a *L'utilisateur* ne valide pas la demande de paiement.

Le système envoie un message d'abandon de paiement.

Arrêt du cas d'utilisation.

- 3.a *L'utilisateur* n'a pas rempli tous les champs.

Le système indique par message à l'utilisateur les champs à remplir.

Le système affiche la page « Payer ma commande en ligne ».

- 4.a **Le système** bancaire refuse le paiement.

Le système envoie un message de refus de paiement au client.

Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 2.a, 4.a, 6 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le paiement est enregistré dans la base de données.

Pour le scénarios alternatifs: aucun.

IDENTIFICATION

Cas n°8

Nom : Annuler une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo/Client

Description : Permet d'annuler une commande si le suivi de commande indique que cette dernière n'est pas encore en préparation.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo a affiché la liste des commandes (Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes de la boutique » (package « Commande »)). Le client a affiché la liste des commandes (:Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes client » (package « Commande »)).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Annuler une commande »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** vérifie le type d'utilisateur connecté (si client ou pizzaiolo).
2. Si un client est connecté, **le système** affiche la liste des commandes du client.
3. Si le pizzaiolo est connecté, **le système** affiche la liste des commandes de la boutique.
4. **Le système** vérifie si l'état de la commande permet une annulation.
5. **Le système** affiche un bouton « annuler » pour chaque commande qui peut être annulée.
6. *L'utilisateur* sélectionne la commande à annuler et valide l'annulation.
7. **Le système** enregistre l'annulation et affiche un message de confirmation.

Scénario alternatif :

6. a. *L'utilisateur* ne valide pas l'annulation.
Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'annulation est enregistrée dans la base de données.

Pour les scénarios alternatifs: aucune modification est enregistrée.

IDENTIFICATION

Cas n°9

Nom : Modifier une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Pizzaiolo/Client

Description : Permet de modifier une commande avant qu'elle ne soit en préparation .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo a affiché la liste des commandes (Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes de la boutique » (package « Commande »). Le client a affiché la liste des commandes (:Cas d'utilisation « Afficher la liste des commandes client »(package « Commande »).

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Modifier une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** vérifie le type d'utilisateur connecté (si client ou pizzaiolo).
2. Si un client est connecté, **le système** affiche la liste des commandes du client.
3. Si le pizzaiolo est connecté , **le système** affiche la liste des commandes de la boutique.
4. **Le système** vérifie si l'état de la commande permet une modification.
5. **Le système** affiche un bouton « modifier » pour chaque commande qui peut être modifiée.
6. *L'utilisateur* sélectionne la commande à modifier et valide son choix.
7. **Le système** enregistre le choix de l'utilisateur et fait appel au cas d'utilisation « Effectuer une commande ».

Scénario alternatif :

- 6 .a *L'utilisateur* ne valide pas le choix « modification ».
Arrêt du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 6.a, 7 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la demande de modification est enregistrée dans la base de données.
Pour le scénarios alternatifs: aucune modification est enregistrée.

IDENTIFICATION

Cas n°10

Nom : Afficher liste commandes client (package « Commande »)

Acteur(s) : Client

Description : Permet d'afficher la liste des commandes effectué par le client.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le client est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Mes commandes »

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la page contenant la liste des commandes effectuées par le client, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche l'état de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. **Le système** indique les options disponibles : « Annuler » et « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation.
5. *L'utilisateur* ferme la page de la commande sélectionnée.
6. **Le système** affiche la liste des commandes du groupe.

Scénarios alternatifs :

4.a *L'utilisateur* choisit de modifier la commande.

Le système affiche le cas d'utilisation « Modifier une commande »

4.b *L'utilisateur* choisit d'annuler la commande.

Le système affiche le cas d'utilisation « Annuler une commande »

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 6 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Aucun

IDENTIFICATION

Cas n°11

Nom : Afficher la liste des commandes de la boutiques (package « Commande »).

