■ Imagina

Curso de Vue

Enrique de la Calle Santa Ana 28 Febrero 2,024







Índice

- 1. INTRODUCCIÓN A VUEJS
- 2. INTERACCIÓN CON EL DOM
- 3. RENDERIZADO
- 4. INSTANCIAS DE VUEJS
- 5. COMPONENTES
- 6. LA COMUNICACIÓN ENTRE COMPONENTES
- 7. USO AVANZADO DE COMPONENTES
- 8. MANEJO DE FORMULARIOS
- 9. DIRECTIVAS
- 10. FILTROS Y MIXINS



Índice

- 11. ANIMACIONES Y TRANSICIONES
- 12. PETICIONES HTTP
- 13. ROUTING EN VUEJS
- 14. AUTENTICACIÓN
- 15. RESPONSIVE FRAMEWORKS: BOOTSTRAP Y VUETIFY
- 16. DESPLIEGUE DE PROYECTO VUE
- 17. ESTADO DE LA APLICACIÓN
- 18. INTRODUCCIÓN A NUXTJS
- 19. INTRODUCCIÓN A CAPACITOR
- 20. NOVEDADES Y DIFERENCIAS PRINCIPALES EN PROYECTOS VUE 3 CON TYPESCRIPT
- 21. PROYECTO FINAL



Introduccion a Vue



Introduccion a Vue

- ¿Qué es VueJS?
- Vue es un framework Javascript orientado a la capa de presentación
- ☐ Es capaz de crear sofisticadas SPA, con librerías de apoyo
- ¿Qué es Vue CLI?
- Vue Cli es la herramienta oficial de Vue JS para la creación y gestión de proyectos.
- Creando el primer proyecto Vue
- Modo Local mediante CDN
- Configuración Local mediante CDN



Introduccion a Vue

- Mediante Vue CLI
- Usamos Node
 - o npm install -D vue@^2
 - o npm i -D @vue/cli
 - Npx vue –version
 - o Npx vue create holamundo



Interacción con el DOM



Interaccion con el DOM

- Las plantillas de VueJS
- Instancias y sintaxis de las plantillas de VueJS
- Gestión de datos y binding
- Qué son las directivas y cómo se usan?
- El Re-renderizado
- Eventos: Objetos, datos y modificador
- Los eventos de teclado
- Uso de código en las plantillas
- El binding doble
- Las propiedades y la reacción ante los cambios
- La escucha activa ante cambios
- Uso de clases CSS para dar estilos de manera dinámica



O3 Renderizado

4

0

D



Renderizado

- El renderizado condicional con v-if
- Alternativas a v-if
- Renderizado con bucles v-for
- Alternativas a v-for
- Bucles sobre objetos literales
- Bucles sobre listas



9 0 04 Instancias de VUE 0 D

■ Imagina

Instancias Vue

- Conceptos básicos de la instancia de VueJS
- Uso de múltiples instancias
- Accediendo a la instancia de VueJS
- Uso de datos y métodos con VueJS
- \$el
- \$data
- \$refs
- Uso de \$refs en las plantillas
- La API de VueJS
- Montando una plantilla
- Uso de componentes
- Limitaciones de determinadas plantillas
- Actualización del DOM por parte de VueJS



O5 Componentes

9

0

D



COMPONENTES

- Qué es un componente?
- Almacenando datos en componentes
- Registrando componentes
- El componente raíz (root)
- Creando componentes
- Usando componentes
- Buenas prácticas de estructuración del proyecto
- Estructuras de carpetas alternativas
- ¿Cómo se nombran los componentes?
- Dando estilos a los componentes



0 06 Comunicación Componentes

■ Imagina

COMUNIACION ENTRE COMPONENTES

- El problema de la comunicación entre componentes
- Las Props como método de comunicación vertical descendente
- Nombrado de Props
- Uso de Props en componentes hijo
- Validando las Props de un componente
- Los eventos como método de comunicación vertical ascendente
- Comprendiendo el flujo unidireccional del flujo de datos
- Funciones Callback como método de comunicación
- Bus de eventos



