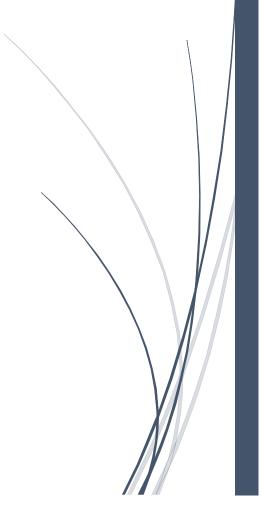
Zeros of polynomials – Horner's method



<u>תוכן עניינים</u>

- 2	רקע היסטורי
- 3	דיון מתמטידיון מתמטי
- 7	תוצאות
- 8	

רקע היסטורי

מראשית ההיסטוריה היה את הצורך לפתירת פולינומים, ניתן לראות זאת כבר במאה ה- 11-13 Chia Hsien, Liu I, בעיקר בסין כאשר ניסו לספק פתרון לבעיה הפולינומית מתמתמטיקאים כגון: , Ch'in Kiu-Shao, Chu Shf-kie.

בשנים 1280-1303 פיתח Chu Shf-kie את האלגוריתם הראשון למציאת אפסי הפולינום אך אלגוריתם זה היה מוגבל עד מעלה 14.

אלגוריתם זה הומצא מחדש על ידי Paulo Ruffini בשנת 1804 ומאוחר יותר על ידי וויליאם ג'ורג הורנר (שיטה זו נקראת על שמו) אשר הציג לראשונה את האלגוריתם שלו למציאת שורשים בשנת 1819.

הורנר לא היה מתמטיקאי מחקר גדול, אך היה סטודנט ידוע לאלגברה, והברק שלו היה יכולת להמציא דרכים מסודרות ויעילות של חישוב אלגברי.

שיטת החישוב שלו הייתה ועדיין אלגנטית, מה שגרם לה להישאר עד היום ובנוסף לשאת את שמו.

המניע המקורי לפיתוח האלגוריתם היה לייצר שיטה סיסטמתית לפתרון פולינומים מסדר גבוה. כפי שציינו מקודם השיטות הקודמות הצליחו רק למקרים ספציפיים כאשר הפולינום היה מסדר נמוך (עד 14) כאשר פתרון של משוואה מסדר גבוה יותר היה מתיש עד בלתי פתיר. שיטה זו מאפשרת אופן מאורגן ומסודר לקינון הפולינום כך שגם פולינומים מסדר גבוה יהיו ניתנים לפתרון.



דיון מתמטי

תצורת הפולינום ממעלה ח היא: א $P(x)=a_nx^n+a_{n-1}x^{n-1}+\cdots+a_1x+a_0$ כאשר, הח היא: הם הפולינום ממעלה ח היא: . $a_n \neq 0$

לפי משפט 2.16 (בספר הקורס) משפט יסוד האלגברה:

אם (אמיתיים או מורכבים) אז לR או לR אם מקדמים ממעלה $n \geq 1$ עם מקדמים השייכים לR או לR אם עבור פורע אחד (יכול להיות מורכב).

כתוצאה ממשפט 2.16 ניתן להסיק את המסקנה הבאה: המעלה של הפולינום שווה לכמות השורשים שלו בתנאי שהשורשים אינם שונים אחד מהשני.

כמו כן אם P(x) פולינום ממעלה $1\geq 1$ אזי קיימים קבועים ייחודיים (יכולים להיות מורכבים) כמו כן אם $\sum_{i=1}^k m_i=n$ פולינום משלמים חיוביים וייחודיים m_1,m_2,\cdots,m_k כך ש-

$$P(x) = a_n(x - x_1)^{m_1}(x - x_2)^{m_2} \cdots (x - x_k)^{m_k}$$

השיטה של הורנר:

השיטה של הורנר היא טכניקה להערכת פולינומים במהירות. $P(x_0)$ מכפלות ו-n חיבורים על מנת לחשב את

:n קיים פולינום כללי מסדר

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

נגדיר:

$$k$$
=n-1, n-2,...,1,0 עבור כל $b_k=a_k+b_{k+1}x_0$ וגם $b_n=a_n$ $b_0=P(x_0)$

בנוסף אם:

$$Q(x) = b_n x^{n-1} + b_{n-1} x^{n-2} + \dots + b_2 x + b_1$$

. מהווה את החלק המקונן מ- P(x) לפי הנתונים שהגדרנו לפני כן Q(x)

