



# **REST in Java 2.0**

**Eder Ignatowicz**

# Eder Ignatowicz...



@ederign

## **Generalista**

(Arquitetura, NoSQL, Devops, QA)

## **Doutorando na Unicamp**

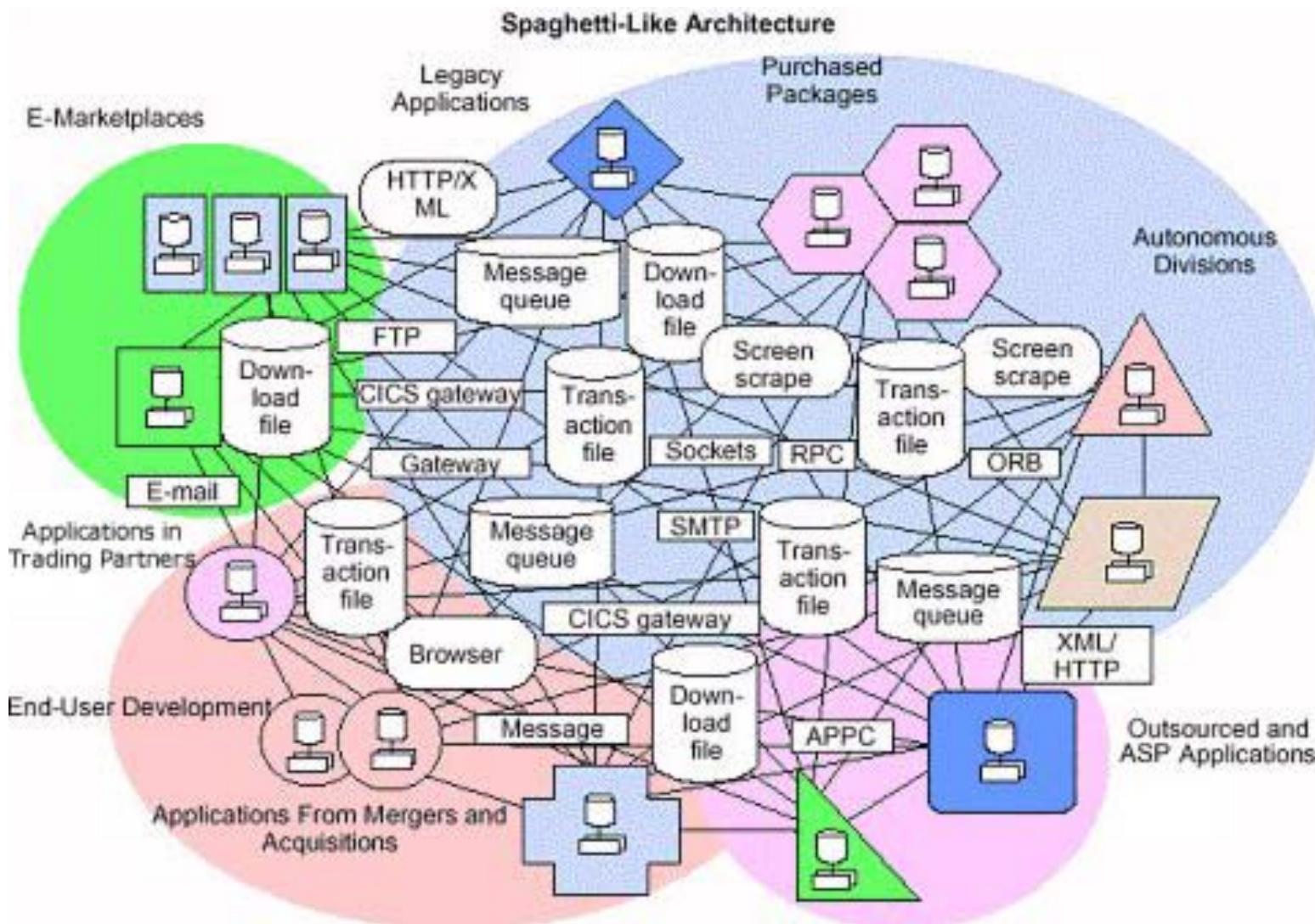
(RESTful e Polyglot Persistence  
aplicado em Cidades Digitais)

