

***P**LONG!*

스마트IT과 A반 5조 / 비상

2104619 김태린 2104615 김주은

2104674 이지영 2005969 임지수

목차

1

프로젝트 개요

- 팀원 소개
- 주제 선정
- 페르소나
- SWOT 분석
- 벤치마킹

2

프로그래밍 언어 & 개발 환경

- 개발 환경
- 디자인
- 인포메이션 아키텍처
- 데이터베이스
- 모듈

3

세부 내용 & 프로젝트 구현

- 메인 기능
- 진행 상황
- 기대효과
- 프로젝트 구현

4

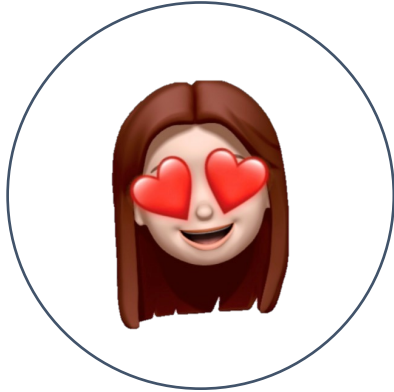
소감

- 소감

1. 프로젝트 개요

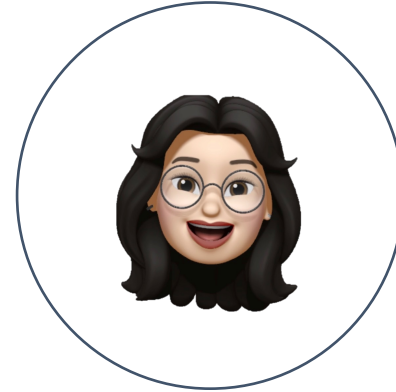
1. 팀원 소개
2. 주제 선정
3. 페르소나
4. SWOT 분석
5. 벤치마킹

1. 프로젝트 개요 - 팀원 소개



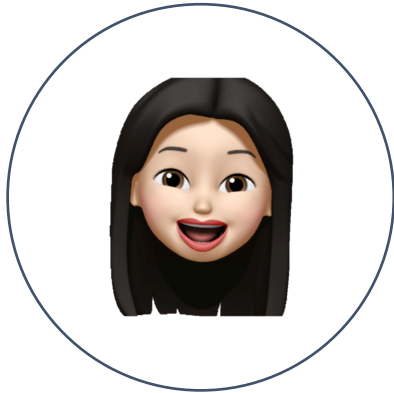
김태린(PM)

기획
UI/UX
PPT



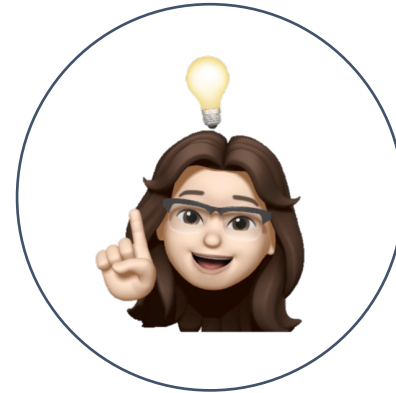
이지영

기획
UI/UX
PPT



김주은

기획
UI/UX
PPT



임지수

기획
UI/UX
PPT

1. 프로젝트 개요 - 어플 소개



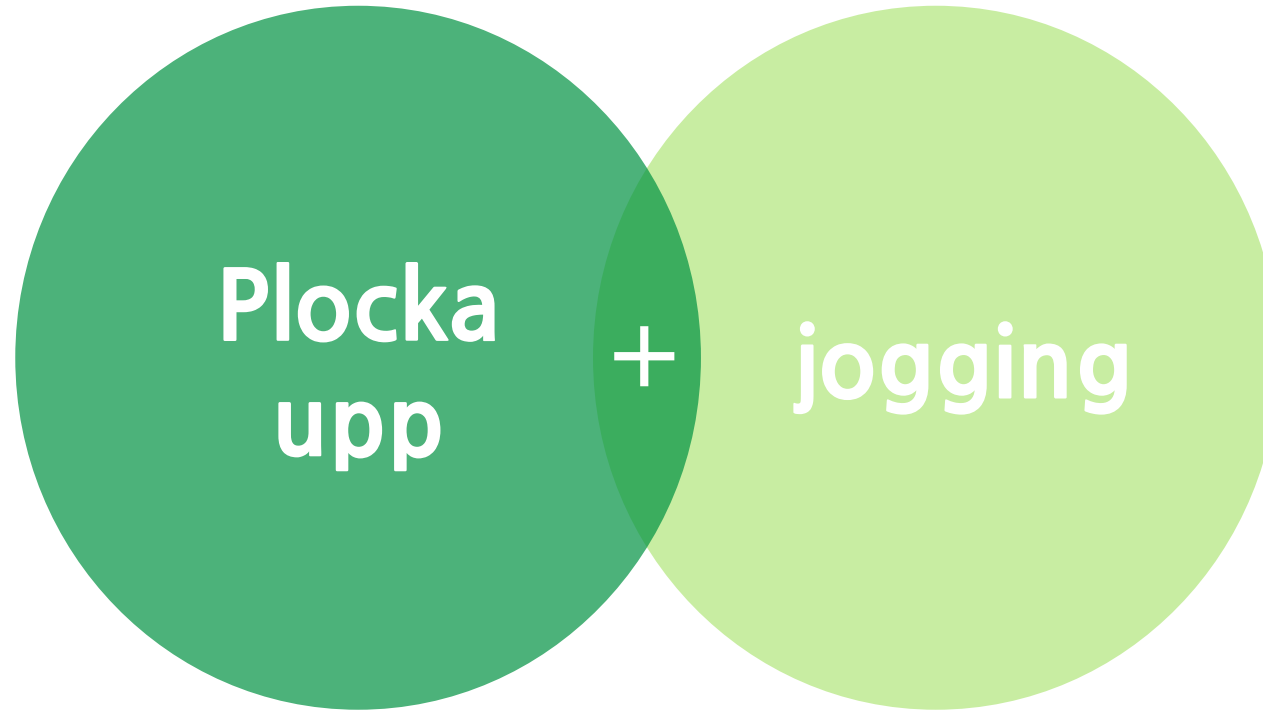
주제 :

플로깅을 더 쉽고 편리하게 접할 수 있게 서비스를 제공하는 앱

Plogging + Long 을 합친 말로 플로깅을 오랫동안 할 수 있기를
바라는 의미

플로깅 활동을 독려하고, 사용자들에게 모임과 커뮤니티 기능을
제공하여 환경 운동을 즐겁게 할 수 있는 플롱을 개발

1. 프로젝트 개요 - 주제 선정



플로깅 (plogging)

이삭 등을 줍는다는 뜻의 스웨덴어 plocka upp과 영어의 달리기를 뜻하는 jogging의 합성어

1. 프로젝트 개요 - 주제 선정



1. 플로깅에 대한 관심 증가

환경과 관련된 활동이 많아짐에 따라 플로깅이란 새로운 활동이 탄생하였으며 개인·기업 불문 많이 참여하고 있다.

2. 플로깅을 쉽게 할 수 있는 창구 마련

개인의 활동보다 기업, 유명인플루언서 또는 같은 관심사로 모인 사람들처럼 단체로 플로깅하는 경우가 많다. 이것을 쉽게 해결해 줄 창구를 마련한다.

