

Informática II: Practica 0

Objetivos

- Introducir el IDE (*Integrated Development Environment*) **QtCreator**, que se empleará para desarrollar las prácticas de laboratorio en C++.
- Realiza un primer acercamiento práctico al lenguaje C++, con la asistencia del instructor de laboratorio.

Ejemplo

1. Elabore, en una hoja de papel, el diagrama de flujo para el programa que produce la siguiente salida en la terminal:

```
A                A
A B              B A
A B C            C B A
A B C D          D C B A
A B C D E        E D C B A
A B C D E F      F E D C B A
A B C D E F G    G F E D C B A
```

Nota: Evite emplear la solución trivial.

Ejercicio

1. Elabore, en una hoja de papel, el diagrama de flujo para el programa que produce la siguiente salida en la terminal:

```
A                A
A B              B A
A B C            C B A
A B C D          D C B A
A B C D E        E D C B A
A B C D E F      F E D C B A
A B C D E F G    G F E D C B A
A B C D E F      F E D C B A
A B C D E        E D C B A
A B C D          D C B A
A B C            C B A
A B              B A
A                A
```

2. Escriba un algoritmo cuya entrada sea un número entero y muestre el resultado de la suma de todos sus dígitos elevados a sí mismos.

Ejemplo: si el numero ingresado es 231 el resultado será $2^2+3^3+1^1=32$, el programa mostrara el número 32.

Nota: Evite emplear la solución trivial.