1. 由于B表数据量较大，涉及空间图形操作费时。所以首先考虑将B表切分成若干较小的区域块。这里获取到B表的外包矩形（minW=14000, minH = 35000, maxW = 57000, maxH = 57000）后按1000\*1000矩形进行切分。形成的数据导入AB02\_SECTION表中。这样的好处是当判断空间相交时，由于只需要判断该区域块内的geometry，会大大节省时间。
2. 对A表和AB02\_SECTION表建立索引，加快遍历速度。
3. 创建存储过程SearchIntersectGeometry

2.1 创建两个游标分别指向A表和AB02\_SECTION表

2.2 双层遍历两个游标，利用sqlserver空间函数STIntersects判断A表和AB02\_SECTION表中的各条记录是否有图形相交。

2.3 若有相交，再利用STIntersection和STArea函数求出相交的面积大小(INTERSECT\_AREA)，并将@AA01\_OBJECTID、@AB02\_OBJECTID和INTERSECT\_AREA存入临时表中

2.4 最后将临时表中的数据一起导入结果表AA01\_AB02\_INTERSECT，由于STIntersects函数判断出的相交包括相邻，所以导入前过滤掉相邻的情况，即相交面积为0。由于临时表只暂存于内存中，先存入临时表可加速insert过程。

3. 前端应用程序提供三个按钮，分别对应操作1和3，以及最后的查询结果表AA01\_AB02\_INTERSECT，并绑定到datagridview上。