1. 프로젝트 개요 - SWOT 분석

S

1. 환경 보호와 건강 증진을 동시에 할 수 있는 활동으로 주목받고 있음
2. 쉽고 저렴한 운동 방법으로 일상생활에 적용하기 용이함
3. 기업의 사회적 책임 활동으로 적극 지원하고 있어 홍보와 자금 조달 등에 유리함

W

1. 광범위한 참여와 지속적인 활동 유지가 어려움
2. 적극적인 홍보가 이루어지지 않아 인지도가 낮을 수 있음
3. 적절한 쓰레기 처리 방법을 알지 못하는 참여자가 있어 쓰레기 문제가 발생할 수 있음

O

1. 지속 가능한 환경 보호와 건강 증진의 중요성이 인식되면서 인기 있는 운동으로 자리 잡을 가능성이 높음
2. 커뮤니티 활동으로 참여자 간 교류가 활성화 될 수 있음
3. 지속 가능한 쓰레기 처리 산업과의 파트너십으로 협력 및 발전이 가능함

T

1. 경쟁하는 다른 운동이나 활동이 등장할 가능성이 있음
2. 참여자들의 참여 의지와 지속적인 참여를 유지하기 위한 적극적인 활동이 필요함
3. 지속 가능한 활동으로 유지하기 위해 금융적인 자원이 필요함

1. 프로젝트 개요 - 페르소나 1



이름 : 김민우
나이 : 36세
직업 : 직장인

“뜻이 같고 조건이 같은 사람들과 꾸준히 플로깅을 하고 싶다.”

Pain Point :

- 누군가를 따라야 하는 구성원이 되기보다 이끄는 것을 좋아한다.
- 자신이 한 일을 자랑하고 기록하는 것을 좋아한다.

Needs :

- 복잡하지 않고 쉽게 팀원들을 구할 수 있는 게시판이 필요하다.
- 자신의 사진을 올리고 댓글을 받을 수 있는 SNS기능이 필요하다.

Life Style :

- 민우씨는 평일에 고단한 직장생활을 끝내면 주말엔 주로 모임에 나가거나 운동이나 등산을 하는 등 밖에서 시간을 보내며 에너지를 충전한다.
- 요즈음 운동을 하며 쓰레기를 줍는 일이 유행이라 관심을 가지고 있다.
- 사람들과 어울리는 것을 좋아하는 민우씨는 뜻이 맞는 사람들과 등산을 하며 플로깅 활동을 주기적으로 하고 싶다.

1. 프로젝트 개요 - 페르소나 2

“같은 취미를 가진 사람들끼리 모여서 캠페인 활동을 같이 하고 싶다.”



이름 : 이선헤

나이 : 28세

직업 : 취업준비생

Pain Point :

사람들의 활동시간이 일치하지 않아 함께 활동하기 어렵거나 활동 수준이 다른 경우가 있어서 활동에 적응하는데 어려움을 느낄 수 있다.

Needs :

- 자신이 가능한 날짜 및 시간과 활동시간을 알 수 있는 기능이 필요하다.
- 일반 사용자가 계속해서 이용할 수 있게 어플을 만들어야 한다.

Life Style :

- 평소 환경보호에 관심이 있기 때문에 분리수거를 철저하게 하는 성격이다.
- 오후에 1시간씩 산책을 하는 것을 좋아하고 환경보호 커뮤니티에 참여하여 사람들과 소통하는 것을 즐겨하는 성격이다.
- 더 나은 지구를 위해 캠페인 활동에 관심이 많은 선헤씨는 모임을 만들어서 사람들과 환경운동을 함께 하고 싶어한다.

1. 프로젝트 개요 - 페르소나 3

“등산과 런닝을 하면서 플로깅을 참여하고 싶다.”



이름 : 최정빈
나이 : 25세
직업 : 대학생

Pain Point :

- 다양한 사람들과 다양한 장소에서의 새로운 경험을 쌓는 것을 좋아한다.
- 자신의 활동을 기록하고 사람들과 공유하기를 좋아한다.

Needs :

- 자신의 활동을 여러 사람과 공유하며 소통할 수 있는 기능이 필요하다.
- 플로깅 활동이 많은 사람들에게 더 친근하게 다가갈 수 있도록 하는 방법이 필요하다.

Life Style :

- 대학교 3학년으로 재학중이다.
- 강의와 과제들로 바쁜 나날들을 보내고 있지만 시간을 내어서라도 운동을 하는 편이다.
- 공강날이나 여유가 있는 날들은 밖에 하는 야외 운동을 즐긴다. 주로 한강 러닝이나 근처 산들을 등산한다. 자신의 운동량을 확인하는 것에 뿌듯함을 느낀다.

1. 프로젝트 개요 - 벤치마킹

1. 지미 - 일상에서 시작하는 지구 지킴이

기능

1. 환경을 지키는 미션을 하면 포인트를 얻을 수 있음
2. 환경을 위해 노력한 활동기록을 올릴 수 있음

PLONG에서 추가한 차별점

1. 회원끼리 모집을 통해 플로깅 활동을 할 수 있는 서비스 도입
2. 사진만 올릴 수 있고 또 추천만 주고 받을 수 있는 작은 기록 서비스에서 글을 올리고 댓글을 주고 받으며 소통 할 수 있는 커뮤니티 서비스



1. 프로젝트 개요 - 벤치마킹

2. 피트니스 - 핸드폰 속 기본 어플

기능

1. 움직인 활동에 따라 칼로리와 걸음 수 등이 나옴
2. 지난 활동 기록들을 볼 수 있음

PLONG에서 추가한 차별점

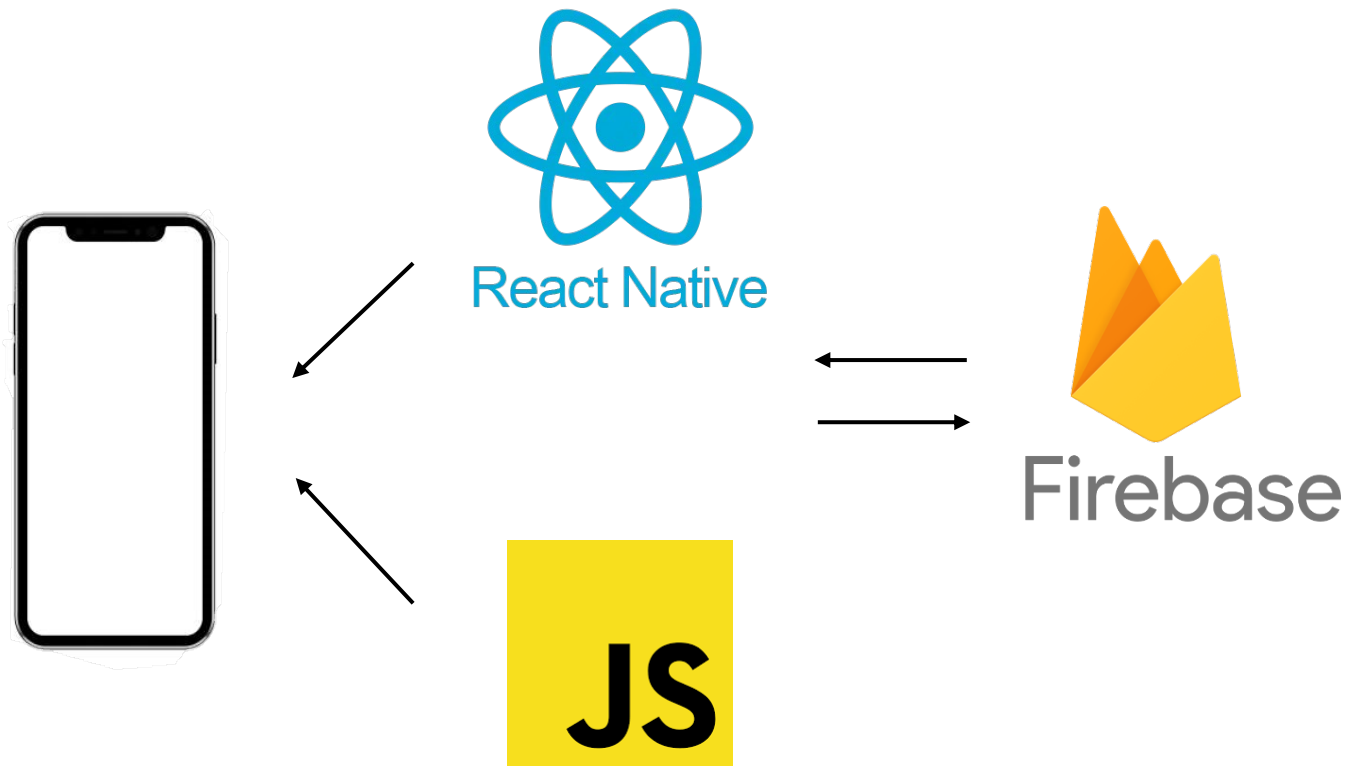
1. 지도 추가하여 나의 이동경로를 볼 수 있음
2. 앞서 설명한 환경관련 서비스와 결합하기 때문에 일부 기능으로 들어감



2 . 프로그래밍 언어 & 개발 환경

1. 개발 환경
2. 디자인
3. 인포메이션 아키텍처
4. 데이터베이스
5. 모듈

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 개발 환경



개발하는데 쓰인 프로그래밍 언어



기획 및 소통에 쓰인 프로그램

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(색상)

Main Color

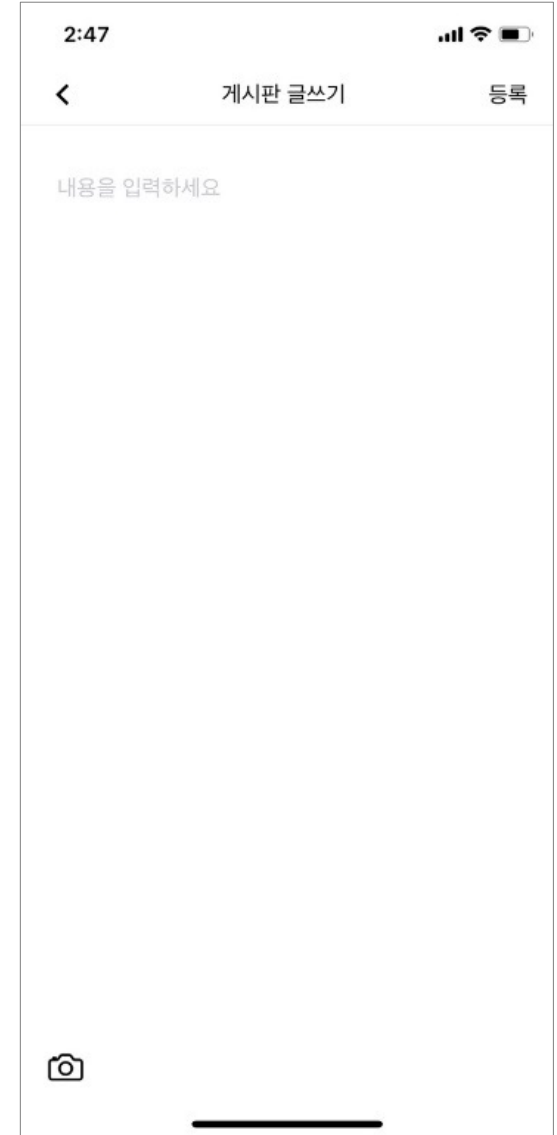
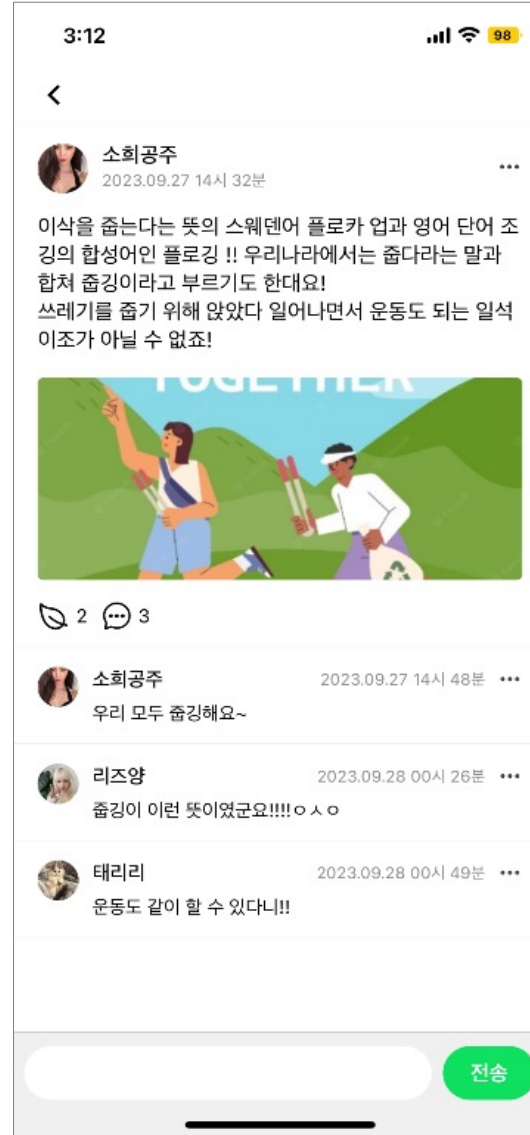
#7EE9A9

#36E37B

#37474F

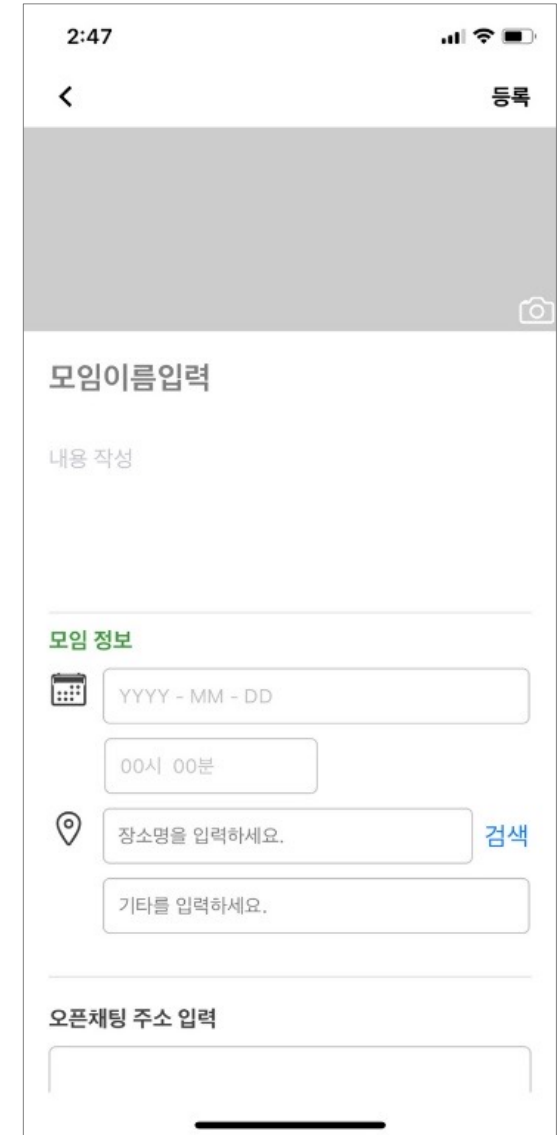
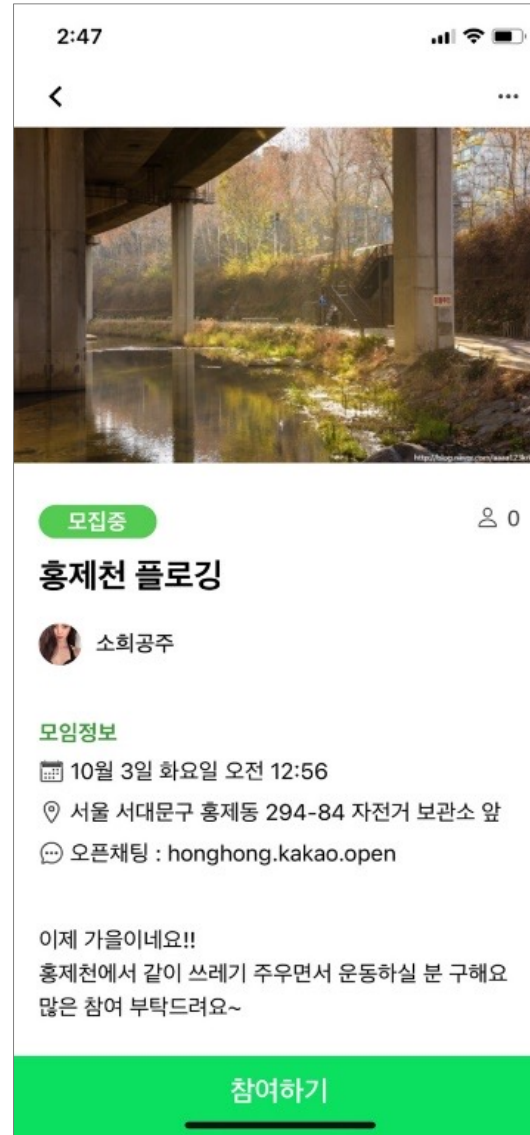
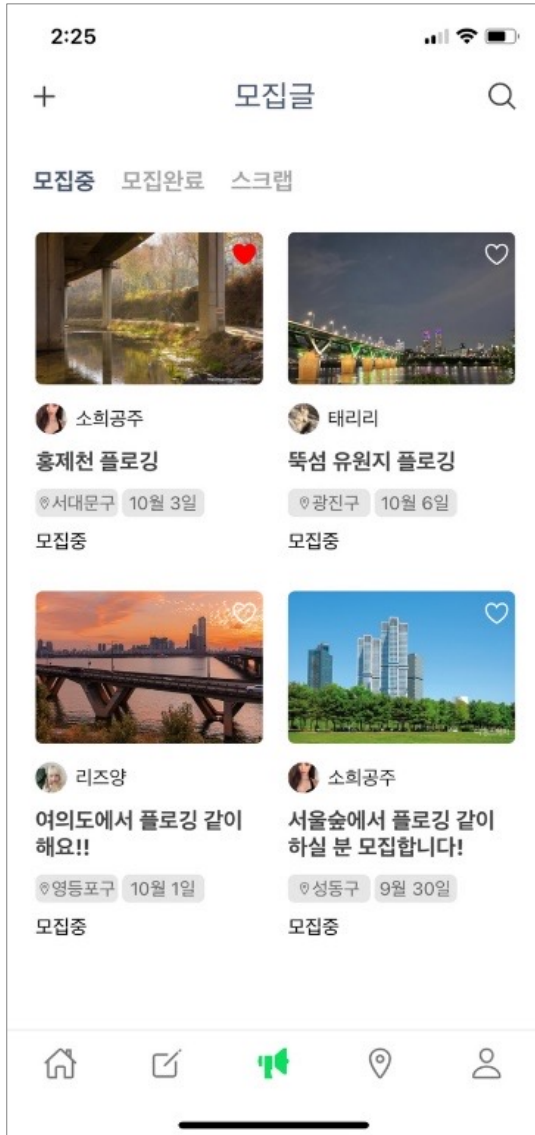
2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(프로토타입)

<게시물>



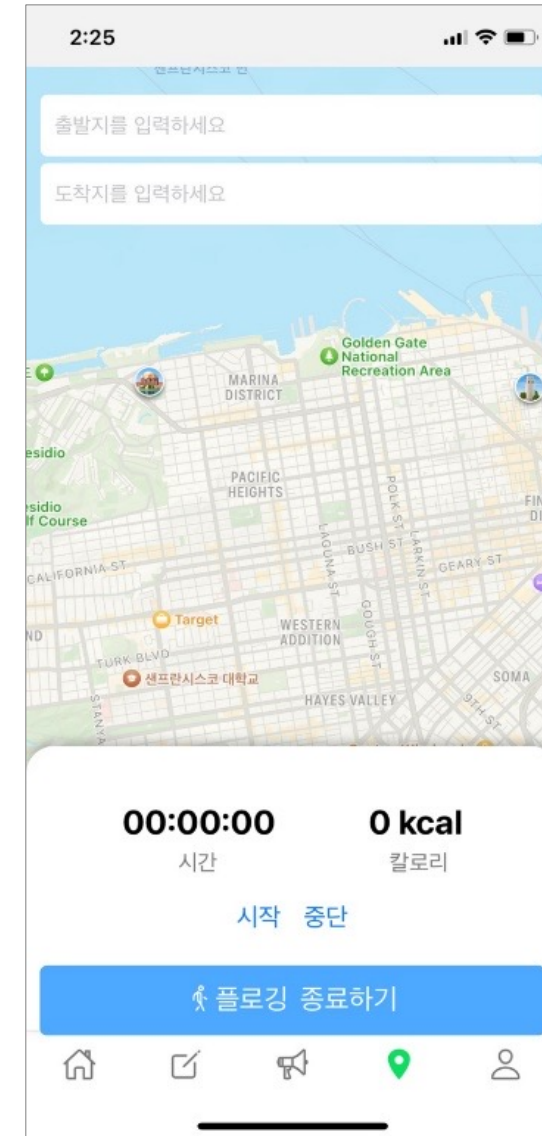
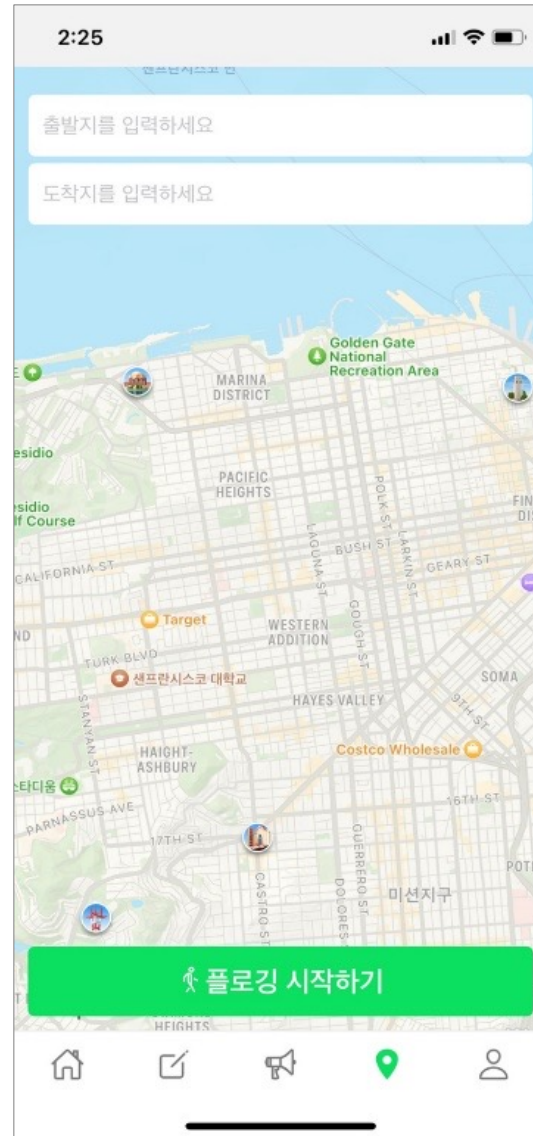
2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(프로토 타입)

