Truck-Routing

Informatik in Verbindung mit Logistik

Florian Eder

Diplomarbeit bei Arduvi GmbH



Informatik und Management HTL-Villach Austria 31.12.2020

Eidesstattliche Erklärung

Wir versichern, dass wir diese Arbeit ohne Hilfe Dritter und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Quellen und Hilfsmittel angefertigt haben. Die den benutzten Quellen wörtlich oder inhaltlich entnommenen Stellen haben wir alle gekennzeichnet und im Literaturverzeichnis angeführt. Diese Arbeit wurde noch an keiner anderen Stelle zur Beurteilung eingereicht.

Danksagung

An dieser Stelle möchte ich mich bei jenen Personen bedanken, welche mich bei der vorliegende Arbeit unterstütz haben.

Danke sagen möchte ich an

- Herrn Martin Pichler, Geschäftsführer von Arduvi GmbH, für die bereitstellung des Themas und die Unterstützung bei der Ausarbeitung, Planung und Durchführung des Projektes.
- Prof. Mag. Gerald Ortner für die Betreuung der Diplomarbeit.
- meine Familie für die schulische Unterstützung in den letzten Jahren.
- alle Professoren der HTL-Villach für die lehrreichen Unterrichtsstunden.
- meine Mitschüler für den guten Zusammenhalt und die gute Zusammenarbeit während unserer gemeinsamen schulischen Laufbahn.

Abstract

Kurzfassung

Arduvi GmbH ist ein Online B2B-Platform für Holzverkauf. Da das Liefersystem von Sägewerken zu den Zimmerein einige Probleme aufwieß und es meist zu hohen Lieferkosten für die Holzverarbeiter kam, musste ein System gebaut werden, um die LKWs bestmöglich auszulasten.

Laut Anforderungen sollte eine Möglichkeit geboten werden, den Zimmereien, wie auch den Sägewerken, es möglichst einfach zu gestalten, ihre Bestellungen zu managen.

Schwierigkeiten stellte die Reihenfolge der Beladung eines LKWs und die Route eines LKWs dar, da er nicht auf allen verfügbaren Straßen fahren kann oder darf.

Zu jeder Bestellung wird eine Truck-Route angelegt, welche dann mit weiteren Truck-Routes unter bestimmten Bedingungen zusammengefügt werden kann.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung und Überblick			9
2	Arduvi			10
3	Digitalisierung im Handel LKW-Fahrverbote und sonstige Einschränkungen			11
4				12
5	Logi	stik		13
6	Verv	vendete	e Technologien	14
	6.1	Backen	d	14
		6.1.1	ASP .NET Core	14
		6.1.2	Datenspeicherung	14
		6.1.3	Frameworkds	15
	6.2	Client		15
		6.2.1	HTML	15
		6.2.2	CSS	15
		6.2.3	Javascript	15
		6.2.4	Razor Pages	15
		6.2.5	Frameworks	15
7	Proj	Projektaufbau 16		
8	Zukunft des Projektes			
9	Projektmanagement			
10	Resi	imee		19

5BHIF 2020/21	Truck-Routing - 0 Inhaltsverzeichnis
11 Anhang	20
11.1 Literaturverzeichnis	20

Abbildungsverzeichnis

Quellcodeverzeichnis

1 Einleitung und Überblick

Bei Lieferungen, speziell über längere Strecken, ist es wichtig diese auch bestmöglich auszulasten.

Als Versender einer Ware möchte ich die Lieferkosten so gering wie möglich halten, da ich das Produt anschließend günstiger verkaufen kann.

Für den Empfänger beudetet das eine möglicherweise eine schnellere Lieferung und weniger Lieferkosten, da sich die Kosten auf mehrere Empfäger aufteilen.

Des Weiteren ist es wichtig ökologisch zu denken und zu handeln. Die Umwelt wird dadurch weniger belastet und der Schadstoffausstoß minimiert.

2 Arduvi

3 Digitalisierung im Handel

4 LKW-Fahrverbote und sonstige Einschränkungen

5 Logistik

6 Verwendete Technologien

In diesem Kapitel stelle ich die verwendeten Technolgien und ihre Stärken, wie auch ihere Schwächen vor.

Die Anzahl an verschiedenen Möglichkeiten ein Projekt umzusetzten ist in keiner Branche so hoch wie in der Informatik. Es ist wichtig, von Beginn an Informationen über potenzielle Lösungen zu suchen und diese zu evaluieren.

6.1 Backend

Server-Seitig ist die Logik implementiert. Die richtige Auswahl des Backends und deren Aufbau ist enorm Wichtig für einen reibungslosen Ablauf. Falschen Entscheidungen können enorme Folgen auslösen.

Die Struktur des Backends war bereits vorhanden und auf dieser wurde aufgebaut.

6.1.1 ASP .NET Core

a

6.1.2 Datenspeicherung

a

6.1.2.1 Azure CosmosDB

a

6.1.2.2 Azure GraphDB

a

6.1.3 Frameworkds

a

6.2 Client

a

6.2.1 HTML

a

6.2.2 **CSS**

a

6.2.3 Javascript

a

6.2.4 Razor Pages

a

6.2.5 Frameworks

a

7 Projektaufbau

8 Zukunft des Projektes

9 Projektmanagement

10 Resümee

11 Anhang

11.1 Literaturverzeichnis