Acteur(s) : Employé (Pizzaiolo/Livreur)

Description : Permet d'afficher la liste des commandes, d'en connaître l'état et d'en changer selon l'état de la commande .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Liste des commandes de la boutique ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la page contenant la liste des commandes de la boutique, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche le statut de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. **Le système** indique les options disponibles : « Annuler », « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation et l'option « mettre à jour l'état ».
5. *L'utilisateur* ferme la page de la commande sélectionnée.
6. **Le système** affiche la liste des commandes de la boutique.

Scénarios alternatifs :

4.a *L'utilisateur* (le pizzaiolo) choisit de modifier la commande.

Le système affiche le cas d'utilisation « Modifier une commande ».

4.b *L'utilisateur* (le pizzaiolo) choisit d'annuler la commande.

Le système affiche le cas d'utilisation « Annuler une commande ».

4.c *L'utilisateur* choisit de mettre à jour le statut d'une commande.

Le système affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande ».

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 4.c, 6 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun.

Pour le scénario alternatif : les actions sont enregistrées dans la base de données.

IDENTIFICATION

Cas n°12

Nom : Mettre à jour l'état d'une commande (package « Commande »)

Acteur(s) : Employé (Pizzaiolo/Livreur)

Description : Permet de mettre à jour l'état d'une commande.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Mettre à jour le statut d'une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la page contenant la liste des commandes de la boutique, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche l'état actuel de la commande sélectionnée.
4. *L'utilisateur* sélectionne le nouvel état parmi « En cours de préparation », « Préparé », « En cours de livraison », ou « Livrée » et valide son choix.
5. **Le système** affiche le nouveau statut en fonction du choix sélectionné, et affiche un message de confirmation de changement de statut.

Scénarios alternatifs :

- 4.a *L'utilisateur* (pizzaiolo) choisit l'état « En cours de préparation ».

Le système affiche un message de confirmation de changement d'état.

Le système propose d'afficher le cas d'utilisation « Afficher l'aide-mémoire ».

- 4.b *L'utilisateur* (pizzaiolo) choisit le statut « Préparée » pour une commande à livrer à domicile.

Le système affiche un message de confirmation de changement d'état.

Le système affiche le cas d'utilisation « Affecter une commande à un livreur ».

- 4.c *L'utilisateur* (le livreur) choisit le statut « Livré ».

Le système affiche un message de confirmation de clôture de commande.

Fin du cas d'utilisation.

FIN

Aux étapes 4.a, 4.b, 4.C, 5 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Package « Livraison »

Diagramme de cas d'utilisation – Package « Livraison »

Fonctionnalités du package « Livraison »