〈모집글〉



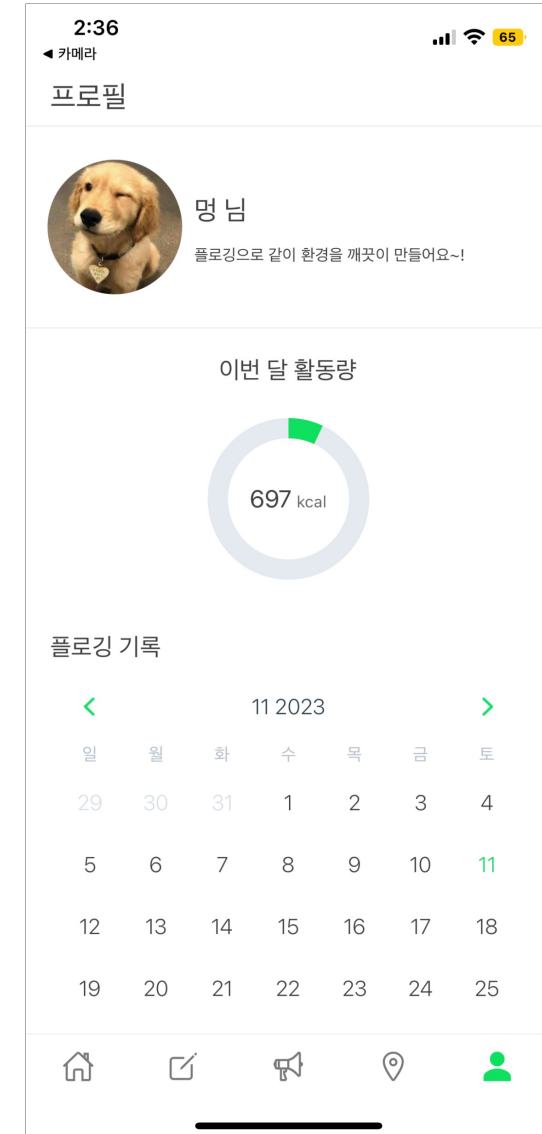
2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(프로토 타입)

〈지도〉



2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(프로토 타입)

<홈 & 마이페이지>



2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 디자인(프로토 타입)

<로그인 & 회원가입>

2:25

PLONG!
함께 뜻깊은
플로깅 해볼까요?

아이디

비밀번호

로그인

아이디찾기 | 비밀번호 찾기 | 회원가입

2:25

<

회원가입

* 이메일

이메일을 입력해주세요

중복확인

올바른 이메일 형식이 아닙니다.

* 비밀번호 (6자리 이상)

비밀번호를 입력해주세요

비밀번호를 다시 입력해주세요

* 이름

이름을 입력해주세요

* 휴대폰 번호

휴대폰 번호를 입력해주세요 (숫자만 입력)

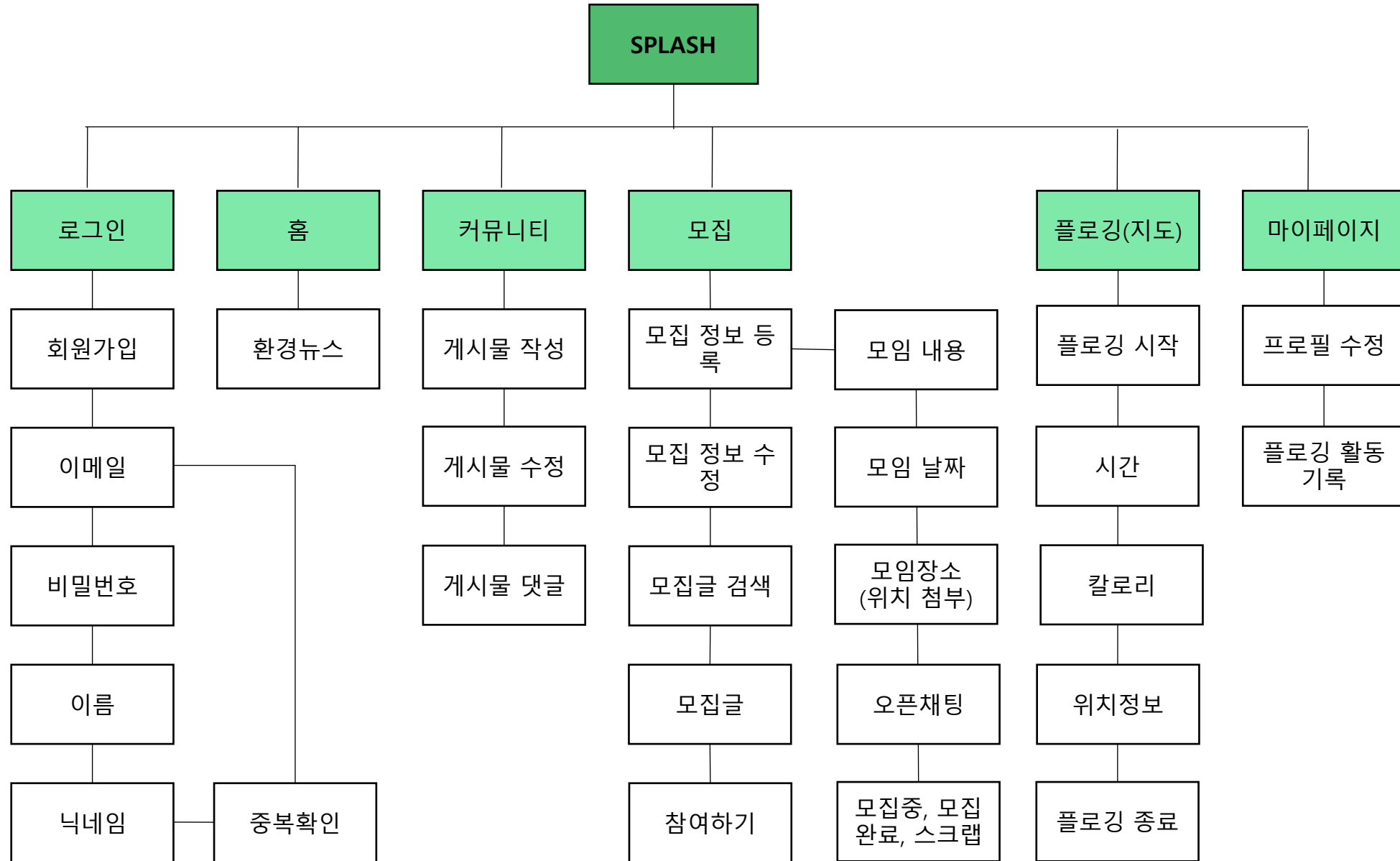
* 닉네임

닉네임을 입력해주세요

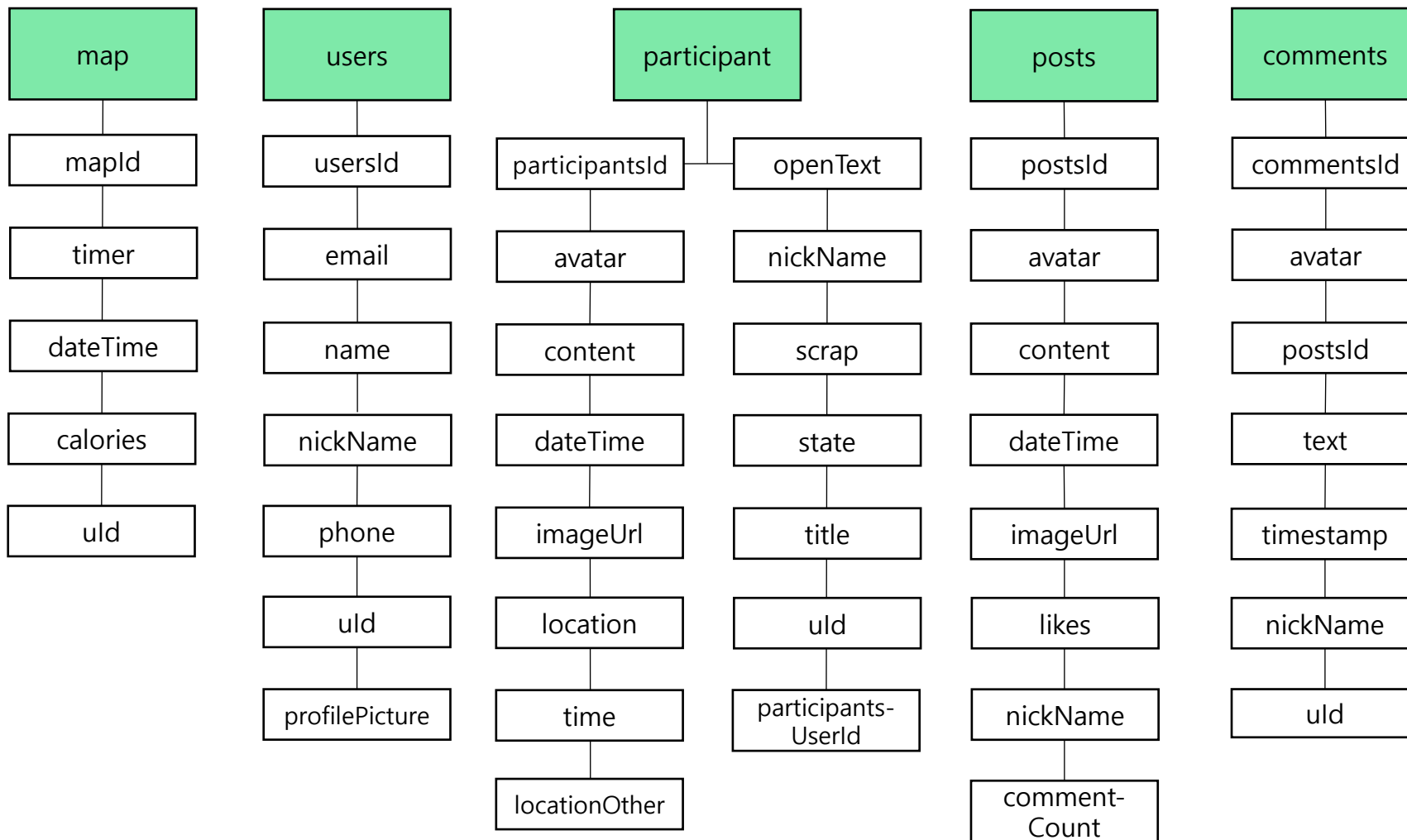
중복확인

가입하기

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 인포메이션 아키텍처



2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 데이터베이스



2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 데이터베이스

🏠 > posts > 5ctSoe08XUzgD. ✎ Google Cloud의 추가 기능		
(default)	posts	5ctSoe08XUzgDATwFra5
+ 컬렉션 시작	+ 문서 추가	+ 컬렉션 시작
comments	5ctSoe08XUzgDATwFra5 >	+ 필드 추가
map	6wQQuBs4qvui9EJIKsAI	avatar: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/user_profile%2FD4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2?alt=media&token=e85bb0a7-0550-409c-9d84-3827e2f1e60a"
participant	CmVDKeDqd6DLY0f6nhki	commentCount: 3
posts >	WWuiCg0eRFyjsz02lyqu	content: "이삭을 줍는다는 뜻의 스웨덴어 플로카 업과 영어 단어 조깅의 합성어인 플로깅 !! 우리나라에서는 줍디리는 말과 합쳐 줄깅이라고 부르기도 한데요! 쓰레기를 줍기 위해 앞았다 일어나면서 운동도 되는 일석이조가 아닐 수 없죠!"
users		dateTime: "2023.09.27 14시 32분"
		imageUrl: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/post_uploadimg%2FD4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2?alt=media&token=a60a7b63-c50d-4f3d-809d-845b8df05ebe"
		likes: 2
		nickName: "소희공주"
		uid: "D4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2"

🏠 > participant > 1UD7JZVK8BSy. Google Cloud의 추가 기능		
(default)	participant	1UD7JZVK8BSy2t6ZvEdt
+ 컬렉션 시작	+ 문서 추가	+ 컬렉션 시작
comments	1UD7JZVK8BSy2t6ZvEdt >	+ 필드 추가
map	4Y9RBPcd1CLkpN6o0QEF	avatar: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/user_profile%2FD4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2?alt=media&token=8f86e2bc-aead-49b0-9300-21b9c43a6771"
participant >	BksZdWd7woivPjCKxgm	content: "이제 가을이네요!! 홍제천에서 같이 쓰레기 주우면서 운동하실 분 구해요 많은 참여 부탁드립니다~"
posts	DR5AZevG1V5Y1DmE19hr	date: 2023년 10월 3일 오전 12시 56분 46초 UTC+9
users	KHf00noComBfMJ0FPZuV	dateTime: "2023.09.28 00시 58분"
	Lgrs3ZfxmkG2gcb0vYGB	imageUrl: "https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/participant_uploadimg%2FD4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2?alt=media&token=ccfba824-f3a8-425e-bae4-522b3ccd9f57"
	g6oTaTI1c3Bf27Kb2VFr	location: "서울 서대문구 홍제동 294-84"
	y0F2sNcmVrTnvu2UcaAL	locationOther: "자전거 보관소 앞"
	yXEv7fsZJV9pI1CuFK1	nickName: "소희공주"
		openText: "honghong.kakao.open"
		scrap: true

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 데이터베이스

🏠 > users > 6zKtNLdtMmf0i.. Google Cloud의 추가 기능		
(default)	users	6zKtNLdtMmf0irqEBbztYc80YFi2
+ 컬렉션 시작	+ 문서 추가	+ 컬렉션 시작
comments	6zKtNLdtMmf0irqEBbztYc80YFi2 >	+ 필드 추가
map	D4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2	email: 'c@naver.com'
participant	N10tFnF3S3eu1WWJyzu6Xrk1A9w2	name: "이현서"
posts	iNH1xMCQXXWtnQrE75wef7117iq1	nickName: '리조앙'
users >	tAGzF08PIgPcghtI91grsIyAfkU2	phone: '01011223344'
	xGauGLoCerUrfthZJHFQKRfvpEk2	profilePicture: 'https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/user_profile%2F6zKtNLdtMmf0irqEBbztYc80YFi2?alt=media&token=f988001c-52e5-4f4f-a790-0dd0ae64b411'
		uid: '6zKtNLdtMmf0irqEBbztYc80YFi2'

🏠 > comments > 6TQdqB4R7z2qt. Google Cloud의 추가 기능		
(default)	comments	6TQdqB4R7z2qtBSazhw7
+ 컬렉션 시작	+ 문서 추가	+ 컬렉션 시작
comments >	6TQdqB4R7z2qtBSazhw7 >	+ 필드 추가
map	A5TsjiSikZZPrmL0D01a	avatar: 'https://firebasestorage.googleapis.com/v0/b/plongplong-1a446.appspot.com/o/user_profile%2FD4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2?alt=media&token=8f86e2bc-aead-49b0-9300-21b9c43a6771'
participant	WCjRDeuVzq0NQyGpvbK5	nickName: '소희공주'
posts	ceKHxQMblnK2T7UFR2k8	postId: 'gFz1xxNvSHUxMJonJFGU'
users	ek43juRoV2UDbQeQk3bR	text: 'Fff'
	mBRPcDuj3hRYhQj8jLmM	timestamp: '2023.10.22 16시 11분'
	sZxToJ8s7Fs619Vn0aYP	uid: 'D4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2'
	wv7QPnwRXa5H822zA7xC	

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 데이터베이스

🏠 > map > 2sgeWH4rNNsZ. Google Cloud의 추가 기능		
(default)	map	2sgeWH4rNNsZMLTqktj9
+ 컬렉션 시작	+ 문서 추가	+ 컬렉션 시작
comments	2sgeWH4rNNsZMLTqktj9 >	+ 필드 추가
map >	IjY00a2PTdu1Th1C78tK	calories: 5
participant	LwUIEy8Q8YY3fMYBxT88	dateTime: "2023-10-10"
posts	ab6zqePGDQ906jqMT41u	timer: 104
users	cMIIdjZEtB3Ij6gm6jo7e	userId: "D4X1jRhYgcZnT0mau6eecdBp8WB2"
	nDpD0dvifqkjMo0kTUxv	
	pHjKv4N1JfTCdKNXexwb	

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 모듈

분류	모듈명	모듈 기능
회원가입 /로그인	SignIn.js	로그인
	SignUp.js	회원가입
홈	Home.js	홈
	HomeCard.js	홈 화면 콘텐츠 카드
	Content.js	홈 화면 콘텐츠 카드 상세페이지
게시물	Post.js	게시물
	PostCard.js	게시물 목록 카드
	PostContent.js	게시물 목록 상세페이지
	PostEdit.js	게시물 수정
	PostUpdate.js	게시물 작성
댓글	CommentContainer.js	댓글 목록
	CommentInput.js	댓글 작성