ואז מתקבל הפולינום המקונן:

$$P(x) = (x - x_0)Q(x) + b_0$$

הוכחה לשיטה של הורנר (באמצעות הגדרת (Q(x):

$$(x-x_0)Q(x) + b_0 =$$

Q(x) נציב את הערך הפולינומי של

$$(x-x_0)(b_nx^{n-1}+b_{n-1}x^{n-2}+\cdots+b_2x+b_1)+b_0 =$$

נבצע פתיחת סוגריים ע"י הכפלה:

$$(b_n x^n + b_{n-1} x^{n-1} + \dots + b_2 x^2 + b_1 x) - (b_n x_0 x^{n-1} + \dots + b_2 x_0 x + b_1 x_0) + b_0 =$$

נבצע פתיחת סוגריים ע"י חיסור ונוציא גורם משותף:

$$b_n x^n + (b_{n-1} - b_n x_0) x^{n-1} + \dots + (b_1 - b_2 x_0) x + (b_0 - b_1 x_0)$$

ולכן לפי ההשערה:

$$b_k - b_{k+1} x_0 = a_k$$
 וגם $b_n = a_n$

ולכן:

$$P(x_0) = b_0$$
 וגם $(x - x_0)Q(x) + b_0 = P(x)$
כנדרש.

הערות חשובות:

- n-1 מכפלות ו- n-1, כאשר ניתן לחשב זאת באמצעות שיטת הורנר לפי $P'(x_0) = Q(x_0)$.1 חיבורים.
- 2. השיטה של הורנר משלבת טכניקת קינון של ניוטון מפני שפולינומים צריכים תמיד לבוא לידי ביטוי בצורה מקוננת לפני ביצוע הערכה, <u>מכיוון שצורה זו ממזערת את מספר החישובים האריתמטיים</u>.

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

$$= (a_n x^{n-1} + a_{n-1} x^{n-2} + \dots + a_1) x + a_0$$

$$= ((a_n x^{n-2} + a_{n-1} x^{n-3} + \dots) x + a_1) x + a_0$$

$$= \underbrace{(\dots ((\underbrace{a_n x + a_{n-1}}) x + \dots) x + a_1) x + a_0}_{b_{n-1}}$$

נראה דוגמאות:

נשתמש בשיטת הורנר על לפתור את הפולינום הבא:

$$x_0 = -2$$
 כאשר $P(x) = 2x^4 - 3x^2 + 3x - 4$

ראשית נבנה טבלה, עבור בעיה זו הטבלה תיראה כך:

רציב Coefficient Coefficient Coefficient Coefficient Constant
$$a_1 = -2$$
 $a_2 = -2$ $a_3 = 0$ $a_2 = -3$ $a_1 = 3$ $a_0 = -4$ $a_1 = 3$ $a_2 = -4$ $a_3 = 0$ $a_4 = 2$ $a_4 = 2$ $a_5 = -4$ $a_5 = -4$ $a_5 = -4$ $a_7 = -4$ $a_7 = -4$ $a_8 = -$

הנתונים המתקבלים מהטבלה בנוסחה אשר הוכחנו מעלה ונקבל:

$$P(x) = (x+2)(2x^3 - 4x^2 + 5x - 7) + 10$$

כפי שהוכחנו למעלה, ניתן לראות כי:

$$P(-2) = b_0 = 10$$

$$a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x + a_0 = ((a_4x + a_3)x + a_2)x + a_1)x + a_0$$

בנוסף, דוגמה ויזואלית להמחשת הנכונות:

•
$$p(x) = x^5 - 8x^4 - 72x^3 + 382x^2 + 727x - 2310$$

•
$$p(x) = -2310 + x \left(727 + x \left(382 + x \left(-72 + x \left(-8 + x(1) \right) \right) \right) \right)$$

• Find p(3)

•
$$p(3) = -2310 + 3\left(727 + 3\left(382 + 3\left(-72 + 3\left(-8 + 3(1)\right)\right)\right)\right)$$

•
$$p(3) = -2310 + 3(727 + 3(382 + 3(-72 + 3(-5))))$$

•
$$p(3) = -2310 + 3(727 + 3(382 + 3(-87)))$$

•
$$p(3) = -2310 + 3(727 + 3(121))$$

•
$$p(3) = -2310 + 3(1090) = 960$$

האלגוריתם:

To evaluate the polynomial

$$P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 = (x - x_0) Q(x) + b_0$$

and its derivative at x_0 :

INPUT degree n; coefficients $a_0, a_1, \ldots, a_n; x_0$.

