

Curso

http://schoolofnet.com/jquery

MSN/Gtalk/E-mail: eder@eia.com.br



Agenda

- Primeiro dia:
 - DOM Data Object Model
 - O Essencial de Javascript
 - Começando a Mágica com Jquery



Agenda

- Segundo dia:
 - Brincando com os Seletores
 - Manipulação do Css e Atributos no HTML
- Terceiro dia:
 - Eventos
 - Plugins e Formulários



Agenda

- Quarto Dia
 - JSON
 - Ajax
 - Aprofundando em JQuery



Afinal, o que é DOM?

- É um padrão W3C (World Wide Web Consortium).
- Define um padrão para navegar nos documentos, como HTML e XML
- É uma interface de plataforma e linguagem neutra que permite que programas e scripts dinamicamente acessar e atualizar o conteúdo, estrutura e estilo de um documento.



E o DOM HTML?

- Define os objetos e propriedades de todos os elementos HTML, e os métodos(interface) para acessá-los.
- É um padrão para como chegar, alterar, adicionar ou excluir elementos HTML.



Objetos de Navegador

- Window object
 - Contém a história URLs visitados pelo usuário (dentro de uma janela do navegador).
- Navigator object
 - Contém informações sobre o navegador.
- Screen object
 - Contém informações sobre a tela do visitante.



Objetos de Navegador

- History object
 - Contém a história URLs visitados pelo usuário (dentro de uma janela do navegador).
- Location object
 - Localização do objeto contém informações sobre a URL atual.

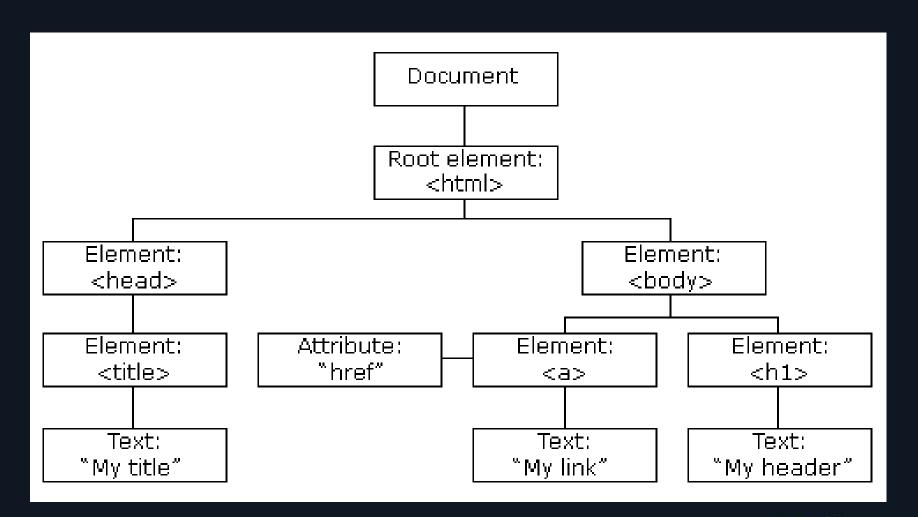


DOM

- Tudo dentro de um elemento HTML é considerado um nó.
- Atenção a sua hierarquia.
- · Temos pais, filhos, netos e irmãos.

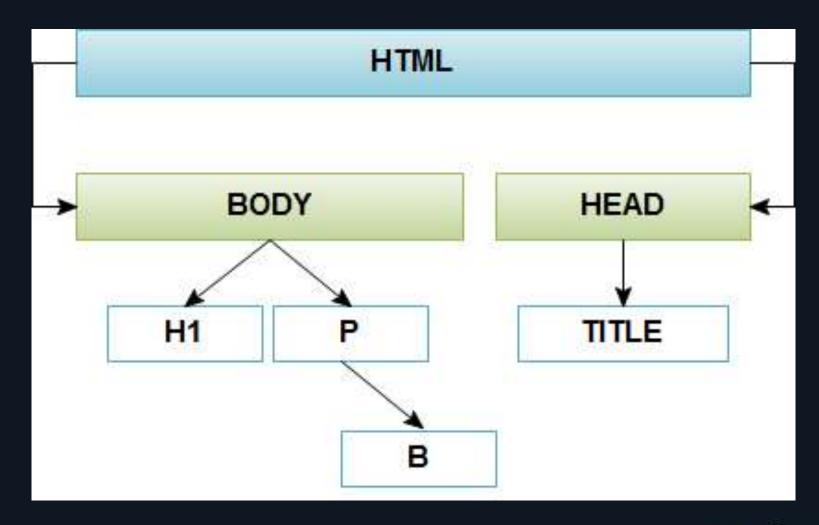


DOM





A Relação Pai e Filho





Ferramentas

- Para o nosso iremos trabalhar com o Notepad++, Firefox e o Firebug.
- Vamos a prática



Javascript

- Por que precisamos aprender?
- Definição: É uma linguagem com orientação a objetos baseados em protótipos, tipagem fraca e possui suporte a programação funcional.
- ECMAScript padronizada pela Ecma international nas especificações ECMA-262 e ISO/IEC 16262
- · Case Sensitive.



