## **Assignment 1: Enigma**

במשימה זו התבקשנו לממש סימולטור למכונת אניגמה M3. החלטתי לתכנת את העבודה בשפת תכנות ג'אווה, מימשתי את המחלקות באופן הבא:

Subtitutor(abstract) + letter\_index\_conversations(char) +index\_letter\_conversations(int) +circular\_shifts(int) +forwardPermutations() +reversePermutations() Enigma + playEnigma() Translator Rotor + changeOffsetFirseStep() -arrReversePermutation -name -arrPermutation -offset -setting +forwardPermutations() -turnoverNotch +reversePermutations() -notch +setarrReversePermutation() +setNotch() +getNotch() +checkTurnoverNotch() +setOffset() Plugboard Reflactor +getOffset() -hashtable -nameref +changeOffset() +insertToHashTable(String) -symmetricPermutation(char) +setRotor(int) +actionRotorFormula() User +main(args) +validations functions

הפעלת הסימולטור מתבצעת דרך מחלקת User ששם החלטתי לקלוט מהמשתמש את הקלטים הדרושים, ולאחר מכן שולחת לאניגמה את הפרמטרים הנדרשים והאניגמה מופעלת ומחזירה תוצאה.

על המשתמש להכניס את הפרמטרים הבאים:

- 1. בחיבת שלושה בוטבים .1
- 2. בחירת offset שלושה מצבים A-Z
- 3. בחירת setting שלושה מצבים A-Z
  - 4. בחירת מספר זוגות ל plugboard.
- 5. בחירת הזוגות עצמם ללא חזרות על אותו התו.
  - 6. הכנסת המילה/משפט

כל זה נכנס לבנאי של האניגמה ושולח בהתאם לשדות שהוא מכיל של הרוטור והפלאגבורד.

תיאור המכונה:

מפרקת את הסטרינג לתו , לאחר מכן התו עובר הצפנה דרך הפלאגבורד, לאחר מכן לרוטר הימני -> רוטור אמצעי -> רוטור שמאלי -> עובר ברפלקטור וכעת חוזר לרוטר השמאלי -> רוטור אמצעי -> רוטור ימני ואז לפלאגבורד ומחזיר את התרגום של התו שנכנס.

ההמרה ברוטורים פועלת על פי נוסחה שניתנה לנו בעבודה.

(הפעלת המשימה מתבצעת בלחיצה על המספר 1 בתפריט).

## משימה 5:

(הרצת משימה זו בתוכנית שלי תתבצע בהקשת המספר 2).

במשימה זו התבקשנו להכניס:

Rotors: II-V-IV

Setting: S - I - X

Plugboard: ZU HL CQ WM OA PY EB TR DN VI

Input: CON MLD

RNYHP UMDPQ CUAQN LVVSP

IARKC TTRJQ KCFPT OKRGO

ZXALD RLPUH AUZSO SZFSU

**GWFNF DZCUG VEXUU LQYXO** 

TCYRP SYGGZ HQMAG PZDKC

KGOJM MYYDD H

את הקלט שקיבלנו נחלק כך:

המילה הראשונה היא ה offset שלנו

inputהמילה השנייה היא

המילה השלישית RNYHP היא clear text.

. input מהמילה הרביעית עד הסוף שומרים כמחרוזת כ

נכניס לאניגמה את הנתונים הבאים:

Rotors: II - V - IV, Setting: S - I - X, offset: c - o - n, plugboard: ZU HL CQ WM OA PY EB TR DN VI, input:mld

התוצאה שנקבל מהפעלת האניגמה היא המילה: DOR , נשמור תוצאה זו.

לאחר מכן, נכניס את התוצאה offset.

נפעיל את האניגמה עם הנתונים החדשים שקיבלנו בעת פירוק הטקסט המקורי, עם הנתונים הבאים:

Rotors: II - V - IV, Setting: S - I - X, offset: D - O - R, plugboard: ZU HL CQ WM OA PY EB TR DN VI

Input: UMDPQ CUAQN LVVSP IARKC TTRJQ KCFPT OKRGO ZXALD RLPUH AUZSO SZFSU GWFNF DZCUG VEXUU LQYXO TCYRP SYGGZ HQMAG PZDKC KGOJM MYYDD H

והתוצאה שנקבל מהאניגמה:

GROUP SOUTH COMMA NDFRO MGENP AULUS XSIXT HARMY ISENC IRCLE DXOPE RATIO NBLAU FAILE DXCOM MENCE RELIE FOPER ATION IMMED IATEL Y

צירוף צילום מסך של התוצאה מהתוכנית שלי:

```
<terminated> User (1) [Java Application] C\Program Files\Java\jre1.8.0_121\bin\javaw.exe (Nov 12, 2018, 11:38:39 AM)

Fask 5:
The M: MLD
The result:
DOR
The M: UMDPQ CUAQN LVVSP IARKC TTRJQ KCFPT OKRGO ZXALD RLPUH AUZSO SZFSU GWFNF DZCUG VEXUU LQYXO TCYRP SYGGZ HQMAG PZDKC KGOJM MYYDD H
The result:
GROUP SOUTH COMMA NDFRO MGENP AULUS XSIXT HARMY ISENC IRCLE DXOPE RATIO NBLAU FAILE DXCOM MENCE RELIE FOPER ATION IMMED IATEL Y
```

## :6 משימה

(הבדיקה אצלי מתבצעת במחלקה של ה user בתפריט לחיצה על המספר 3). התוצאה שהתקבלה מהרצה של לולאה שרצה עד 1000:

