**S2L4**

#include <stdio.h>

int main() {

char scelta;

char nome[14]="Player";

int punteggio;

char risposta;

printf("Benvenuto al quizone di EPICODE!\n");

printf("Il nostro obiettivo è farti divertire!\n\n");

do {

printf("Scegli che vuoi fare:\n");

printf("A) Iniziare una nuova partita\n");

printf("B) Uscire dal gioco\n");

scanf(" %c", &scelta);

if (scelta == 'A' || scelta == 'a') {

printf("Okay, Prima di iniziare, come ti chiami? ");

scanf("%s", nome);

printf("Ottimo, %s, sei pronto per iniziare!\n", nome);

punteggio = 0;

do

{

printf("Prima Domanda:\n");

printf("Qual è l'organo principale del sistema respiratorio umano?\n");

printf("A) La trachea\n");

printf("B) Il polmone\n");

printf("C) I bronchi\n");

printf("La tua risposta: ");

scanf(" %c", &risposta);

switch(risposta)

{

case 'A':

case 'a':

case 'C':

case 'c':

printf("Sbagliato!\n");

break;

case 'B':

case 'b':

printf("Esatto!\n");

punteggio++;

break;

default:

printf("Inserisci un dato valido!\n");

break;

}

}while(risposta != 'A' && risposta != 'a' && risposta != 'B' && risposta != 'b' && risposta != 'C' && risposta != 'c');

do

{

printf("Seconda Domanda:\n");

printf("Chi ha dipinto la Mona Lisa?\n");

printf("A) Raffaello Sanzio\n");

printf("B) Michelangelo\n");

printf("C) Leonardo da Vinci\n");

printf("La tua risposta: ");

scanf(" %c", &risposta);

switch(risposta)

{

case 'A':

case 'a':

case 'B':

case 'b':

printf("Sbagliato!\n");

break;

case 'C':

case 'c':

printf("Esatto!\n");

punteggio++;

break;

default:

printf("Inserisci un dato valido!\n");

break;

}

}while(risposta != 'A' && risposta != 'a' && risposta != 'B' && risposta != 'b' && risposta != 'C' && risposta != 'c');

printf("\nIl tuo punteggio finale è: %d/2\n\n", punteggio);

} else if (scelta != 'B' && scelta != 'b') {

printf("Scelta non valida. Riprova.\n\n");

}

} while (scelta != 'B' && scelta != 'b');

printf("Grazie per aver giocato, %s! A presto!\n", nome);

return 0;

}

La traccia chiedeva di fare un set di domande e far giocare lo spettatore al gioco, all’inizio ho settato un array di char per il Nome dell’utente, in default è impostato in Player, dopo aver avviato il gioco ci sarà un controllo do-while affinché la risposta sia tra le 3 scelte, se il giocatore sbaglia o apposta inserisce un carattere diverso lo ritorna alla domanda, alla fine stampa il punteggio effettuato e chiederà al giocatore di continuare oppure di terminare il gioco.

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, documento

Descrizione generata automaticamente