## **Professor na Faccamp e Unisal**

## **Editor Líder no InfoQ Brasil**



# O mundo, antes de REST



[http://geekswithblogs.net/images/geekswithblogs\\_net/ugandadotnet/eai-spaghetti.jpg](http://geekswithblogs.net/images/geekswithblogs_net/ugandadotnet/eai-spaghetti.jpg)

# Tempos difíceis...

## Muitos “padrões”

RMI, Corba, DCOM

## Muitos fornecedores

Sun, Microsoft, IBM, OASIS, OMG

## Muitas lágrimas

Não existia interoperabilidade

Reinvenção da roda

Vendor “lock-in”



[http://thetowerofbabel.net/yahoo\\_site\\_admin/assets/images/tower\\_of\\_babel.170113154.jpg](http://thetowerofbabel.net/yahoo_site_admin/assets/images/tower_of_babel.170113154.jpg)

Welcome



Solução utilizada na integração de sistemas e na comunicação entre aplicações diferentes.

## **Padrões Abertos**

**Independência**  
*Sistema Operacional*

[http://www.treybailey.net/wp-content/uploads/2012/02/Broken\\_Promises\\_by\\_HerrFous.jpg](http://www.treybailey.net/wp-content/uploads/2012/02/Broken_Promises_by_HerrFous.jpg)

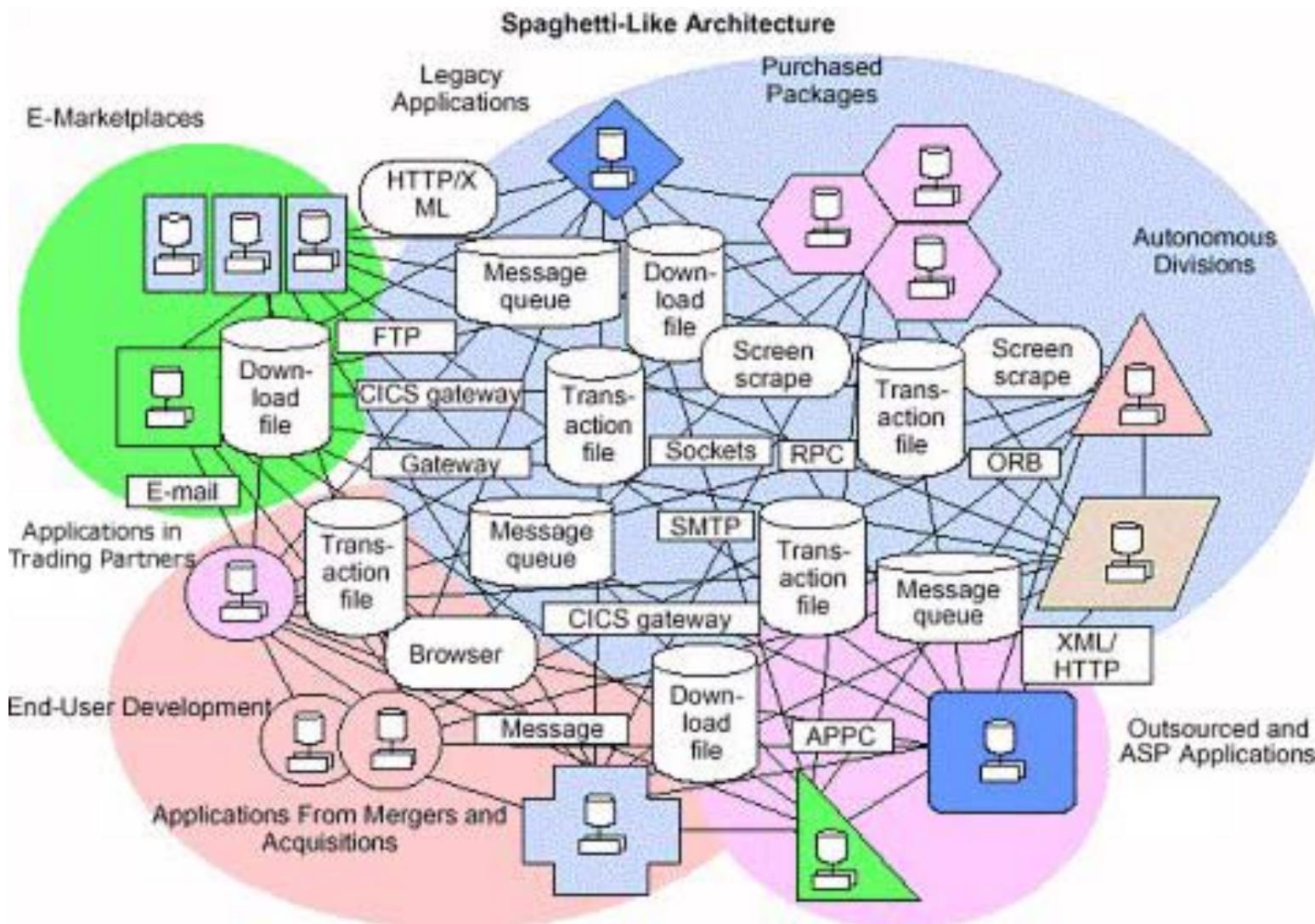
# Como SOAP é...

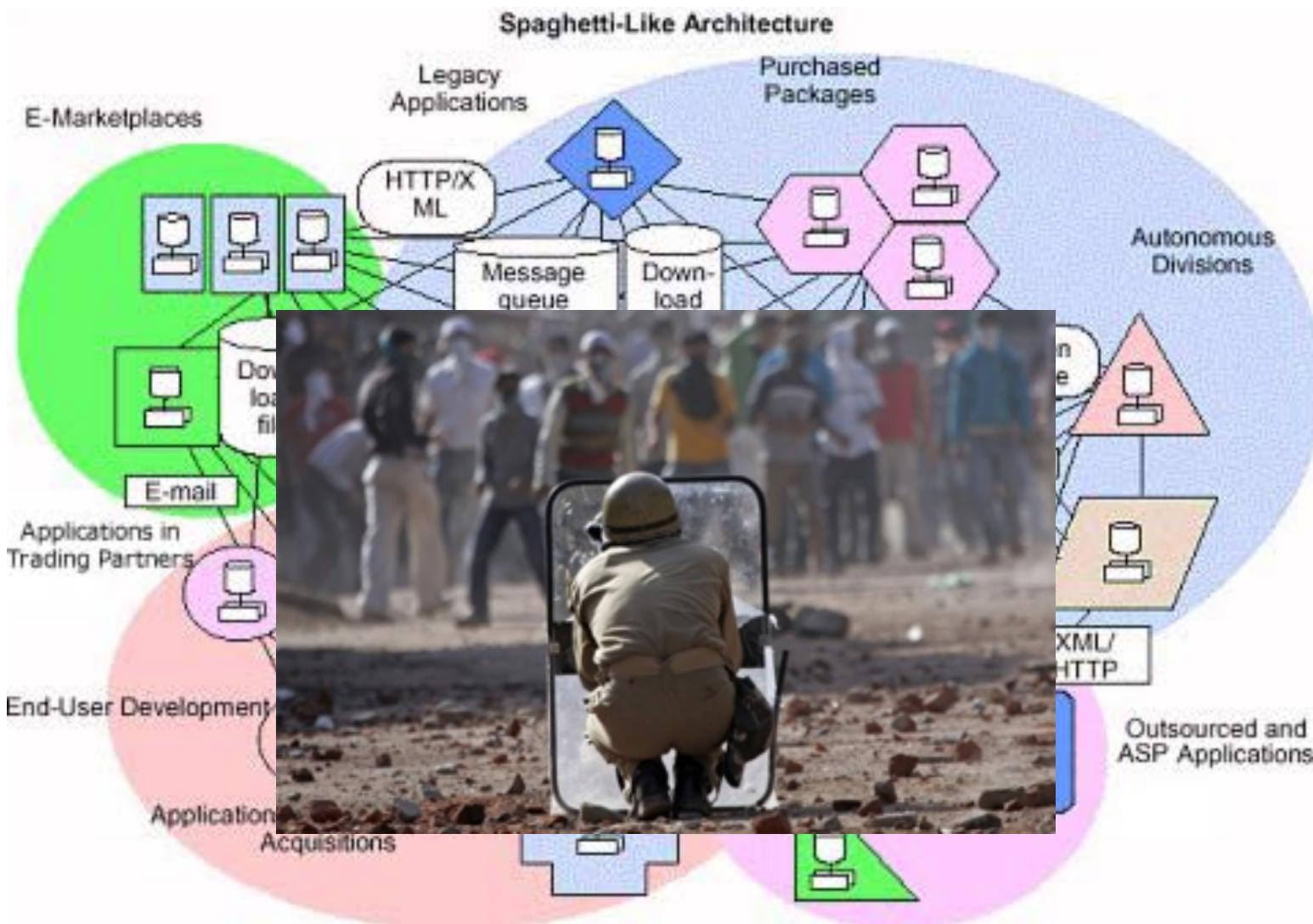


**Conheça o padrão brasileiro  
que chegou para ficar.**



[http://www.ferapositivo.com.br/wp-content/uploads/2010/07/plug\\_br\\_intro1.jpg](http://www.ferapositivo.com.br/wp-content/uploads/2010/07/plug_br_intro1.jpg)







