Mapeamento entre esquemas - campeonato de futebol:

Passo 1: Mapear as entidades fortes:

Campeonato(<u>nome</u>, <u>temporada</u>, status) Equipe(<u>nome</u>, apelido, data_criacao)

Passo 2: Mapear entidades fracas:

Estatistica(<u>nome_camp</u>, <u>temp_camp</u>, <u>nome_equipe</u>, pontos, gols_sofridos, gols_marcados)

- nome_camp referência a Campeonato(nome)
- temp camp referência a Campeonato(temporada)
- nome_equipe referência a Equipe(nome)

Passo 3: Mapear relacionamentos 1:1: NÃO TEM

Passo 4: Mapear relacionamentos 1:N:

Na entidade fraca Estatistica, os atributos nome_camp, temp_camp, nome_equipe são frutos de relacionamentos 1:N com as entidades Campeonato e Equipe.

Passo 5: Mapear relacionamentos N:N:

Jogo(<u>nome_camp</u>, <u>temp_camp</u>, <u>time_casa</u>, <u>time_visitante</u>, gols_time_casa, gols_time_visitante)

- nome camp referência a Campeonato(nome)
- temp_camp referência a Campeonato(temporada)
- time_casa referência a Equipe(nome)
- time visitante referência a Equipe(nome)

Passo 6: Mapear atributos multivalorados: NÃO TEM

Passo 7: Mapeando relacionamento com grau N>2: NÃO TEM

Passo 8: Mapeando Generalização: NÃO TEM

Modelo relacional resultante:

Campeonato(nome, temporada, status)

Equipe(nome, apelido, data_criacao)

Estatistica(<u>nome_camp</u>, <u>temp_camp</u>, <u>nome_equipe</u>, pontos, gols_sofridos, gols_marcados)

- nome_camp referência a Campeonato(nome)
- temp_camp referência a Campeonato(temporada)
- nome_equipe referência a Equipe(nome)

Jogo(<u>nome_camp</u>, <u>temp_camp</u>, <u>time_casa</u>, <u>time_visitante</u>, gols_time_casa, gols_time_visitante)

- nome_camp referência a Campeonato(nome)
- temp_camp referência a Campeonato(temporada)
- time_casa referência a Equipe(nome)
- time_visitante referência a Equipe(nome)