0 07 Uso avanzado componentes 0 **■** Imagina

USO AVANZADO ENTRE COMPONENTES

- El paso de contenido
- Paso de contenido a través las funciones de composición
- ¿Qué son las funciones de composición?
- La importancia de reutilizar código
- Funciones de composición vs React Hook



O8 Manejo Formularios



FORMULARIOS

- Binding en campos de tipo input
- Agrupando datos
- Pre-Poblando los inputs de un formulario
- Modificadores de inputs
- Binding de un textarea y guardado de saltos de línea
- Uso de checkboxes y almacenamiento de datos en arrays
- Uso de radio buttons
- Uso de desplegables
- Qué es el v-model y para qué sirve?
- Creando un Custom Control
- Enviando un formulario



Directivas

■ Imagina

DIRECTIVAS

- ¿Qué son las directivas?
- ¿Cómo funcionan las directivas?
- Introducción a funciones Hook
- Creando una directiva
- Pasando valores a directivas personalizadas
- Pasando argumentos a directivas personalizadas
- Modificando directivas personalizadas
- Registrando directivas
- Usando múltiples modificadores
- Pasando valores complejos a directivas



10 Filtros / Mixins

■ Imagina

4

0

D

FILTROS / MIXINS

- ¿Qué es un filtro?
- Creando un filtro
- Filtros globales
- Encadenado de múltiples filtros
- Filtros vs Propiedades
- Qué son los mixins?



0 **Animaciones / Transiciones** 0 **■** Imagina

ANIMACIONES / TRANSICIONES

- ¿Qué es una transición?
- Preparando el código para usar transiciones
- Montando una transición
- Accediendo a clases CSS para transiciones
- Creando una transición "fade"
- Creando una transición "slide"
- Propiedades para transiciones y animaciones con mixins
- Animaciones v-if y v-show
- Usando una animación inicial
- Uso de clases CSS diversas
- Uso de nombres y atributos dinámicos

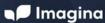


ANIMACIONES / TRANSICIONES

- Transiciones entre múltiples elementos
- Escucha activa ante eventos de transición con Hooks
- Entendiendo las animaciones en TypeScript
- Exclusión de CSS de una animación
- Creando una animación en TypeScript
- Animando componentes dinámicos
- Uso de "transition-group" para animación de listas
- Añadiendo animaciones



Peticiones HTTP



PETICIONES HTTP

- Configuración de "vue-resource"
- Peticiones HTTP
- Interceptando Peticiones
- Interceptando Respuestas
- Qué es un "resource"?
- Creación de recursos personalizados
- Recursos vs Peticiones HTTP tradicionales
- Comprendiendo plantillas URL
- Introducción a Axios
- Configuración del proyecto
- Configuración de Axios a nivel del proyecto



PETICIONES HTTP

- Envío de peticiones HTTP con Axios
- Accediendo a las respuestas y su contenido
- Configuración global para las peticiones de Axios
- Uso de interceptores en Axios
- Instancias personalizadas de Axios



13 Routing

4

0

D



ROUTING

- ¿Qué es "vue-router" y por qué es necesario?
- Configuración de "vue-router"
- Configurando y cargando rutas
- Modos de enrutado: Hash vs Historial
- Router Links
- Active Links y estilo
- Navegación imperativa
- Configurando parámetros para las rutas
- Obteniendo parámetros de las rutas
- Usando parámetros de las rutas
- Reaccionando ante cambios en los parámetros de las rutas



ROUTING

- Nested Routing Child Routes
- Navegando a las rutas "child"
- Dinamizando los Router Links
- Named Routes
- Usando parámetros Query
- Named Router Views
- Redireccionamiento
- Transiciones entre rutas
- Pasando fragmentos Hash
- Controlando el comportamiento de Scroll



ROUTING

- Nested Routing Child Routes
- Navegando a las rutas "child"
- Dinamizando los Router Links
- Named Routes
- Usando parámetros Query
- Named Router Views
- Redireccionamiento
- Transiciones entre rutas
- Pasando fragmentos Hash
- Controlando el comportamiento de Scroll



Autentificación



AUTENTIFICACION

- La autenticación en SPAs
- Configuración del proyecto
- Añadiendo un registro
- Añadiendo un login
- Uso de "Vuex" para el envío de peticiones de autenticación
- Almacenando datos de autenticación en Vuex
- Autenticación con JWT
- Accediendo a otros recursos de Vuex
- Enviando el Token al Backend



AUTENTIFICACION

- Auth Guards
- Actualizando el estado de la aplicación
- Añadiendo un logout
- Auto login y Auto logout



15 Bootstrap / Vuetify



BOOTSTRAP / VUETIFY

- Introducción a Responsive Frameworks
- Viewport
- Densidades de pantalla
- Diseños líquidos
- Ritmo Vertical
- Media Queries
- Introducción a Bootstrap
- Características de Bootstrap
- Paso a Paso para empezar con Bootstrap
- Añadiendo Bootstrap a un proyecto VueJS



16 Despliegue

9

0

D



Despliegue

- Preparación para el despliegue
- Desplegando la aplicación de VueJS



17 Estado de la App



Estado de la App

- El problema del manejo del estado de la aplicación
- El concepto de estado centralizado
- Comprendiendo los getters
- Mapeo de getters y propiedades
- Las mutaciones y el asincronismo
- Comprendiendo las Acciones
- Mapeo de acciones y funciones
- El binding doble (v-model) y Vuex
- Más buenas prácticas de estructuración de proyectos Uso de namespaces



4 0 0 18 Nuxt 0 D Δ

■ Imagina

NUXT

- ¿Qué es NuxtJS?
- ¿Qué es el Renderizado desde Servidor?
- NuxtJS vs otros Renderizados desde Servidor
- Creando una app con NuxtJS
- Análisis de la estructura de carpetas y ficheros
- ¿Qué se puede crear con NuxtJS?
- Las rutas en NuxtJS
- Creando rutas con direcciones dinámicas
- Añadiendo links y analizando la navegación
- Validación de parámetros
- Creación de rutas enlazadas



NUXT

- Creando un layout
- Usando componentes con NuxtJS
- El fichero de configuración de NuxtJS
- Trabajando con variables de entorno
- Configuración del enrutado de NuxtJS
- Animando transiciones de página
- Añadiendo plugins
- Registrando un filtro de datos
- Comprendiendo los módulos
- Añadiendo un Middleware
- Testando un Middleware



NUXT

- Comenzando un proyecto con una plantilla
- Aplicaciones Universales vs SPA vs Estáticas
- Construyendo una aplicación Universal
- Construyendo una aplicación SPA
- Construyendo una aplicación Estática
- Mejorando el proceso de generación
- Limitando la cantidad de requests
- Ajustando el Store de Vuex



19 Capacitor

4

0

D



CAPACITOR

- ¿Qué es Capacitor y para qué lo podemos emplear?
- El desarrollo multiplataforma
- Comparativa entre Capacitor y Cordova
- Instalación y configuración de Capacitor en un proyecto Vue 2.6.14
- Introducción a los componentes principales de Capacitor y modos de empleo
- Desarrollo de soluciones Vue con Capacitor



Novedades Vue3



NOVEDADES VUE 3

- Nodedades de Vue 3 más destacables frente a Vue 2
- Instalaciones y configuraciones necesarias para trabajar con Vue 3 y
 Typescript
- Consejos de migración de Vue 2 a Vue 3
- Análisis de proyecto Vue 3 con Typescript
- Consejos y recomendaciones



21 Proyecto Final



PROYECTO FINAL

- Especificaciones del proyecto
- Implementación
- Despliegue
- Consejos a partir de este curso