OUTPUT
$$y = P(x_0); z = P'(x_0).$$

Step 1 Set
$$y = a_n$$
; (Compute b_n for P .)
 $z = a_n$. (Compute b_{n-1} for Q .)

Step 2 For
$$j = n - 1, n - 2, ..., 1$$

set $y = x_0 y + a_j$; (Compute b_j for P .)
 $z = x_0 z + y$. (Compute b_{j-1} for Q .)

Step 3 Set
$$y = x_0y + a_0$$
. (Compute b_0 for P .)

Step 4 OUTPUT
$$(y, z)$$
; STOP.

הסבר האלגוריתם:

. מקדמי הפולינום x_0 עבורו נרצה למצוא את ערכי הפולינום, מקדמי הפולינום x_0

. ערך הפולינום עבור ה x_0 - המבוקש ערך הפולינום

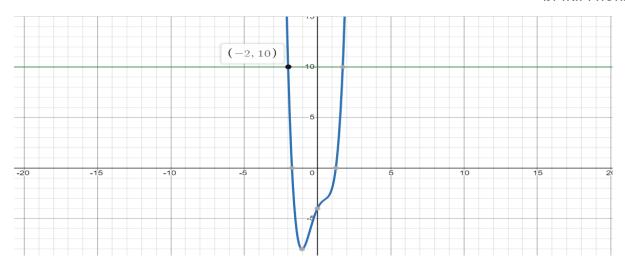
תחילה, נשמור במשתנים y ו- z את המקדם הרלוונטי מ- P (עפ"י המקדם של החזקה הגבוהה ביותר).

לאחר מכן נרוץ בלולאה לפי גודל החזקה ונגדיר את b_j בסדר יורד (כך שבכל איטרציה y מחזיק את לאחר מכן נרוץ בלולאה לפי גודל החזקה ונגדיר את ערך הפולינום עבור x_0 המתקבל. b_0 אשר מהווה את ערך הפולינום עבור x_0

<u>תוצאות</u>

$P(x) = 2x^4 - 3x^2 + 3x - 4$ $x_0 = -2$	פולינום קישורים
10	<u>יישום שלנו</u>
10	<u>יישום חיצוני</u>
10	<u>Desmos</u>
10	(Example 2) 93 ס <u>פר הקורס</u> - ע"מ

המחשה ויזואלית:



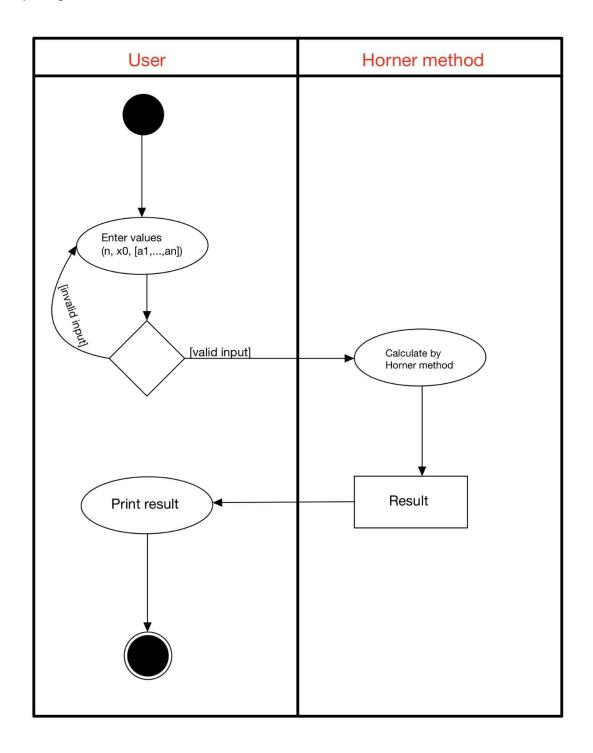
ניתן לראות כי קיבלנו תוצאות זהות בכל המקורות.

על מנת לבודד את סיכויי יד המקרה, ערכנו בדיקות נוספות והתוצאות מבטיחות:

$P(x) = 7x^3 - 8x^2 - 1.5x + 6$	P(x) = x + 30	$P(x) = 3x^2 - 3x + 2$	פולינומים
$x_0 = 0$	$x_0 = 20$	$x_0 = 5$	קישורים
6	50	62	יישום שלנו
6	50	62	יישום חיצוני
6	50	62	<u>Desmos</u>

<u>דיאגרמות</u>

Activity diagram:



Sequence diagram:

