

## Zero um cursos Seja o primeiro

zeroumcursos.com

REACT NATIVE APPS
ANIMAÇÃO

REACT NATIVE APPS ANIMAÇÃO

Sobre o Autor:

Éder Pires Batista

ederpbj@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/eder-pires-batista-a46b867b/

Graduado em Sistemas Para Internet pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - (2017) e graduação em Ciências Biológicas pela Universidade de Pernambuco (2012), Pós-graduado em Banco de Dados e Bussines Inteligence, Pós-graduado em Projetos e Desenvolvimento de Jogos Digitais, com experiência em docência na disciplina de Programação de Jogos Digitais. Atualmente é analista de sistemas no Centro Integrado de Comando e Controle da PB. Com experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em Análise de dados (bigdata) e desenvolvimento de jogos e aplicativos, atuando principalmente no seguinte tema: segurança pública, educação, desenvolvimento de aplicativos e jogos digitais.

#### **Prefácio**

Bem-vindo ao fascinante mundo do React Native! Este manual foi concebido para guiá-lo através das complexidades e possibilidades desta poderosa tecnologia de desenvolvimento de aplicativos móveis. À medida que a demanda por soluções eficientes e rápidas para o desenvolvimento de aplicativos móveis continua a crescer, React Native emerge como uma ferramenta fundamental, permitindo aos desenvolvedores criar experiências de usuário excepcionais em plataformas iOS e Android, utilizando uma única base de código.

Neste manual, exploraremos desde os conceitos fundamentais até técnicas avançadas, proporcionando uma compreensão abrangente do React Native. Se você é um desenvolvedor iniciante, encontrará um guia claro e progressivo para começar sua jornada no desenvolvimento de aplicativos móveis. Para aqueles mais experientes, há profundidade nas discussões sobre arquitetura, boas práticas e estratégias avançadas para otimizar o desempenho e a manutenibilidade de seus aplicativos.

### Sumário

1. Primeiros passos		4
1.1	Repositório	4
1.2	Documentação	4
1.3	Iniciando Código da animação	4
1.4	Animação de esticar	5
1.5	Rodar o projeto	5
1.6	Diagnostico de erro	5
1.7	Primeira animação, altura	6
2. An	nimações em paralelo e sequência	7
2.1	Sequência de animações	7
2.2	Animação em paralelo	9
2.3	Usando os dois tipos de animação	10
3. An	nimações em loop	11
4. Ap	rendendo Interpolações	13
5. Us	sando Animatable	18
5.1	Projeto base App.js	18
5.2	Git-animatable	18
5.3	Instalando animatable	18
5.4	Testando no projeto	19
5.5	Inserindo animação do git animatable	22
5.6	Definindo função para chamar animação	23
6 Re	eferências	25

#### 1. Primeiros passos

#### 1.1 Repositório

https://github.com/ederPires/animacao

#### 1.2 <u>Documentação</u>

https://reactnative.dev/docs/animations

#### 1.3 Iniciando Código da animação

#### App.js

Passa através de propriedades o que queremos animar.

• Não é recomendado usar userState em animação. E sim useRef

1.4 Animação de esticar

```
import React, { useRef, useEffect} from 'react';
import { View, Text, StyleSheet, Animated } from 'react-native';
export default function App() {
 const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
    Animated.timing(larAnimada, {
    toValue: 300,
      duration: 2000,
      useNativeDriver: false
    }).start();
}, []);
                                                                                                                 Carregando..
  <View style={styles.container}>
      <Animated.View</pre>
      style={{
        width: larAnimada,
        backgroundColor: '#4169e1',
        justifyContent: 'center'
        <Text style={{ textAlign: 'center', fontSize: 22, color: '#FFF'}}>Carregando...</Text>
      </Animated.View>
   </View>
```

#### 1.5 Rodar o projeto

Npx react-native start

#### 1.6 Diagnostico de erro

- npx react-native doctor
- Para corrigir o erro basta clicar na letra E

#### 1.6.1 Erro 001

```
Android

Adb - Required to verify if the android device is attached correctly

JDK - Required to compile Java code

Android Studio - Required for building and installing your app on Android

Android SDK - Required for building and installing your app on Android

Versions found: N/A

Version supported: 34.0.0

ANDROID HOME - Environment variable that points to your Android SDK installation
```

#### 1.7 Primeira animação, altura

Alterando para animar a altura do view.

```
import { View, Text, StyleSheet, Animated } from 'react-native';
export default function App() {
 const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
 const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
 useEffect(()=> {
   Animated.timing(altAnimada, {
     toValue: 300,
     duration: 2000,
     useNativeDriver: false
}).start();
 }, []);
return (
  <View style={styles.container}>
     <Animated. View
     style={{
       width: larAnimada,
       height: altAnimada,
       backgroundColor: '#4169e1',
       justifyContent: 'center'
        <Text style={{ textAlign: 'center', fontSize: 22, color: '#FFF'}}>Carregando...</Text>
```

#### 2. Animações em paralelo e sequência

#### 2.1 Sequência de animações

Para criar uma sequencia de animações basta incluir este código. São executadas na sequência.

```
import React, { useRef, useEffect} from 'react';
    import { View, Text, StyleSheet, Animated } from 'react-native';
    export default function App() {
      const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
      const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
      useEffect(()=> {
        Animated.sequence([
          Animated.timing(larAnimada, {
11
            toValue: 300,
12
            duration: 2000,
            useNativeDriver: false
          }),
          Animated.timing(altAnimada, {
            toValue: 200,
            duration: 2000,
            useNativeDriver: false
          })
        ]).start();
22
      }, []);
     return (
       <View style={styles.container}>
```

Incluindo mais uma animação na sequência.

```
const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
const opacidadeAnimada = useRef(new Animated.Value(1)).current;
```

```
Animated.timing(opacidadeAnimada, {

toValue: 0,
duration: 1000,
useNativeDriver: false
})
]).start();

}, []);

return (
<View style={styles.container}>

<Animated.View
style={{
 width: larAnimada,
height: altAnimada,
backgroundColor: '#4169e1',
justifyContent: 'center',
opacity: opacidadeAnimada
}
}
```

#### 2.2 Animação em paralelo

São executadas, as animações, ao mesmo tempo.

```
useEffect(()=> {
        Animated.parallel([
11
          Animated.timing(larAnimada, {
            toValue: 300,
            duration: 2000,
            useNativeDriver: false
          }),
          Animated.timing(altAnimada, {
            toValue: 200,
            duration: 2000,
            useNativeDriver: false
          })
        ]).start();
     }, []);
     return (
       <View style={styles.container}>
          <Animated.View</pre>
          style={{
            width: larAnimada,
            height: altAnimada,
            backgroundColor: '#4169e1',
            justifyContent: 'center',
            opacity: opacidadeAnimada
          }}
            <Text style={{ textAlign: 'center', fontSize: 22, color: '#FFF'}}>Carregand
          </Animated.View>
```

#### 2.3 Usando os dois tipos de animação

```
import React, { useRef, useEffect} from 'react';
import { View, Text, StyleSheet, Animated } from 'react-native';

export default function App() {
   const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
   const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
   const opacidadeAnimada = useRef(new Animated.Value(0)).current;
}
```

```
useEffect(()=> {
 Animated.sequence([
   Animated.timing(opacidadeAnimada, {
     toValue: 1,
     duration: 2000,
      useNativeDriver: false
    }),
   Animated.parallel([
      Animated.timing(larAnimada, {
       toValue: 300,
       duration: 2000,
       useNativeDriver: false
      Animated.timing(altAnimada, {
       toValue: 300,
       duration: 1000,
       useNativeDriver: false
      }),
    1)
  ]).start();
}, []);
```

Para ficar com o mesmo tempo, basta alterar o valor duration

```
Animated.parallel([
Animated.timing(larAnimada, {
    toValue: 300,
    duration: 2000,
    useNativeDriver: false
}),
Animated.timing(altAnimada, {
    toValue: 300,
    duration: 2000,
    useNativeDriver: false
}).
```

Podemos incluir mais uma animação para sumir.

```
Animated.timing(opacidadeAnimada, {
   toValue: 0,
   duration: 2000,
   useNativeDriver: false
})
```

#### 3. Animações em loop

Para fazer animação em loop é simples basta utilizar a função Animated.loop(). Vai esticar a caixa azul e voltar a forma original.

Lembrar de remover a opacity 0, que deixa invisível.

```
import React, { useRef, useEffect} from 'react';
                                                                                               • "
import { View, Text, StyleSheet, Animated } from 'react-native';
export default function App() {
 const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
 const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
 useEffect(()=> {
   Animated.loop(
     Animated.timing(larAnimada, {
       toValue: 300,
       duration: 2000,
       useNativeDriver: false
   ).start();
                                                                                                           Carregando..
 }, []);
  <View style={styles.container}>
     <Animated.View
     style={{
       width: larAnimada,
       height: altAnimada,
       backgroundColor: '#4169e1',
       justifyContent: 'center',
       <Text style={{ textAlign: 'center', fontSize: 22, color: '#FFF'}}>Carregando...</Text
      </Animated.View>
```

Agora vamos fazer o loop junto com a sequência. Onde aparece a animação de esticar e encolher a caixa.

```
useEffect(()=> {

Animated.loop(
    Animated.sequence([
    Animated.timing(larAnimada, {
        toValue: 300,
        duration: 2000,
        useNativeDriver: false
    }),

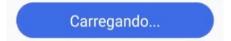
Animated.timing(larAnimada, {
        toValue: 150,
        duration: 2000,
        useNativeDriver: false
    })
])
).start();

}, []);
```

Podemos arredondar as bordas com borderRadius

```
return (
  <View style={styles.container}>
      <Animated. View
      style={{
       width: larAnimada,
       height: altAnimada,
       backgroundColor: '#4169e1',
justifyContent: 'center',
        borderRadius: 50
      }}
        <Text style={{ textAlign: 'center', fontSize: 22, color: '#FFF'}}>Carregando...</Text>
      </Animated.View>
  </View>
const styles = StyleSheet.create({
 container:{
   flex:1,
   justifyContent: 'center',
    alignItems: 'center'
```

Borda arredondada com efeito sanfona.



#### 4. Aprendendo Interpolações

Ajuste o projeto dessa fora:

```
export default function App() {
  const larAnimada = useRef(new Animated.Value(150)).current;
  const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;

useEffect(()=> {

    Animated.timing(larAnimada, {
        toValue: 300,
        duration: 2000,
        useNativeDriver: false
    }).start();

}, []);
```

Vamos ajustar para pegar a tela inteira na animação.

```
export default function App() {
  const larAnimada = useRef(new Animated.Value(0)).current;
  const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
```

Vamos trabalhar com interpolação para que seja utilizada 100% da tela.

```
export default function App() {
 const larAnimada = useRef(new Animated.Value(0)).current;
 const altAnimada = useRef(new Animated.Value(50)).current;
 useEffect(()=> {
   Animated.timing(larAnimada, {
     toValue: 100,
     duration: 4000,
     useNativeDriver: false
    }).start();
 }, []);
 let procentagemLargura = larAnimada.interpolate({
   inputRange: [0, 100], //Entrada
   outputRange: ['0%', '100%'] //Vai sair 0% até 100%
 })
return (
   <View style={styles.container}>
      <Animated. View
     style={{
       width: procentagemLargura,
       height: altAnimada,
       backgroundColor: '#4169e1',
       justifyContent: 'center',
      }}
```

Agora vamos fazer a altura animada até 100%, executando em sequência.

```
useEffect(()=> {

Animated.sequence([
    Animated.timing(larAnimada, {
        toValue: 100,
        duration: 4000,
        useNativeDriver: false
    }),

Animated.timing(altAnimada, {
        toValue: 100,
        duration: 4000,
        useNativeDriver: false
    })
]).start();

o
```

```
let procentagemLargura = larAnimada.interpolate({
  inputRange: [0, 100], //Entrada
  outputRange: ['0%', '100%'] //Vai sair 0% até 100%
})
let porcentagemAltura = altAnimada.interpolate({
  inputRange: [50, 100],
  outputRange: ['5%', '100%']
})
return (
 <View style={styles.container}>
    <Animated. View
    style={{
     width: procentagemLargura,
      height: porcentagemAltura,
      backgroundColor: '#4169e1',
      justifyContent: 'center',
    }}
    </Animated.View>
 </View>
```

Dentro do returno posso colocar meus componentes.

Como saber quando minha animação vai ser finalizada. Dentro do start() pode ser colocada uma função anônima que só é chamadas após finalizar a animação.

```
Animated.timing(altAnimada, {
    toValue: 100,
    duration: 4000,
    useNativeDriver: false
    })

]).start(() => {
    alert('ANIMAÇAO FINALIZADA!');
});
```



Também pode ser usado o finished, se finalizou ele recebe true.

```
Animated.timing(altAnimada, {
    toValue: 100,
    duration: 4000,
    useNativeDriver: false
    })

]).start(({ finished }) => {
    alert('ANIMAÇAO FINALIZADA!');
    console.log(finished);
});
```

```
useEffect(()=> {

Animated.timing(larAnimada, {
    toValue: 100,
    duration: 4000,
    useNativeDriver: false
}).start(()=>{
    //só é chamada quando a animaçao finalizar!
});
```

#### 5. Usando Animatable

#### 5.1 Projeto base App.js

Para isso vamos usar a biblioteca, react-native-animatable.

#### 5.2 Git-animatable

https://github.com/oblador/react-native-animatable

#### 5.3 Instalando animatable

```
D:\react-native\curso\animacao>npm install react-native-animatable_
```

5.4 Testando no projeto

```
import { View, Text, StyleSheet } from 'react-native';
import * as Animatable from 'react-native-animatable';
export default function App() {
return (
  <View style={styles.container}>
     <Animatable.Text
     style={styles.title}
     animation="pulse"
        Sujeito Programador
    </Animatable.Text>
  </View>
 );
}
const styles = StyleSheet.create({
 container:{
   flex:1,
   justifyContent: 'center',
   alignItems: 'center'
 title:{
   fontSize: 25,
```

Posso definir quantas vezes a animação executa com interationCount.

```
return (

<pre
```

Também posso passar infinity, e será executado infinitamente.

```
animation="bounce"
  iterationCount={Infinity}
>
```

Outra configuração é a duração de execução, usando o duration.

```
<Animatable.Text
style={styles.title}
animation="bounce"
duration={5000}
>
Sujeito Programador
</Animatable.Text>
```

Usando animação em um botão TouchableOpacity.

```
JS App.js
JS App.js > ⊕ App
10
            <Animatable.Text</pre>
             style={styles.title}
             animation="shake"____
               Sujeito Programador
           </Animatable.Text>
           <TouchableOpacity style={styles.button}>
             <Text style={{ color: '#FFF' }}>Animar</Text>
           </TouchableOpacity>
          </View>
  20
         );
      const styles = StyleSheet.create({
         container:{
           flex:1,
           justifyContent: 'center',
           alignItems: 'center'
         },
        title:{
           fontSize: 25,
      },
        button:{
           width: '70%',
           height: 30,
           backgroundColor: '#121212',
           justifyContent: 'center',
           alignItems: 'center',
           marginTop: 25
        }
       })
```

Para isso precisamos criar um componente de animação.

```
import * as Animatable from 'react-native-animatable';
   const ButtonAnimated = Animatable.createAnimatableComponent(TouchableOpacity);
   export default function App() {
    return (
      <View style={styles.container}>
        <Animatable.Text
         style={styles.title}
         animation="shake"
            Sujeito Programador
       c/Animatable Texts
19
       <ButtonAnimated style={styles.button}>
          <Text style={{ color: '#FFF' }}>Animar</Text>
       </ButtonAnimated>
       </View>
      );
   }
    const styles = StyleSheet.create({
     container:{
       flex:1,
       justifyContent: 'center',
       alignItems: 'center'
     },
     title:{
       fontSize: 25,
```

# Sujeito Programador

#### 5.5 Inserindo animação do git animatable



#### 5.6 Definindo função para chamar animação

Podemos definir uma função para chamar a animação.

```
import React, { useRef } from 'react';
import { View, ext, StyleSheet, TouchableOpacity} from 'react-native';
import * as Animatable from 'react-native-animatable';
const ButtonAnimated = Animatable.createAnimatableComponent(TouchableOpacity);
export default function App() {
 const buttonRef = useRef(null);
 function handleClick(){
 buttonRef.current.pulse();
return (
  <View style={styles.container}>
    <Animatable.Text
     style={styles.title}
     animation="shake"
        Sujeito Programador
    </Animatable.Text>
    <ButtonAnimated</pre>
     style={styles.button}
     animation="pulse"
     ref={buttonRef}
     onPress={handleClick}
      <Text style={{ color: '#FFF' }}>Animar</Text>
    </ButtonAnimated>
  </View>
  );
```

Aqui escolhemos qual animação executar.

```
function handleClick(){
  buttonRef.current.bounce();
}

function handleClick(){
  buttonRef.current.shake();
```

#### 6. Referências

Fábrica de Aplicativos React Native, 2023. Disponível em: < https://fabricadeapps.club>. Acesso em: 03/01/2024.

Github react-natie-animatable, Disponível em: <a href="https://github.com/oblador/react-native-animatable">https://github.com/oblador/react-native-animatable</a> Acesso em: 04/01/2024.

React Native Animations, Disponível em: < https://reactnative.dev/docs/animations> Acesso em: 04/01/2024.