

VideoFusion 1.1

© E. de Margerie - CNRS 2022

Fusion de frames vidéo pour la détection rapide de passages d'animaux volants.

videoFusion 1.1

© 2022 Emmanuel de Margerie - CNRS

Dossier des videos

/Users/emmanuel/Desktop/sandbox

choisir un dossier

Intervalle de fusion (secondes)

20

Mode de fusion

minimum

FUSIONNER

Messages

Videos trouvees :

A.mov


B.mov

C.mov

DEBUT de la fusion de 60 secondes de video (total)

Fusion en cours de A.mov (1/3)...

Fusion en cours de B.mov (2/3)...



Version du 7/12/2022

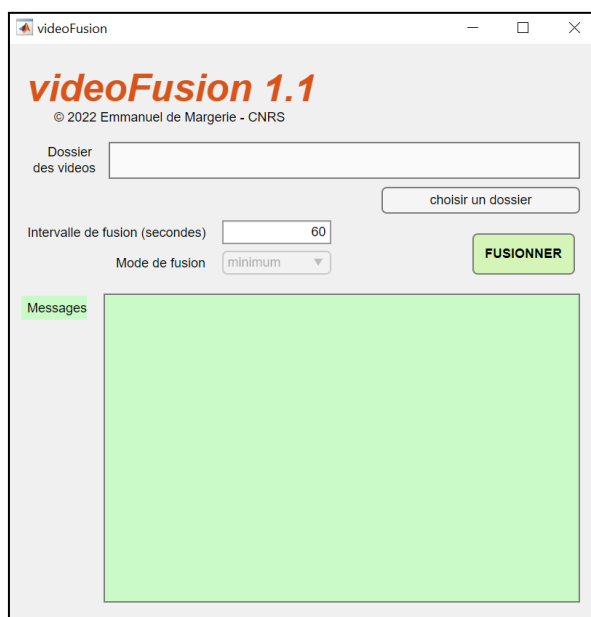
Pour toute question : emmanuel.demargerie@univ-rennes1.fr

Installation sur PC

- 1) Copier le fichier d'installation **videoFusion_v1p1_Installer_web.exe** sur le disque dur de l'ordinateur
- 2) Double-cliquer sur **videoFusion_v1p1_Installer_web.exe**. Vous devez avoir les droits administrateurs sur votre ordinateur pour faire l'installation.
- 3) Une fenêtre *videoFusion Installer* s'ouvre. Suivez les instructions à l'écran, cliquer sur *Next*.
- 4) Choisir un répertoire d'installation sur votre disque dur d'ordinateur puis cliquer sur *Next*.
- 5) L'installateur vous indique qu'il doit aussi installer Matlab Runtime (une collection gratuite de fonctions Matlab, dont videoFusion a besoin pour fonctionner). Choisir un répertoire d'installation et cliquer sur *Next*.
- 6) Accepter la licence Matlab Runtime, cliquer sur *Next*.
- 7) cliquer sur *Install*.
- 8) Le téléchargement de Matlab Runtime débute. Cela prend quelques minutes.
- 9) cliquer sur *Finish*.
- 10) videoFusion devrait apparaître en raccourci sur le Bureau, ou dans le menu applications.

Utilisation

- 1) double-cliquer sur le raccourci videoFusion pour lancer l'application.
- 2) Une fenêtre de console s'ouvre (fond noir). Elle n'est pas utile en utilisation courante, vous pouvez la réduire si elle vous gêne (ne pas la fermer).
- 3) Une seconde fenêtre s'ouvre avec l'appli videoFusion. Cela peut prendre quelques minutes.



- 4) Cliquer sur *Choisir un dossier*. Sélectionner le dossier contenant les vidéos brutes à traiter.
 - a) **Toutes les vidéos dans le dossier seront traitées.**
 - b) Les fichiers videos peuvent être en format .MP4 ou .MOV (ou .mp4 ou .mov)
 - c) Les fichiers vidéos doivent être simplement situés à la racine du dossier (les vidéos dans des sous-dossier ne seront pas traitées).
- 5) Choisir un *intervalle de fusion* en secondes.
 - a) Par défaut, l'intervalle de fusion est de 60s, ce qui veut dire que chaque minute de vidéo sera fusionnée en une image (si la vidéo dure 4 min et 17s, la dernière image fusionnera les dernières 17s de vidéo).
 - b) Un intervalle de fusion plus long permet de résumer la vidéo en un petit nombre d'image, plus rapide à inspecter..
 - c) Un intervalle de fusion plus court est utile quand les passages d'oiseaux sont fréquents dans la vidéo, pour ne pas mélanger les trajectoires individuelles
- 6) Cliquer sur *Fusionner*.
- 7) Les vidéos trouvées sont affichées dans le cadre de *Messages* (fond vert), et la fusion commence.

N.B. Si rien ne s'affiche dans le cadre *Messages*, sélectionner à nouveau le dossier de vidéos et re-cliquer sur *Fusionner*.

8) La fusion prend du temps.

- La vitesse de progression dépend de la résolution des vidéos (ex : 4K ou 2K), de leur fréquence (ex : 60 ou 30 images par seconde), et de votre PC.
- Avoir placé les vidéos brutes dans un dossier sur le disque dur de l'ordinateur, ou sur un disque dur externe SSD rapide peut aussi accélérer la fusion.
- Pour avoir un ordre d'idée, la vitesse de traitement des vidéos peut être proche du temps réel (exemple : 2h de fusion pour 2h de vidéo). Pour de très longues vidéos, il est donc recommandé de lancer videoFusion le soir et de laisser l'appli travailler la nuit.
- Vous pouvez interrompre la fusion en fermant l'appli, et la relancer plus tard, les images déjà produites seront prises en compte.

9) Les images produites sont stockées dans le même répertoire que les vidéos brutes, dans un sous dossier par vidéo (nommé xxx_fusions).

10) Quand la fusion est terminée, quitter l'appli en fermant sa fenêtre et la fenêtre de console associée.