Então surgiu o  
**REST!!!**

**Representational State Transfer (REST)** é um estilo de arquitetura de software para sistemas distribuídos hypermedia semelhantes a World Wide Web”



Roy Thomas Fielding

# Princípios e Características REST

***Cliente-servidor***

***Stateless***

***Cacheable***

***Interface Uniforme***

# Princípios e Características REST

***Identificação de recursos***

***Manipulação destes recursos através  
de representações***

***Mensagens auto-descritivas***

***Hypermedia como engine do estado  
da aplicação***

**GET**

*Buscar recursos, cache*

**POST**

*Criar um novo recurso*

**PUT**

*Atualizar (todo o) recurso existente*

**DELETE**

*Remover um recurso*

**PATCH**

*Atualizar (parte de) um recurso existente*

# O nosso sonho na integração de sistemas...



*Escalabilidade  
Tolerância a falhas  
Baixo Acoplamento  
Segurança*

<http://evelynbourne.com/wp-content/uploads/2012/05/peace-hands.jpg>

# Mas extremamente mal compreendida

O que precisa ser feito para que entendam que no estilo arquitetural **REST** o **hypertext** é um **pré-requisito**?  
Em outras palavras, se a **engine** do estado da aplicação (e consequentemente sua API) não é guiada por **hypertext**, então sua aplicação não pode ser **RESTful** e nem ter uma **API REST**.  
PONTO .

Existe por ai algum manual que necessite ser consertado?



Roy Thomas Fielding

# Primeira linha do capítulo 5 da tese do Roy...

“REST [is an] architectural style for distributed **hypermedia** systems”



Roy Thomas Fielding

# Richardson's Maturity Model

*REST Sagrado*

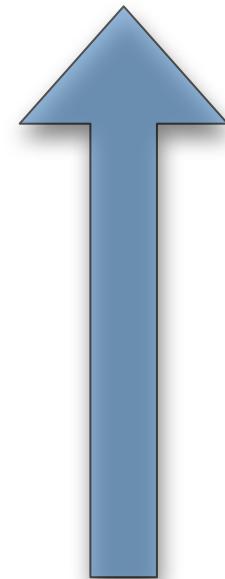


*Nível 3: Controles Hypermedia*

*Nível 2: Verbos HTTP*

*Nível 1: Recursos*

*Nível 0: O pântano do POX*



# Nível 0: O pântano do POX

Uma **URI**, um método **HTTP**  
XML-RPC / **SOAP** / POX  
**HTTP** usado como **transporte**

POST /agendamentoService HTTP/1.1

[headers...]

```
<appointmentRequest>
  <slot doctor = "rcmito" start = "1400" end = "1450"/>
  <patient id = "ederi"/>
</appointmentRequest>
```

# Nível I: Recursos

Cada recurso tem uma **única URI**  
**URI tunneling**

Um único verbo HTTP (POST ou GET)  
HTTP usado como **transporte**

POST /slots/1234 HTTP/1.1  
[headers...]

```
<appointmentRequest>
    <patient id = "ederi" />
</appointmentRequest>
```

# Level 2: Verbos HTTP

Muitas URIs, utilizando **corretamente os verbos HTTP**

Uso correto dos **códigos** de resposta

Expõe estado e não comportamento

CRUD

GET /doutores/rcmito/slots?date=20100104 HTTP/1.1

Host: jogano10.com

HTTP/1.1 200 OK

```
<openSlotList>
  <slot id = "1234" doctor = "rcmito" start = "1400"
end = "1450"/>
  <slot id = "5678" doctor = "rcmito" start = "1600"
end = "1650"/>
</openSlotList>
```

# Roy, os níveis 0, 1 e 2 são RESTful?

NÃO!



