



졸업작품전시회

스마트 IT과 / 스물하나둘셋

1902694 박지은

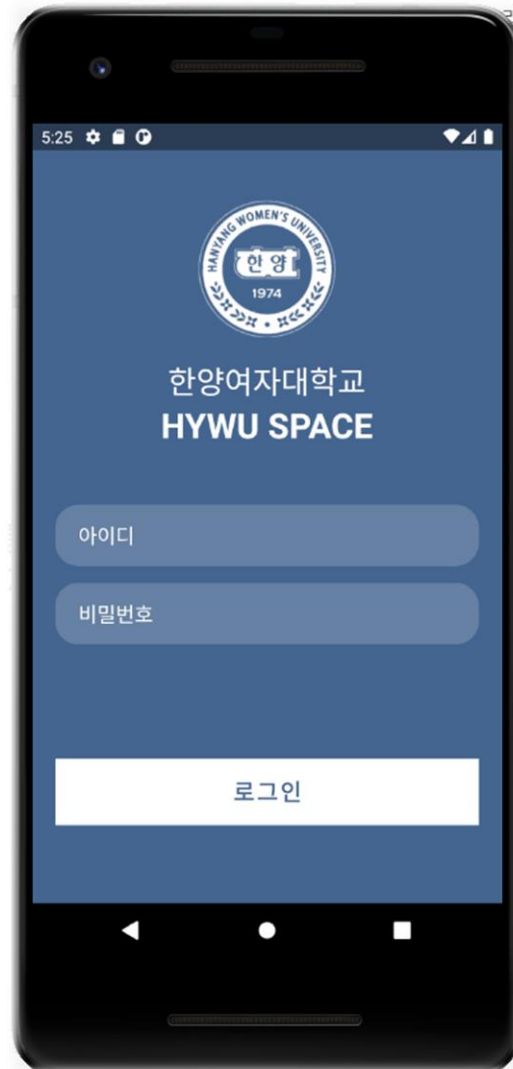
1902723 안수민

1901788 이현하

목차

- 작품 개요
- 프로그래밍 언어와 DB
- 모듈
 - 모듈
 - 팀원간 모듈 분배
- 벤치마킹
- 차별성
- 시연

작품 개요



✓ 학교 내 강의실을 예약할 수 있는 앱

✓ 기존에 사용하던 학번과 비밀번호로 로그인 가능

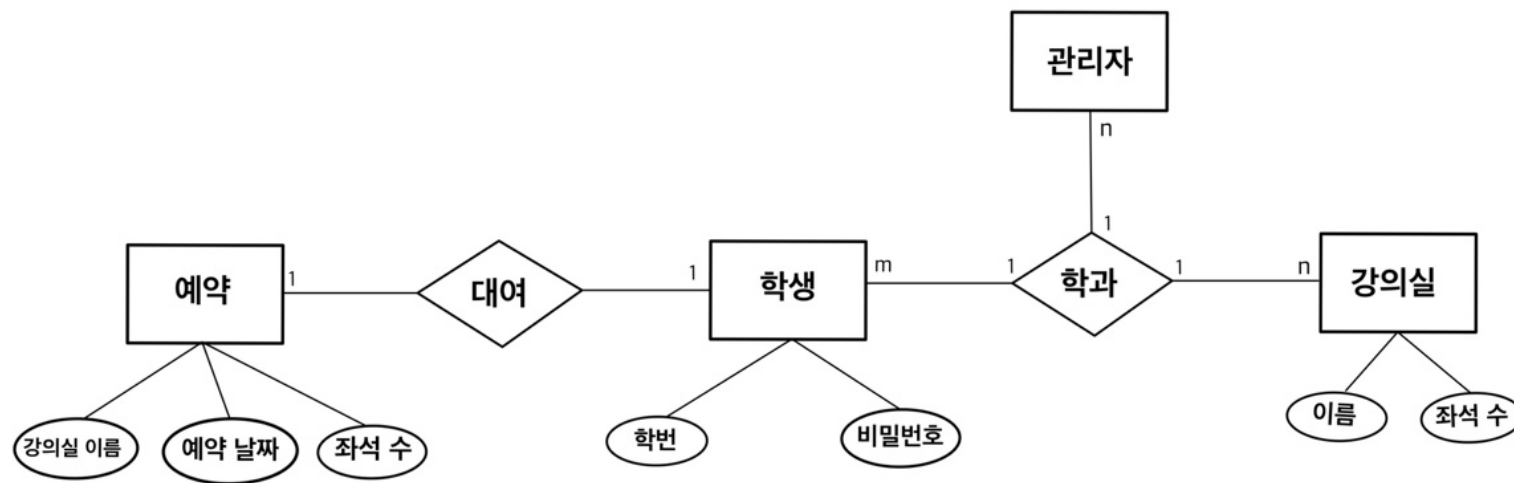
프로그래밍 언어, DB소개

✓ 프로그래밍 언어
- JAVA

✓ DB : Firebase



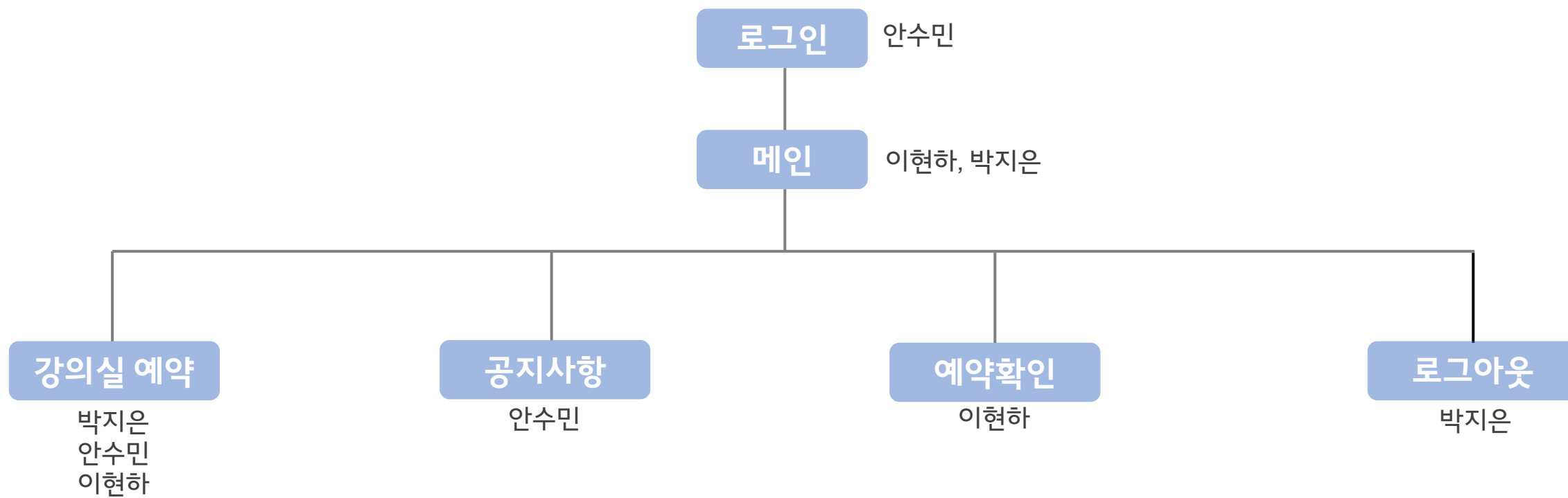
DB (ER Diagram)



모듈

분류	모듈	모듈기능설명	라인수
로그인	LoginActivity.java	로그인	73
강의실 예약	ReserveActivity.java	예약 정보 입력	118
	ReserveActivity2.java	강의실 선택	326
공지사항	NoticeActivity.java	공지사항 목록	121
예약확인	ReserveConfirmActivity.java	예약 내용 확인	227
메뉴	MainActivity.java	로그아웃	76
	MainActivity.java	각 페이지 이동	12

각 모듈 분배



벤치마킹

‘동국대학교 어플(uDrims)’



장점

- 학교 어플 안에서 예약 가능

단점

- 오래된 UI 디자인
- 사용희망일 2일전만 예약 가능
- 1팀당 4시간 이용시간 제한
- 한 강의실당 1팀만 대여 가능

특징

- 학교 어플이므로 다양한 서비스 이용 가능

차별성

- ✓ 강의실 대여 중심의 예약 어플리케이션
- ✓ 일주일 단위로 예약 가능
- ✓ 깔끔한 UI 디자인
- ✓ 당일 대여 가능
- ✓ 강의실의 모든 좌석 활용 가능



감사합니다.