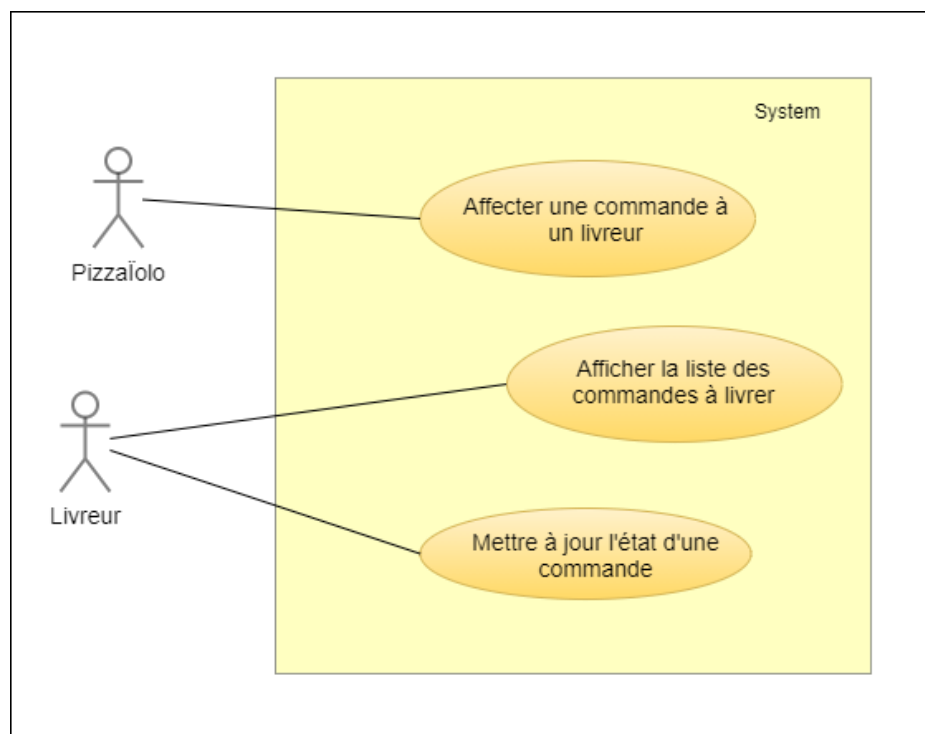


Diagramme de cas d'utilisation -
Livraison

IDENTIFICATION

Cas n°13

Nom : Affecter une commande à un livreur (package « Livraison »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet d'afficher la liste des commandes et de connaître le statut de celles-ci .

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo vient de mettre à jour l'état d'une commande à livrer à domicile en indiquant l'état « Préparée ». (Cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande » - package « Commande »)

Démarrage : Le Pizzaiolo a demandé la page « Affecter une commande à un livreur ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la liste des commandes de la boutique qui ont comme critère une livraison à domicile et affiche l'option « affecter au livreur ».
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande dans la liste, clique sur le bouton « affecter au livreur » puis valide son action.
3. **Le système** envoie un message de confirmation à *l'utilisateur*.
4. **Le système** enregistre la commande dans la liste des commandes à livrer.

Scénario alternatif :

Aucun

FIN

A l'étape 4 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: l'action est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : aucun.

IDENTIFICATION

Cas n°14

Nom : Afficher la liste des commandes à livrer (package « Livraison »)

Acteur(s) : Livreur

Description : Permet d'afficher la liste des commandes à livrer.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le livreur est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page : « Afficher la liste des commandes à livrer ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page qui contient la liste des commandes à livrer.
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche l'adresse de livraison, le numéro de téléphone du client, le montant qu'il reste à régler si le règlement se fait à la livraison et les option : « Mettre à jour l'état ».
4. *L'utilisateur* choisit l'option « Mettre à jour l'état » pour changer l'état et indiqué que la commande est « en cours de livraison ».
5. **Le système** affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande »

Scénario alternatif :

- 4.a *L'utilisateur* choisit l'option « Mettre à jour l'état » pour changer l'état et indiqué que la commande est « livrée ».
Le système affiche le cas d'utilisation « Mettre à jour l'état d'une commande »

FIN

Aux étapes 4.a, 5 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun

IDENTIFICATION

Cas n°12bis

Nom : Mettre à jour l'état d'une commande (package « Livraison »)

Acteur(s) : Livreur

Description : Permet de mettre à jour l'état d'une commande livrée.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : L'employé est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : L'employé a demandé la page « Mettre à jour le statut d'une commande ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche la page contenant la liste des commandes à livrer, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche l'état actuel de la commande sélectionnée.
4. *L'utilisateur* sélectionne le nouvel état parmi « En cours de livraison » ou « Livrée » et valide son choix.
5. **Le système** affiche le nouveau état en fonction du choix sélectionné, et affiche un message de confirmation de changement de statut.

Scénarios alternatifs :

- 4.a *L'utilisateur* choisit l'état « En cours de livraison » pour une commande à livrer à domicile.

Le système affiche un message de confirmation de changement d'état.

- 4.b *L'utilisateur* choisit le 'état « Livré ».

Le système affiche un message de confirmation de clôture de commande.

Fin du cas d'utilisation.

FIN

A l'étape 4.a, 4.b, 5 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : le nouvel état est enregistré dans la base de données.