Roy Thomas Fielding

# Level 3: Controles Hypermedia

**Hypermedia As The Engine of Application State  
(HATEOAS)**

Recursos auto descritivos

Cientes só precisam saber a URI root (home page) de uma API e os media types utilizados

O resto é HTTP e links

HTTP/1.1 201 Created

Location: <http://jogano10.com/slots/1234/appointment>  
[various headers]

```
<appointment>
  <slot id = "1234" doctor = "rcmito" start = "1400"
end = "1450"/>
  <patient id = "ederi"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/cancel"
        uri = "/slots/1234/appointment"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/addTest"
        uri = "/slots/1234/appointment/tests"/>
  <link rel = "self"
        uri = "/slots/1234/appointment"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/updateContactInfo"
        uri = "/patients/jsmith/contactInfo"/>
</appointment>
```

# HATEOAS

## Hypermedia / Mime-types / Media-types

Descreva

### Descreva contratos com links

*Links das páginas são contratos de navegação  
Links nos levam a outros recursos que também possuem links*

*O mesmo se aplica aos nossos sistemas:  
descrevendo protocolos*

*Use links como uma máquina de transição de estados*

*Formatos Hypermedia (ATOM e XHTML)*

“Em cada mens

próxima mensagem”

Isto é RESTful !



Roy Thomas Fielding



**Fernando Meyer** @fmeyer

11h

Segunda feira vai ser o festival nacional do "eu vi isso na palestra do X, borá fazer igual"



Retweeted by Eder Ignatowicz

Expand

Eder, esta é a track de  
Desafios no Java e na JVM.



[http://www.badhaven.com/wp-content/uploads/2012/07/263143\\_Angry-Crowd3.jpg](http://www.badhaven.com/wp-content/uploads/2012/07/263143_Angry-Crowd3.jpg)

# JAX-RS API

JAX-RS 1.0 é a API Java para RESTful WS

POJO-Based

*(sem complicações ou contratos, só annotations)*

HTTP-Based

JAXB Based

Independente de container, formato

Parte do JavaEE

# JAX-RS API

```
@Path("/cartao/{cardId}")
public class CartaoResource {
    @GET @Path("/saldo")
    @Produces("text/plain")
    public String saldo(@PathParam("cardId") String card) {
        return Double.toString(getSaldo(card));
    }
    private double getSaldo(String card) {
        return 12345;
    }
}
```

**Recursos**

**Injeção dos parâmetros**

**HTTP Method Binding**

**Serialização automática**

The diagram illustrates the JAX-RS annotations present in the provided Java code. Arrows point from specific annotations to their corresponding JAX-RS features:

- An arrow points from the `@Path` annotation at the top of the class to the **Recursos** feature.
- An arrow points from the `@PathParam` annotation within the `saldo` method to the **Injeção dos parâmetros** feature.
- Two arrows point from the `@GET` and `@Path` annotations within the `saldo` method to the **HTTP Method Binding** feature.
- One arrow points from the `@Produces` annotation within the `saldo` method to the **Serialização automática** feature.

# Implementações JAX-RS

Apache CXF



Triaxrs

Jersey



Restfulie  
Restful made easy.



# Escalabilidade HTTP + JAX-RS

<http://2.bp.blogspot.com/-JmDsZ1ESAWg/TyiHY8MMdzI/AAAAAAAEDs/IFZxR0z5fGk/s1600/escalada1.jpg>

# Caching

Redução de latência e tráfego

Ampla infraestrutura de caching nos clients  
*browser, squid, http clients*

HTTP Caching Features

*allowed (or not)*

*expiration*

*intermediary caches allowed (or not)*

*validation*

*storable (or not)*

# Quando devo “Cachear”?

## Expires header

`Expires: Sun, 04 Aug 2012 16:00 GMT`

## Cache-control header

`Cache-Control: no-cache`

`Cache-Control: public, max-age=3000`

## Validation Header

`Last-Modified: Mon, 29 Jun 2012 02:28:12 GMT`

`ETag: "3e86-410-3596fbbc"`

Se não tiver nada disso, não “cacheia”  
(por isto devemos implementar)

# JAX-RS e Cache-Control

```
@Path("/doutores")
public class DoutoresService {
    @Path("/{id}")
    @GET
    @Produces("application/xml")
    public Response getDoutores(@PathParam("id") int id) {
        List<Doutor> doutores = //getDoutores
        CacheControl cc = new CacheControl();
        cc.setMaxAge(3000);
        return Response.ok(doutores).cacheControl(cc).build();
    }
}
```

