**Equipo #5**

**Rocket team**

**Necesidad /tipo de producto**

**Sociales**

**Integrantes:**

* Lyda Jazmín Ortiz
* Yohanna Rincón Moyano
* Leonardo Franco Grajales
* Eder Esneider García
* Victor Pores Rojas

**Nombre:** **HOGAR DE PASO Y ADOPCIÓN PARA MASCOTAS FELICES**

**Contexto:** Aplicación web para un centro de adopción de mascotas (perros y gatos)

**Módulos o requerimientos funcionales:**

✔ Mostrar los animales que están disponibles en adopción

✔ Mostrar los animales que están disponibles en apadrinamiento

✔ Recibir donaciones

✔ Servicio social (mascotas perdidas, en estado de abandono, rescatadas de la calle o por maltrato)

✔ Proceso de adopción (solicitud de adopción)

✔ Proceso de apadrinamiento (solicitud de apadrinamiento)

✔ Login de administrador

✔ Administrar base de datos

✔ Contáctenos

**Historias de Usuario:**

**Como: buscador de mascota**

**Quiero: poder ver la foto de los animalitos y una pequeña descripción de su comportamiento**

**Para: seleccionar la mascota adecuada**

**Como: buscador de mascota**

**Quiero: que la aplicación me recomiende mi mascota ideal según mi vivienda y trabajo**

**Para: enfocar mi búsqueda y poder escoger la mascota adecuada**

**Como: usuario**

**Quiero: denunciar o solicitar ayuda para animales en abandono o maltrato**

**Para: generar alerta y que el hogar de paso tenga la posibilidad de rescate**

**Como: particular**

**Quiero: publicar mascota perdida**

**Para: que la aplicación alerte y consulte a sus usuarios mediante correo electrónico la información de la mascota para ayuda**