Package « Administration »

Diagramme de cas d'utilisation – Package « Administration »

Fonctionnalités du package « Administration »

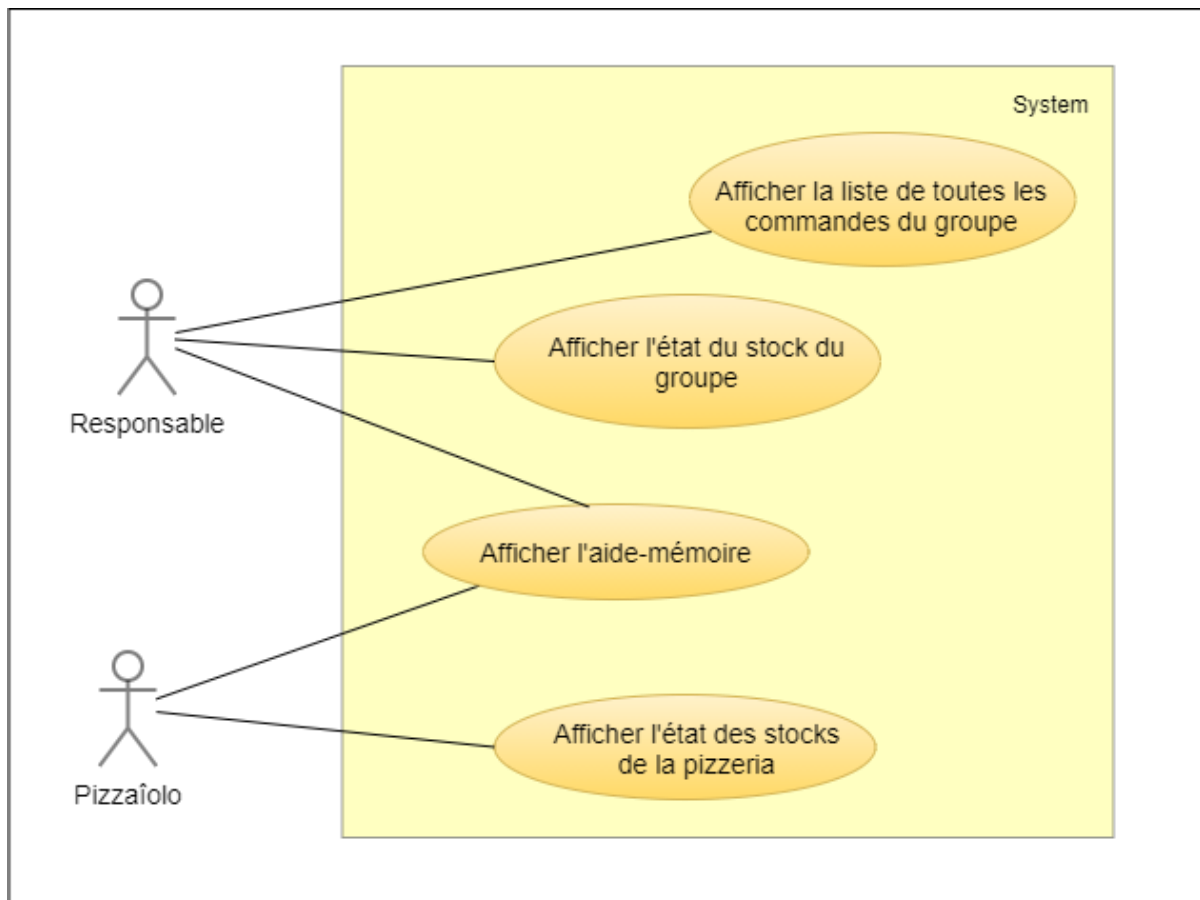


Diagramme de cas d'utilisation -
Administration

IDENTIFICATION

Cas n°15

Nom : Afficher la liste des commandes du groupe (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable

Description : Permet d'afficher la liste des commandes du groupe (ensemble des pizzerias).

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page « Liste des commandes boutique ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page contenant la liste des commandes du groupe, dans l'ordre chronologique (de la plus récente à la plus ancienne).
2. *L'utilisateur* sélectionne une commande de la liste.
3. **Le système** affiche le statut de la commande sélectionnée et les détails de celle-ci: la date, l'heure, la pizzeria, le montant, le mode de règlement, le contenu, s'il s'agit d'une livraison ou d'un retrait en boutique.
4. **Le système** indique les options disponibles : « Annuler », « Modifier » si l'état de la commande indique que celle-ci n'est pas encore en préparation et l'option « mettre à jour l'état ».
5. *L'utilisateur* ferme la page de la commande sélectionnée.
6. **Le système** affiche la liste des commandes du groupe.