2. 프로그래밍 언어&개발 환경 - 모듈

분류	모듈명	모듈 기능
참여하기	Participant.js	참여하기
	ParCard.js	참여하기 목록 카드
	ParUpdate.js	참여하기 작성
지도 / 주소 검색	Map.js	지도
	LocationSearchScreen.js	주소 검색
프로필	Profile.js	프로필
	ProfileEdit.js	프로필 수정
네비게이션	BottomTabScreens	하단바
	NavigationContainer > Stack.Screen	스택

3. 세부내용 & 프로젝트 구현

1. 메인 기능
2. 진행 상황
3. 기대효과
4. 프로젝트 구현

3. 세부내용&프로젝트 구현 - 메인 기능

1. 모집 기능

자신이 원하는 조건을 기준으로
모집글을 올리거나 참여할 수 있음

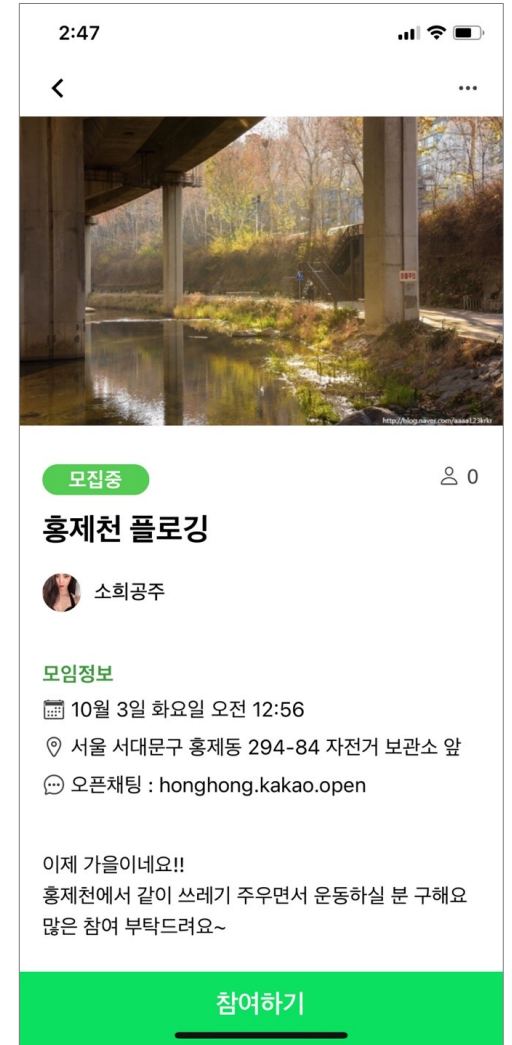
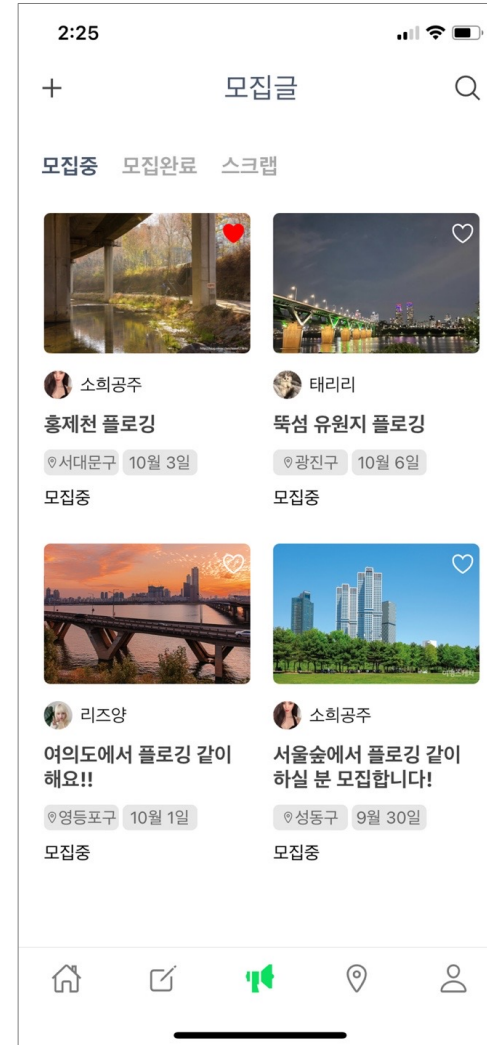
조건 기준

- 예시) 날짜, 시간, 동네 지정 가능
- 글은 모집중/모집완료/스크랩으로 나뉨
- 글을 나누는 기준 = 기간

스크랩

- 자신이 하트를 눌러 나중에 한 번에 확인이 가능
- 본인의 기록이 확인 가능

각 게시물에는 동네와 날짜를 확인할 수 있는 키워드가 달림으로써
중요 정보 미리 확인 가능
해당 모집글에 참여한 인원 확인 가능



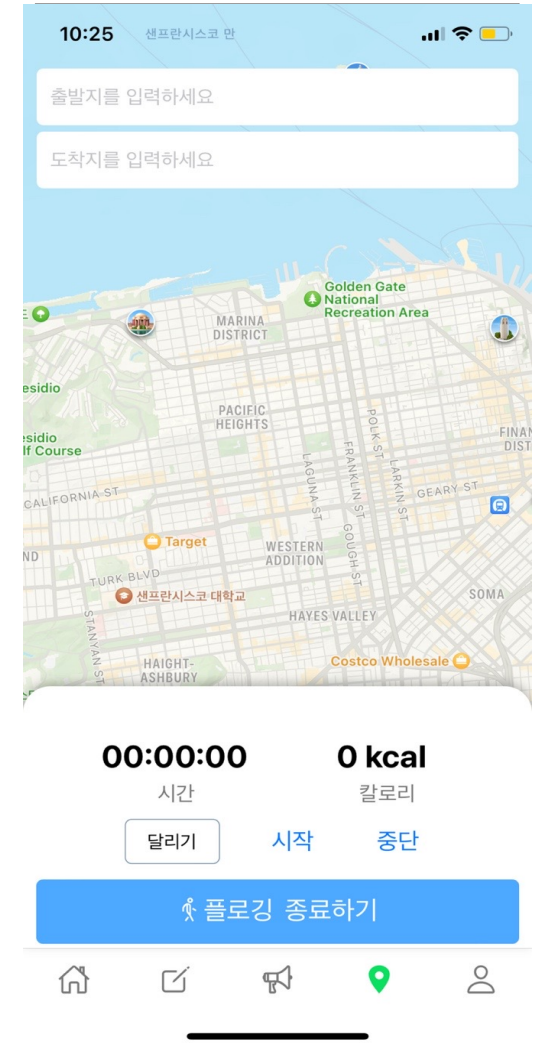
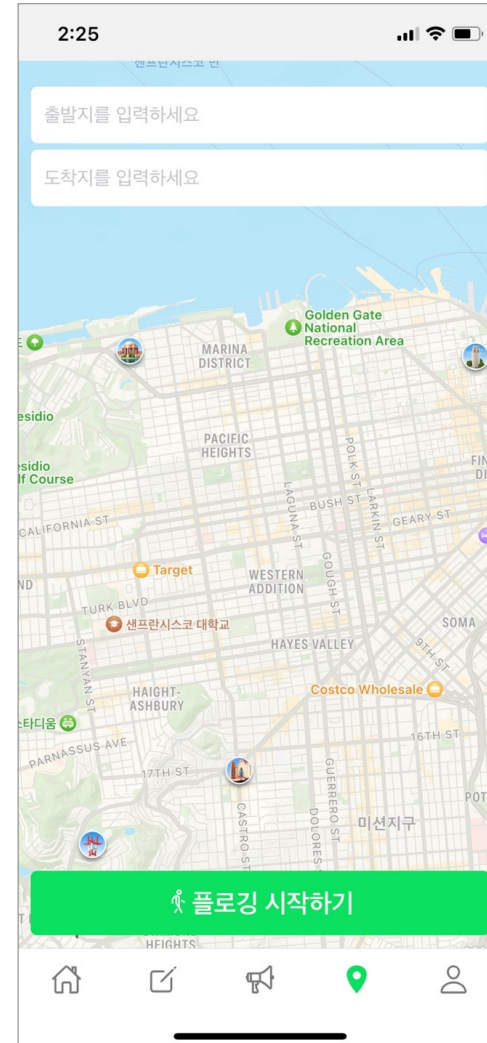
3. 세부내용&프로젝트 구현 - 메인 기능