**Como: donante**

**Quiero: solicitar un certificado de donación**

**Para: tener la tranquilidad y confianza de que se invierte la ayuda en las necesidades de los animalitos**

**Como: donante**

**Quiero: poder seleccionar entre dos tipos de donaciones (dinero y especie)**

**Para: donar en la forma que yo prefiera o según mis posibilidades de ayudar**

**Como: padrino de mascota**

**Quiero: poder visitar a la mascota apadrinada agendando una cita**

**Para: asegurarme de su buen cuidado y pasar un tiempo con ella**

**Como: padrino de mascota**

**Quiero: consultar el estado de la mascota, sus necesidades y un reporte**

**Para: conocer en que se invierte el apadrinamiento**

**Como: usuario**

**Quiero: recibir un correo con la información del animalito solicitado en adopción**

**Para: tener una confirmación de que recibieron mi solicitud**

**Como: usuario**

**Quiero: agendar una cita al solicitar la adopción de un animalito**

**Para: verificar el estado del animalito que se quiere adoptar**

**Como: usuario**

**Quiero: poder redactar una petición y recibir respuesta**

**Para: contactar y hacer preguntas, comentarios o sugerencias**

**Como: administrador**

**Quiero: recibir una alerta de solicitud de mantenimiento ante algún error en la aplicación**

**Para: asegurar el correcto funcionamiento**

**Como: administrador**

**Quiero: generar un reporte del estado de la base de datos al servidor**

**Para: confirmar el buen funcionamiento y tener trazabilidad antes de modificar**

**Como: administrador**

**Quiero: recibir una notificación cuando se intente acceder y falle el login**

**Para: prevenir los intentos de acceso no autorizados por terceros**

**Como: administrador**

**Quiero: poder solicitar contraseña de login en caso de olvido**

**Para: recuperar el acceso con rol de administrador a la aplicación**

**Como: usuario**

**Quiero: ver fotos y descripciones de los animales disponibles para apadrinar**

**Para: conocer en que se invierte el apadrinamiento**

**Como: usuario**

**Quiero: recibir confirmación de solicitud de apadrinamiento por correo electrónico**

**Para: estar seguro de que mi solicitud se radicó correctamente**

**Como: particular**

**Quiero: solicitar contacto en caso de que lo requiera**

**Para: solucionar dudas e inquietudes que pueda tener sobre la aplicación**

**Línea de Tiempo**

**Sprint 1:**  *2021-09-05*

• Creación del Backlog

• Creación de los diagramas de casos de usos

• Creación del Burndown Chart

• Creación del repositorio en Github

**Sprint 2:**  *2021-09-12*

**Sprint 3:**  *2021-09-19*

**Sprint 4:** *2021-10-03*

**Sprint 5:** *2021-10-17*

**DIAGRAMA DE CASOS DE USO**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Descripción**

|  |  |
| --- | --- |
| **Adoptar mascota** | |
| **Actor** | Cliente |
| **Precondiciones** |  |
| **Postcondiciones** | El animalito entre en lista de proceso de adopción |
| **Flujo básico** | 1. El usuario ingresa al sistema y le solicita que le muestre los animales disponibles para adopción 2. El sistema le muestra las mascotas disponibles para ser adoptadas 3. El usuario navega entres los animales disponibles 4. El usuario solicita al sistema ver perfil del animal que desea adoptar 5. El sistema le muestra los datos de la mascota 6. Si el usuario desea selecciona la opción de adoptar 7. El sistema lo lleva a un formulario de datos personales e información requerida para adoptar 8. El usuario llena el formulario y lo envía 9. El sistema recibe el formulario y lo envía en un formato al correo electrónico de la persona encargada 10. El sistema le muestra al usuario un radicado de la solicitud de adopción, donde le informara que se estarán comunicando con él. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Donar** | |
| **Actor** | Cliente |
| **Precondiciones** |  |
| **Postcondiciones** | El usuario ingresa a lista de personas donadoras |
| **Flujo básico** | 1. El usuario ingresa al módulo de donación 2. El módulo le muestra los paquetes básicos con su respectivo valor 3. El cliente selecciona el paquete (valor) que desea donar o selecciona la opción de otro valor diferente y lo ingresa 4. El sistema lo guía al módulo de pagos 5. El usuario selecciona la manera de pago (en línea, consignación) 6. El sistema valida el pago 7. El sistema le genera un certificado como donador |
| **Apadrinar** | |
| **Actor** | Cliente |
| **Precondiciones** |  |
| **Postcondiciones** | El usuario ingresa a lista de padrinos |
| **Flujo básico** | 1. El cliente ingresa al módulo de apadrinar, 2. El módulo le muestra las mascotas que se encuentras sin padrino 3. El módulo le muestra los beneficios de ser padrino 4. El cliente selecciona la mascota que desea apadrinar 5. El sistema le muestra el perfil de la mascota, y lo guía al módulo de pagos 6. El usuario selecciona la manera de pago (en línea, consignación) 7. El sistema valida el pago 8. El sistema le genera un certificado como padrino, con su respectiva mascota |

|  |  |
| --- | --- |
| **Administrar la base de datos** | |
| **Actor** | Administrador |
| **Precondiciones** |  |
| **Postcondiciones** | Queda Actualizada la base de datos |
| **Flujo básico** | 1. El administrador ingresa al sistema 2. El sistema le solicita hacer Loguin 3. El administrador ingresa sus datos 4. El sistema le muestra el módulo de actualización de datos de mascotas (ingresar, retirar mascota) 5. El administrador selecciona la opción que desea realizar (ingresar, retirar mascota) 6. El sistema lo guía al módulo correspondiente 7. El administrador Actualiza la base    1. Ingresar mascota: el sistema le muestra el formulario para que ingrese los datos de la mascota y adjunte una foto    2. Retirar mascota: El sistema le muestra las mascotas actuales en la base de datos y el administrador selecciona la que desea retirar. 8. Se guarda la información |