Scénario alternatif :

aucun

FIN

A l'étape 6 et sur décision du responsable.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun.

Pour le scénario alternatif : aucun.

IDENTIFICATION

Cas n°16

Nom : Afficher l'état du stock du groupe (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable

Description : Permet de contrôler et mettre à jour les stocks du groupe.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable a demandé la page « Afficher l'état des stocks du groupe ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page qui indique le stock des matières premières et des consommables. Différentes actions sont disponibles : afficher le stock par pizzeria / Modifier le stock pour chaque produits (Ajouter en cas de livraison/Soustraire en cas de produits périmés ou rebutés).
2. *L'utilisateur* choisit une pizzeria du groupe pour en consulter le stock des consommables.
3. **Le système** affiche le stock de la pizzeria sélectionnée.

Scénario alternatif :

- 2.a *L'utilisateur* modifie la quantité des boîtes en carton des pizzas suite à une livraison du fournisseur.
Le système affiche un message de confirmation de changement de quantité.

FIN

A l'étape 1, 2, 2.a, 3 et sur décision de l'utilisateur.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun

Pour le scénario alternatif : la modification de la quantité est enregistrée dans la base de données.

IDENTIFICATION

Cas n°17

Nom : Afficher l'aide-mémoire (package « Administration »)

Acteur(s) : Responsable et pizzaiolo

Description : Permet d'afficher l'aide-mémoire qui contient les recettes des pizzas.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le responsable ou le pizzaiolo sont connectés (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le responsable ou le pizzaiolo ont demandé la page « Afficher l'aide-mémoire ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page qui contient la liste des pizzas proposées à la vente et l'option « Modifier » est disponible .
2. *L'utilisateur* (pizzaiolo) choisit une des pizzas de liste.
3. **Le système** affiche la liste des ingrédients qui compose la pizza sélectionnée.
3. *L'utilisateur* (pizzaiolo) ferme la liste des ingrédients.
4. **Le système** affiche la liste des pizzas.

Scénario alternatif:

2.a *L'utilisateur* (responsable) clique sur « Modifier » et ajoute une nouvelle pizza dans la liste qui vient étoffer l'offre en cours.

Le système affiche un message de confirmation d'ajout d'une pizza.

Le système affiche la liste des pizzas.

FIN

A l'étape 2.a, 4 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: aucun

Pour le scénario alternatif : l'ajout de la nouvelle pizza est enregistrée dans la base de données.

IDENTIFICATION

Cas n°18

Nom : Afficher l'état des stocks de la pizzeria (package « Administration »)

Acteur(s) : Pizzaiolo

Description : Permet de contrôler et mettre à jour les stocks de la pizzeria.

Auteur : Edouard LOUSSOUARN

Date(s) : 08/09/2020

Pré-conditions : Le pizzaiolo est connecté (Cas d'utilisation « Se connecter » - package « Gestion des comptes »)

Démarrage : Le pizzaiolo a demandé la page « Afficher l'état des stocks de la pizzeria ».

DESCRIPTION

Le scénario nominal

1. **Le système** affiche une page qui indique le stock des matières premières et des consommables. Une action est disponible : Modifier la quantité pour chaque produits (Ajouter en cas de livraison/Soustraire en cas de produits périmés ou rebutés).
2. *L'utilisateur* choisit de modifier la quantité des œufs après avoir vérifié la date de péremption.
3. **Le système** envoie un message pour confirmer la modification de la quantité.

Scénario alternatif :

aucun

FIN

A l'étape 3 et sur décision de l'employé.

Post-conditions :

Pour le scénario nominal: la modification de la quantité est enregistrée dans la base de données.

Pour le scénario alternatif : aucun.