2. 지도 기능

플로깅을 하는 동안 자신의 활동 데이터를 보여주고 기록

출발지와 도착지를 입력하여 경로를 나타내줌
달리기와 걷기를 선택할 수 있음

- **활동 데이터** : 활동 시간, 칼로리
- **플로깅 시작 버튼 클릭 시**
플로깅을 진행 한 시간이 자동으로 카운트 되며
시간과 거리를 계산하여 칼로리 소모량이
화면에 표시
- **플로깅 종료 버튼 클릭 시**
시간과 칼로리를 데이터베이스에 저장



3. 세부내용&프로젝트 구현 - 메인 기능

3.게시판 기능

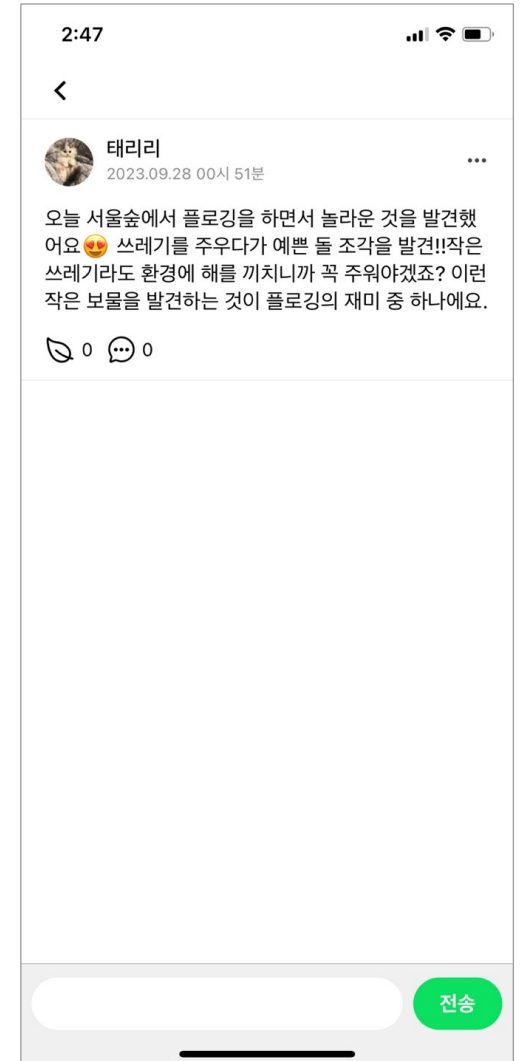
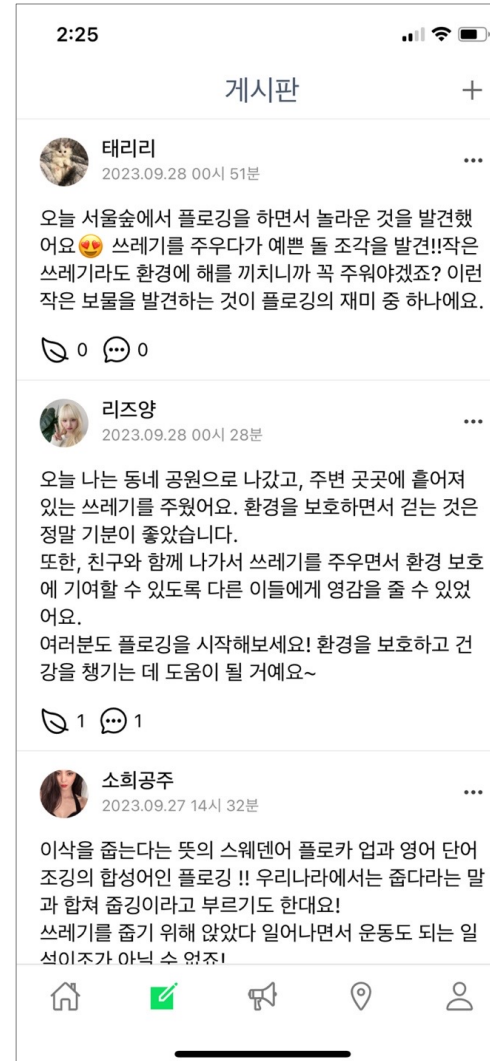
정보, 후기, 질문 등을 자유롭게
공유할 수 있는 커뮤니티

게시물

플로깅과 관련된 것 이외에도 동네와 관련된 이야기,
본인이 지금 생각하고 있는 것 등을 자유롭게 공유 가능

댓글

게시판에는 누구나 작성할 수 있으며 공감 표시
혹은 댓글 작성이 가능



3. 세부내용&프로젝트 구현 - 진행 상황

기능	진행 현황
회원가입	100%
로그인	100%
홈 화면	100%
게시물 피드	100%
게시물 피드 작성	100%
게시물 댓글	100%
모집글 피드	100%
모집글 작성	100%
지도	80%
플로깅 시작 및 종료	80%
마이페이지 (활동 기록)	100%
프로필 관리 및 수정	100%

3. 세부내용&프로젝트 구현 - 기대효과

플로깅 접근성 향상

- 기존 플로깅에 참여하고 싶을 경우, SNS에 찾아야 하는 번거로움 있다.
- 이 어플을 통해 편리하게 자신 원하는 장소, 시간을 선택하여 참여가 가능하다.

환경 보호 & 플라스틱 감소

- 플로깅을 통해 환경 오염을 줄이고 생태계를 보호하는데 기여가 가능
- 수거된 플라스틱 쓰레기는 재활용을 하거나 쓰레기 처리 시설로 보내어 더 많은 플라스틱 생산하는 것을 감소 가능하다

커뮤니케이션

- 공통의 관심사를 가진 사람들과 교류할 수 있는 기회 증가
- 오프라인과 온라인을 이을 수 있는 공간의 증가

시연 영상

4. 소감

1. 소감

4. 소감

김태린 - 졸업작품을 마치면서, 저희 노력이 작품에 담겨 있어 뿌듯하고 만족스러웠습니다.
이 프로젝트를 통해 새로운 기술과 협업의 중요성을 배울 수 있었습니다.

김주은 - 이번 졸업작품을 통해 처음으로 앱을 만들어보았는데 시작할때 쫘은 정말 막막했습니다.
주제를 정하는 것부터 개발을 하는 것까지 하나같이 쉽지는 않았지만 팀원들과 서로 의견을 나누면서
부족한 부분들을 채운 결과 앱을 완성할 수 있었습니다.
비록 완벽한 앱을 제작한 것은 아니지만 이번 활동을 통해 깃 사용 등 팀원들과의 협력하는 법을 배울 수 있었습니다.

이지영 - 처음 시작할 때는 너무 막막하기만 했는데 결국에는 형태를 만들고 진행하면서 많이 배운 것 같습니다.
졸작 초기와 지금을 비교해보는다면 많이 성장한 것 같습니다.

임지수 - 수업시간에 배운 것들을 활용하여 실제 앱을 만들어보는 과정은 매우 재미있었습니다.
팀원들과 싸우지 않고 잘 마무리한 것 또한 좋은 시간과 배움이었습니다.
앞으로 이것을 발판 삼아 더 다양한 개발을 할 수 있었으면 좋겠습니다.

감사합니다