

Facultad: Ingeniería y Sistemas

Módulo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Docente: Carlos Boris Martinez Calzadia

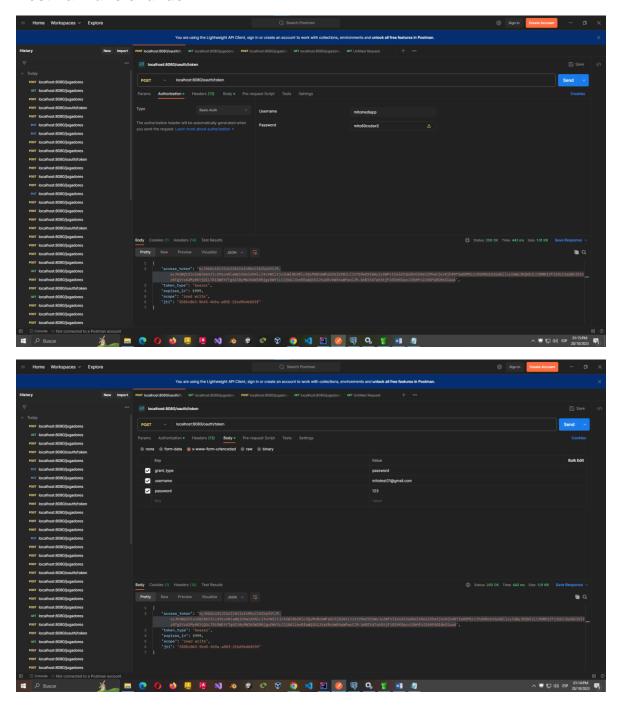
Alumno: Garby Edenilson Álvarez Velásquez

Actividad: Laboratorio 3

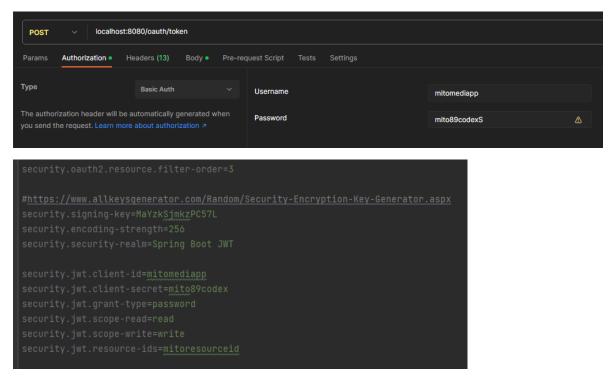
Fecha de Entrega: 22 de octubre de 2023

Laboratorio 3.

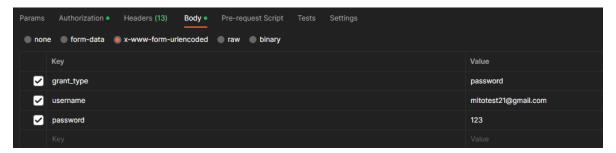
Postman funcionando:



En POST se colocan los datos de username y password que se especifican en el application.properties y el link del token de oauth.

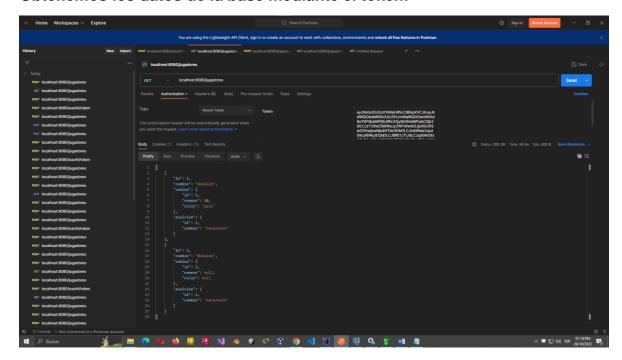


En el body se colocan los datos de usuario en la base de datos:



Acá se visualiza el token siendo generado totalmente funcional:

Obtenemos los datos de la base mediante el token:

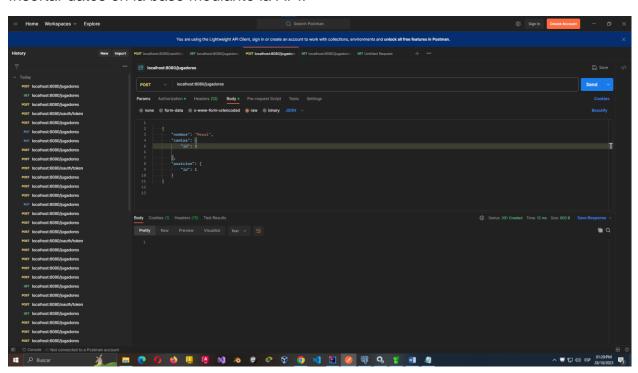


Arriba en el GET se pone el link de la api, luego se especifica Bearer Token como método de Autorización y se coloca el token anteriormente generado.

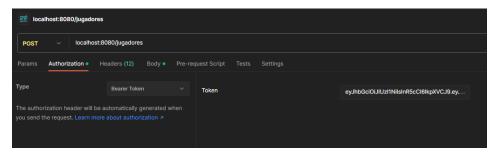


Datos obtenidos:

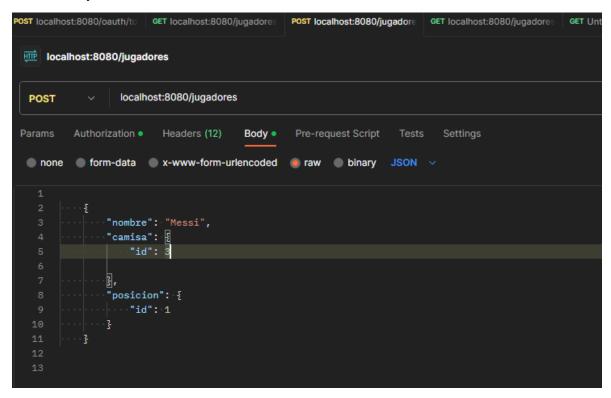
Insertar datos en la base mediante la API:



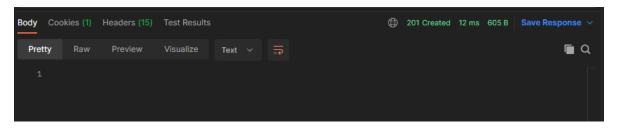
En POST se coloca el link y el token de acceso.

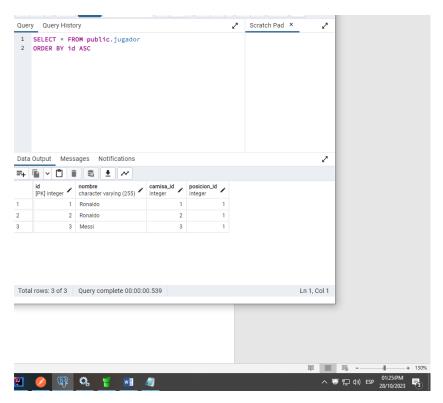


En body, se selecciona raw y se selecciona en JSON, en el editor de texto copiamos la estructura que nos genero anteriormente el GET, quitamos los corchetes y se colocan los datos de la manera como se ve ahí.



Para saber que funciona, veremos a la derecha, 20 Created, y en la base datos ya saldrá.





Modelos:

Modelo de Jugador:

Es uno a uno con camisa ya que una camisa solo la puede llevar un jugador y muchos a uno en posición ya que un jugador puede jugar en más de una posición.

```
The first five figures of the first plane of the plane of
```

Modelo de Camisa:

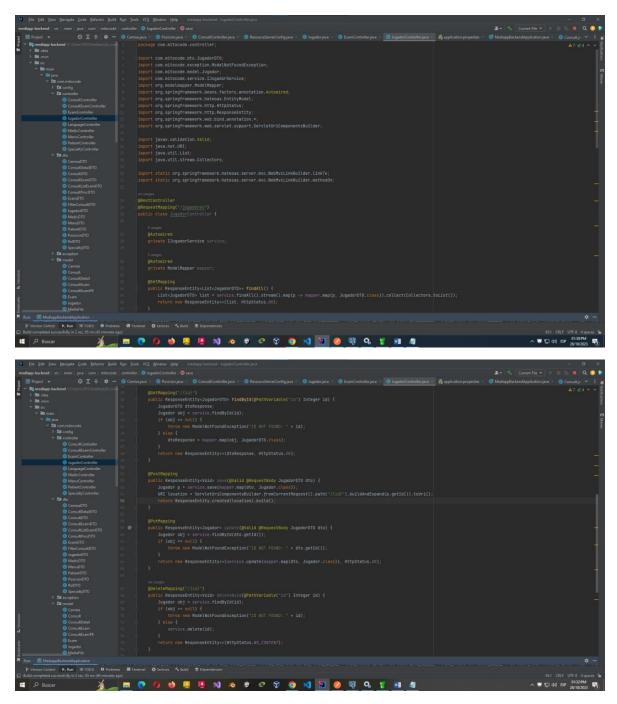
```
The first five files (and the plant of the p
```

Modelo de posición:

```
The fat two linear both the local Victoria (both the local Victoria (bo
```

Controlador:

Este es el controlador:



Importaciones y creación del controler:

```
package com.mitocode.controller;

import com.mitocode.dto.JugadorDTO;
import com.mitocode.exception.ModelNotFoundException;
import com.mitocode.sevice.JugadorService;
import org.modelmapper.ModelMapper;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.bateoas.EntityModel;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
import javax.validation.Valid;
import javax.validation.Valid;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;

import static org.springframework.hateoas.server.mvc.WebMvcLinkBuilder.linkTo;

import static org.springframework.hateoas.server.mvc.WebMvcLinkBuilder.methodOn;

no usages
ORestController
ORequestMapping("/jugadores")
public class JugadorController {

Susages
OAutowired
private IJugadorService service;

Susages
OAutowired
private ModelMapper mapper;
```

GET dentro del controlador:

```
GGetMapping
public ResponseEntity<List<JugadorDTO>> findAll() {
    ListJugadorDTO> list = service.findAll().stream().map(p -> mapper.map(p, JugadorDTO.class)).collect(Collectors.toList());
    return new ResponseEntity<>(list, HttpStatus.OK);
}

GGetMapping("/{id}")
public ResponseEntity<JugadorDTO> findById(@PathVariable("id") Integer id) {
    JugadorDTO dtoResponse;
    Jugador obj = service.findById(id);
    if (obj == null) {
        throw new ModelNotFoundException("ID NOT FOUND: " + id);
    } else {
        dtoResponse = mapper.map(obj, JugadorDTO.class);
    }
    return new ResponseEntity<>(dtoResponse, HttpStatus.OK);
}
```

POST dentro del controlador:

```
@PostMapping
public ResponseEntity<Void> save(@Valid @RequestBody JugadorDTO dto) {
    Jugador p = service.save(mapper.map(dto, Jugador.class));
    URI location = ServletUriComponentsBuilder.fromCurrentRequest().path("/{id}").buildAndExpand(p.getId()).toUri();
    return ResponseEntity.created(location).build();
}

@PutMapping

@PutMapping

@PutMapping
```

PUT dentro del controlador.

```
GPutMapping
public ResponseEntity<Jugador> update(@Valid @RequestBody JugadorDTO dto) {
    Jugador obj = service.findById(dto.getId());
    if (obj == null) {
        throw new ModelNotFoundException("ID NOT FOUND: " + dto.getId());
    }
    return new ResponseEntity<>(service.update(mapper.map(dto, Jugador.class)), HttpStatus.OK);
}
```

Delete dentro del controlador:

```
@DeleteMapping("/{id}")

public ResponseEntity<Void> deleteById(@PathVariable("id") Integer id) {

Jugador obj = service.findById(id);

if (obj == null) {

throw new ModelNotFoundException("ID NOT FOUND: " + id);

} else {

service.delete(id);

}

return new ResponseEntity<>(HttpStatus.NO_CONTENT);

}
```