**Agrupamiento**

* SESION 01 (20 Feb)
  + 1. INTRODUCCIÓN A ANGULAR
  + 2. ANGULAR CLI
  + 3. COMPONENTES
* SESION 02 (22 Feb)
  + 3. COMPONENTES
  + Hablamos Proyecto
* SESION 03 (27 Feb)
  + 4. DIRECTIVAS
* SESION 04 (29 Feb)
  + 5. FORMULARIOS REACTIVOS
* SESION 05 (05 Mar)
  + 6. SERVICIOS
  + 7. PETICIONES HTTP
* SESION 06 (07 Mar)
  + 8. ROUTING
* SESION 07 (12 Mar)
  + 9. PIPES
  + 10. ESTADO DE LA APLICACIÓN
* SESION 08 (14 Mar)
  + 11. EXPEFICIDAD CSS,
  + 12. TESTING
* SESION 09 (21 Mar)
  + 13. BUILDS Y DESPLIEGUE
* SESION 10 (26 Mar)
  + 14. PROYECTO FINAL
  + DUDAS
* **1. INTRODUCCIÓN A ANGULAR**
  + ¿Por qué́ Angular?
  + Ventajas y desventajas principales
  + Características de Angular 14.2
  + Diferencias más destacables frente a las versiones actuales de Angular
  + ¿Qué es el renderizador de Angular?
  + Instalación de Angular CLI a través de NPM
  + Diferenciando entre instalaciones locales y globales de NPM
  + ¿Qué es NPX y por qué usarlo?
  + Creación de tu primer proyecto Angular
  + Análisis de la estructura del proyecto y sus archivos de configuración
  + Desplegando nuestra aplicación localmente con Angular CLI
* **2. ANGULAR CLI**
  + Introducción al Command Line Interfaz de Angular
  + Comandos CLI esenciales
    - ng new
    - ng serve
    - ng generate
    - ng add
    - ng build
    - ng update
    - Otros comandos existentes
* **3. COMPONENTES**
  + Metadatos de componentes
  + Creación de un componente
  + Instanciando componentes en archivos HTML
  + Introducción al ngModel
  + Data binding
  + Operador de coalescencia nula
  + Anidado de componentes
  + Pasando datos al componente a través de @Inputs
  + Respondiendo a eventos con @Outputs
  + Ciclo de Vida de los componentes
  + ¿Cuándo usar el ciclo de vida de los componentes en aplicaciones reales?
  + Aplicando estilos a los componentes desde una hoja CSS o SCSS
  + ¿Qué son los módulos?
  + La organización de un proyecto mediante módulos
  + Creación de módulos en un proyecto Angular
  + Inyección de dependencias en Angular
  + Creación de una plantilla HTML inicial
  + Introducción a Angular Material como framework de componentes
  + Breve introducción a los componentes más destacables de Angular Material
  + Instalación y configuración de Angular Material en un proyecto Angular
  + ¿Qué son los schematics?
  + Comentarios acerca de los schematics de Angular Material
  + Empleando componentes de Angular Material en un proyecto Angular
* **4. DIRECTIVAS**
  + Directivas de atributo
  + Buenas prácticas en el uso de directivas de atributo
  + Directivas estructurales (condicionales y bucles)
  + Creación de directivas personalizadas
  + Buenas prácticas en el uso de directivas estructurales
* **5. FORMULARIOS REACTIVOS**
  + Introducción a los Formularios Reactivos
  + Creación de Formularios Reactivos
  + Introducción a la validación de campos en
  + formularios reactivos
  + Introducción a FormControl y FormGroup
  + Validando campos obligatorios
  + Validando campos numéricos
  + Validando campos booleanos
  + Introducción a FormArray
  + Validando campos de tipo lista
  + Validando expresiones regulares
  + Accediendo a los errores
  + Mostrar mensajes de error de validación
  + Anidación de validaciones
  + Validando que dos campos sean iguales
  + Comprobando el estado del formulario
  + Accediendo al contenido del formulario
  + Creación de un formulario de Login reactivo
  + Creación de un formulairo de Registro reactivo
  + ¿Qué son los formularios estrictamente tipados?
