

Eder Rosati Ribeiro — 8122585,  
Leonardo de Almeida Lima Zanguetin — 8531866,  
Victor Luiz da Silva Mariano Pereira — 8602444

**Projeto 1**  
***Mockup* PetShop**

Brasil

2018

--	--

Eder Rosati Ribeiro — 8122585,  
Leonardo de Almeida Lima Zanguetin — 8531866,  
Victor Luiz da Silva Mariano Pereira — 8602444

**Projeto 1**  
***Mockup* PetShop**

Universidade de São Paulo – USP  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC  
Introdução ao Desenvolvimento Web – SCC0219

Brasil  
2018

--	--

# 1 Introdução

--	--

## 2 Páginas

Nesse capítulo descreveremos todas as páginas feitas no trabalho, lembrando que elas não têm funcionalidade, só fazem parte do *mockup*. Nelas contém *links*, mas são meramente demonstrativos e todo o conteúdo colocado em formulários ou tela de *login* tem o seu conteúdo enviado, mas não armazenado.

Como foi utilizado o estilo *Single-Page Application* todas as páginas têm algumas informações em comum. Dentre elas, temos:

### Cabeçalho

O cabeçalho é composto por um logo do petshop, área do usuário, onde ele pode acessar a conta dele, ver os agendamentos e o carrinho dele. Além disso, o cabeçalho também tem um menu, que será descrito no próximo tópico.

### Menu

O menu é uma forma mais intuitiva de se navegar pelo site, ele é segmentado em três partes essenciais, o Início, Serviços e Animais. O Início é somente um *link* para a página inicial do site, ou seja, de onde o usuário estiver ele pode ir para a página inicial clicando em Início. Serviços, é um acesso direto aos serviços que o usuário pode agendar. Por último, a sessão de Animais é composta por vários tipos de animais, como cachorro, gato, cavalo, etc. Se o usuário clicar em um desses animais, ele será redirecionado para a área de produtos para esse tipo de animal.

### Rodapé

No rodapé, há o nome completo de todos os integrantes do grupo, podendo ter futuramente um redirecionamento para a página do GitHub de cada um.

## 2.1 Administrador

Essa página representa como seria a página de um administrador, onde ele tem as informações pessoais dele, como se fosse um usuário normal, e seus animais. Além das informações pessoais do administrador, há sessões de produtos, serviços e usuários, nos quais ele pode

admin.html, admin.css e admin.js

## 2.2 Agendar

Contém agendar.html, agendar.js e agendar.css

## 2.3 Animal

Contém animal.css e animal.html

## 2.4 Cadastro Animal

Contém cadastro-animal.css e cadastro-animal.html

## 2.5 Cadastro Pessoal

Contém cadastro-pessoal.css e cadastro-pessoal.html

## 2.6 Cadastro Produto

Contém cadastro-produto.css e cadastro-produto.html

## 2.7 Cadastro Serviço

Contém cadastro-servico.css e cadastro-servico.html

## 2.8 Carrinho

Contém carrinho.css e carrinho.html

## 2.9 Espécie

Contém especie.css e especie.html

## 2.10 Index

Contém index.css, index.html e index.js

## 2.11 Produto

Contém produto.css, produto.html e produto.js



## 2.12 Serviço

Contém `servico.css`, `servico.html` e `servico.js`

## 2.13 Usuário

Contém `usuario.css`, `usuario.html` e `usuario.js`

--	--

### 3 Considerações finais