Les trois répertoires principaux d'Android sont manifests, java et res. Explorons leur contenu.

**Le répertoire manifests**

Ce répertoire contient généralement un seul fichier : le fichier AndroidManifest.xml. Ce fichier est la carte d'identité de votre application. Il permet entre autres de préciser le nom de l'application, l'icône à utiliser, quelle activité lancer au démarrage, etc.

**Le répertoire java**

Ce répertoire contient l'ensemble du code source Java ou Kotlin de l'application, ainsi que les différents tests associés. Dans notre exemple, nous voyons apparaître le fichier MainActivity (l'extension .java est automatiquement masquée par l'IDE). Au fur et à mesure de l'avancement du projet, ce répertoire se remplira de fichier, voire de sous-dossiers afin d'isoler les composants fonctionnels entre eux.

**Le répertoire res**

Ce répertoire contient toutes les ressources de l'application, et comprend quatre sous-répertoires :

Le dossier *drawable*, qui contient l'ensemble des images et contenus à afficher à l'écran (par exemple une image de bouton ou un logo) ;

Le dossier *layout*, qui contient l'ensemble des fichiers layout de votre application ;

Le dossier *mipmap*, qui contient principalement l'icône de l'application ;

Le dossier *values*, qui contient différents paramétrages et valeurs, par exemple les couleurs à utiliser dans l'application, les différentes traductions à utiliser ou les styles graphiques à appliquer.

Voilà, vous en savez assez pour commencer. Ah si, dernière petite astuce :

*Pour fermer rapidement un fichier, au lieu de cliquer sur la petite croix de l'onglet correspondant, maintenez la touche shift de votre clavier enfoncée et cliquez sur l'onglet ! Merci qui ?*