Operadores

- Incremento/Decremento: ++, --, +=, -=
- Relacionais: ==, !=, ===, >, <, >=, <=
- Aritméticos: +, -, *, /, %
- Lógicos: &&, ||,!
- Condicional ternário: ?:



Variáveis

- Number
- String
- Boolean
- Date
- Array
- Object(Hash)



Number

- Não existe diferença entre integer, float, double
- Temos apenas um ponto
- Todo resultado de uma operação matemática é um number
- · NaN identifica que não é um número



Boolean

- Evite usar o new Boolean(valor)
- FIQUE ATENTO
 - 1==true é true
 - 1===true é false



Date

- Datas no formato UTC no local
- Para usar utilize new date(params);
- Date.now retorna a data atual
- Date.parse transforma uma string em objeto date
- RFC 1123
- new Date(mmsegundos)
- new Date(y,m,d[,h,M,s,ms])



Estruturas Condicionais

- if use esta declaração para executar algum código apenas se uma condição especificada for verdadeira
- If ... instrução else use esta declaração para executar algum código se a condição for verdadeira e outro código se a condição for falsa
- if ... else if else use esta declaração para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado
- instrução switch use esta declaração para selecionar um dos muitos blocos de código a ser executado



Estruturas de Repetição

- For() Estrutura com um intervalo definido.
- while Estrutura sem um intervalo definido.
- For ... In Percorre os itens de um objeto.



O que esperar do Jquery?

- Escrever menos e fazer mais
- Manipular de forma fácil os objetos DOM.
- Trabalhar com efeitos visuais e animações.
- Modificar a estilização.
- Alterar conteúdo.
- Brincar com o ajax.
- Conformidade com os padrões web.



Importante conhecer...

- Jonh Resig
- 22 de agosto de 2005
- Corporação Mozilla
- Em 2006 nasce Jquery
- Plug-in com javascript não obstrutivo.





Bem, o que é Jquery?

- Simples
- Pura poesia
- É um framework de javascript em conformidade com os padrões web e disponibilizado como software livre.
- Resposta a pergunta: "Por que submeter os desenvolvedores ao martírio de escrever longos e complexos códigos para criar simples efeitos?"



Por que utilizar?

- Trabalha com seletores CSS3.
- Permite trabalhar com Plug-ins.
- Permite trabalhar com extensões.
- É cross-browser: IE 6.0+, FF 2.0+, Safari 3.0
 +, Opera 9.0+, Chrome.
- · Encapsula a lógica de diversas interação.



Jquery na Prática

- Faça o download do arquivo:
- http://jquery.com/
- Pronto! Vamos começar a diversão.



Fundamentos

- É muito fácil. A idéia é: Localize isto, faça algo!
- Para localizar utilizamos: \$()
- Por exemplo:
- \$('div').addClass('valida');



Seletores

- Tem como finalidade selecionar um objeto do documento.
- \$('#id')
- \$('.valida')
- \$(a)



```
jQuery(document).ready(function() {
    alert ( jQuery("div ul li:last").text() );
});
<div>
   Cursos Disponíveis
   <u1>
      Curso de XHTML
      Curso de JavaScript
      Curso de XSL( Folha de éstilo XML, XPath e etc )
      Curso de CSS
      Curso de jQuery</l₹
   </u1>
```

</div>

Evitando conflito

```
jQuery.noConflict()(function(){
  // código usando o Jquery
});
// Código da Outra biblioteca
Ou
var j = jQuery.noConflict();
  // Agora você pode trabalhar com o j
 j("div p").hide();
```



Evitando conflito

```
var dom = {};
 dom.query = jQuery.noConflict(true);
//O objeto Jquery fica atrelado ao dom
 dom.query("div p").hide();
// Desta maneira poderá trabalhar com
 duas versões do JQUERY
 jQuery("div > p").hide();
```



Mantenha contato

- Curso de JQuery: http://schoolofnet.com/jquery
- E-mail/M\$N/Gtalk: eder@eia.com.br

OBRIGADO!!!