  + Haciendo uso de los formularios tipados
* **6. SERVICIOS**
  + ¿Qué es un servicio?
  + Repasando la inyección de dependencias y su implicación en los servicios
  + Creación y uso de servicios
  + Trabajando con Promesas
  + Introducción a RxJS
  + Versiones soportadas de RxJS para trabajar con Angular 14
  + Los tipos de observables de RxJS
  + RxViz: Una solución visual para probar observables
  + Trabajando con Observables de RxJS
  + Procesado de recursos con servicios
  + Buenas prácticas al trabajar con servicios.
* **7. PETICIONES HTTP**
  + ¿Por qué implementar un servicio?
  + Creación de servicios para gestión de peticiones HTTP
  + Realizando peticiones HTTP
  + Gestionando las respuestas HTTP
  + Analizando el código de estado de la respuesta
  + Analizando cabeceras de la respuesta
  + Trabajando con JSON
  + Manejar errores
  + Obtener los detalles del error
  + Retry
  + Observables y operadores
  + Petición de datos no JSON
  + Enviar datos al servidor
  + Configuraciones de las cabeceras para las peticiones
  + Verbos de peticiones
  + Peticiones: GET, POST, PUT y DELETE (CRUD)
  + ¿Qué son los interceptors?
  + Creación de intercetpros en Angular para eventos Http
  + Usando los interceptors de Angular
* **8. ROUTING**
  + Introducción
  + Imports del Router
  + Configuración
  + Router Outlet
  + Router Links
  + Rutas con parámetros
  + Usando los parámetros del padre
  + Pasando información entre rutas a través de parámetros y query params
  + Router Guards
  + Angular Resolvers
* **9. PIPES**
  + Introducción
  + ¿Por qué emplear Pipes y en qué nos ayudan?
  + DatePipe y sus opciones para fechas
  + Trabajando con locale para formateo de fechas
  + DecimalPipe y sus opciones para trabajar con decimales
  + CurrencyPipe
  + LowerCasePipe y UpperCasePipe
  + JSONpipe
  + PercentPipe
  + SlicePipe
  + Async pipe y cómo usarlo en la gestión de observables
  + Creación y uso de pipes personalizados
* **10. ESTADO DE LA APLICACIÓN**
  + ¿Qué entendemos por estado de la aplicación?
  + Breve introducción a NgRx como solución tipo redux
  + Analizando los fundamentos de NgRx: Store, Actions, Reducers y Effects
  + ¿Es realmente necesario trabajar con NgRx y en qué ocasiones puede ser últil?
  + Gestionando el estado de la aplicación con Servicios, Observables y Pipes Asíncronos
* **11. EXPEFICIDAD CSS, BEM, ANIMACIONES Y PREPROCESADORES SASS EN ANGULAR**
  + Entendiendo especificidad CSS y las implicaciones que tiene
  + BEM
  + Animaciones
  + Translate
  + Rotate
  + Scale
  + Introducción a los preprocesadores CSS: SASS y SCSS
  + Trabajando con SCSS y SASS en proyectos Angular
* **12. TESTING**
  + ¿Qué es la documentación?
  + Beneficios de la documentación
  + Aplicando documentación con DocumentationJS
  + ¿Qué es el testing?
  + Beneficios del testing
  + Tipos de testing
  + Testing con Jasmine
  + Testing con Karma
  + Testing de componentes Angular
* **13. BUILDS Y DESPLIEGUE**
  + Build y despliegue local
  + Configuraciones para difrentes entornos
  + Builds para distintos entornos
  + Generar archivos de entorno y variables de entorno
  + Despliegues en Vercel
  + Introducción a la técnica de Tree Shaking para reducir el tamaño de nuestras builds
  + Detectando cuando nuestras aplicaciones requieren de optimización
  + Introducción a las principales estrategias para mejorar el rendimiento
  + Aplicando Lazy Loading en Angular
* **14. PROYECTO FINAL** 
  + Planteamiento del proyecto y requisitos
  + Creando proyecto en Vercel
  + Desarrollo de la solución
  + Probando nuestro proyecto
  + Despliegue en Vercel