# JAX-RS e Conditional GETs

Last-Modified: Mon, 29 Jun 2012 02:28:12 GMT  
ETag: "3e86-410-3596fbdc"

O cache está valido?  
304 “Not Modified”

Não está?  
200 “OK” + recurso válido

```
@Path("/doutores")
public class DoutoresService {
    @Path("/{id}")
    @GET
    @Produces("application/xml")
    public Response getDoutores(@PathParam("id") int id,
        @Context Request request) {
        EntityTag tag = // get tag mais atualizada
        ResponseBuilder builder = null;

        builder = request.evaluatePreconditions(tag);
        if (builder != null){
            return builder.cacheControl(cc).build();
        }
        Object doutores = // getDoutores
        return Response.ok(doutores).cacheControl(cc).build();
    }
}
```

# JAX-RS e Cache-Control

```
@Path("/doutores")
public class DoutoresService {
    @Path("id")
    @GET
    @Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
    public Response getDoutor(@PathParam("id") String id) {
        Doutor doutor = ...
        return Response.ok(doutor).build();
    }
}
```

O mesmo princípio se aplica  
para PUTs e POSTs  
condicionais  
(updates concorrentes)

# JSR 339: JAX-RS 2.0

Early Draft Review 3 07/06/2012

Adopt a JSR



# JSR 339: JAX-RS 2.0

Como experimentar?

Jersey

+

Grizzly

```
mvn archetype:generate -  
  DarchetypeArtifactId=jersey-quickstart-grizzly2 -  
  DarchetypeGroupId=org.glassfish.jersey.archetypes  
  -DinteractiveMode=false -DgroupId=com.example -  
  DartifactId=simple-service -Dpackage=com.example  
  -DarchetypeVersion=2.0-m04
```

# Client API

```
@Before
public void setUp() throws Exception {
    // start the server
    server = Main.startServer();
    // create the client
    Client c = ClientFactory.newClient();
    target = c.target(Main.BASE_URI);
}

@Before
public void tearDown() throws Exception {
    server.stop();
}

@Test
public void testExtrato() {
    String responseMsg = target.path("cartao/1/saldo").request()
        .get(String.class);
    assertEquals(CartaoResource.CONSTANT_DEMO, responseMsg);
}
```

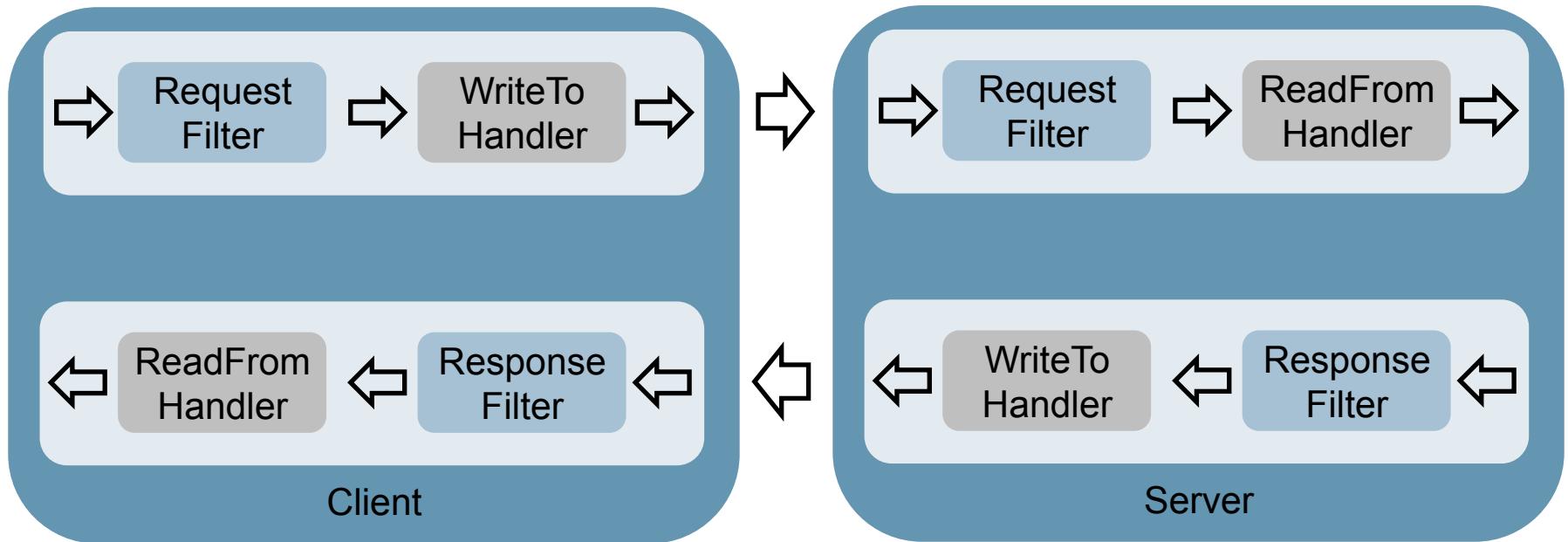
# Interceptors/Handlers

*Pontos de extensão: Logging, Compression, Security, etc.*

```
@Provider
class LoggingFilter
    implements RequestFilter, ResponseFilter {

    @Override
    public FilterAction preFilter(FilterContext ctx)
        throws IOException {
        logRequest(ctx.getRequest());
        return FilterAction.NEXT;
    }
    @Override
    public FilterAction postFilter(FilterContext ctx)
        throws IOException {
        logResponse(ctx.getResponse());
        return FilterAction.NEXT;
}
```

# Interceptors/Handlers



# Hypermedia

*Suporte a HATEOAS*

```
// Server API
```

```
Response res = Response.ok(order)
    .link("http://.../orders/1/ship", "ship")
    .build();
```

```
// Client API
```

```
Response order = client.target(...)
    .request("application/xml").get();
```

```
if (order.getLink("ship") != null) {
```

```
    Response shippedOrder = client
        .target(order.getLink("ship"))
        .request("application/xml").post(null);
```

```
}
```

# Melhora na negociação de conexão

```
GET http://.../resource  
Accept: text/*; q=1
```

...

```
Path("resource")  
public class Resource {  
    @GET  
    @Produces("text/plain;qs=0.5",  
             "text/html;qs=0.75")  
    public String getResource() {...}  
}
```

# HTTP “assíncrono”

*O problema de ter uma conexão/request por thread*

*Alguns recursos demoram a responder  
(jdbc, web service)*

*Opção de solução:*

*Servidor envia um 202 (Accepted) como resposta  
Posteriormente cliente busca resposta da requisição*

# Servlet 3.x

*Thread é “congelada”*

*Após o job assíncrono ser processado, a  
thread é “reativada”*

# Servlet 3.x

```
@WebServlet("/foo" asyncSupported=true)
public class MyServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest req,
HttpServletResponse res) {
        ...
        AsyncContext aCtx = request.startAsync(req, res);
        ScheduledThreadPoolExecutor executor = new
ThreadPoolExecutor(10);
        executor.execute(new AsyncWebService(aCtx));
    }
}
```

*Mais informações no post do Rafael Sakuray  
“Novidades no Servlet 3.1” no InfoQ Brasil*

# Async

## *Suporte na API Client*

```
// Acesso URI
Target target = client.target("http://.../atm/balance")...

// Chamada async e callback
Future<?> handle = target.request().async().get(
    new InvocationCallback<String>() {
        public void complete(String balance) { ... }
        public void failed(InvocationException e) { ... }
    });
}
```

# Mais informações?

**JSR:** <http://jcp.org/en/jsr/detail?id=339>

**Java.net:** <http://java.net/projects/jax-rs-spec>

**User Alias:** [users@jax-rs-spec.java.net](mailto:users@jax-rs-spec.java.net)

**Adopt a JSR:** [https://blogs.oracle.com/java/entry/adopt\\_a\\_jsr](https://blogs.oracle.com/java/entry/adopt_a_jsr)

Obrigado!!!



# Bibliografia

[https://blogs.oracle.com/arungupta/entry/jax\\_rs\\_2\\_0\\_early](https://blogs.oracle.com/arungupta/entry/jax_rs_2_0_early)

REST: From GET to HATEOAS - Jos Dirksen

Architectural Styles and  
the Design of Network-based Software Architectures: <http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>

JSR 339: <http://jcp.org/en/jsr/detail?id=339>

Bill Burke Scaling Jax-RS