

Eder Rosati Ribeiro — 8122585,  
Leonardo de Almeida Lima Zanguetin — 8531866,  
Victor Luiz da Silva Mariano Pereira — 8602444

**Projeto 1**  
***Mockup* PetShop**

Brasil

2018

--	--

Eder Rosati Ribeiro — 8122585,  
Leonardo de Almeida Lima Zanguetin — 8531866,  
Victor Luiz da Silva Mariano Pereira — 8602444

**Projeto 1**  
***Mockup* PetShop**

Universidade de São Paulo – USP  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC  
Introdução ao Desenvolvimento Web – SCC0219

Brasil  
2018

--	--

# 1 Introdução

--	--

## 2 Páginas

Nesse capítulo descreveremos todas as páginas feitas no trabalho, lembrando que elas não têm funcionalidade, só fazem parte do *mockup*. Nelas contém *links*, mas são meramente demonstrativos e todo o conteúdo colocado em formulários ou tela de *login* tem o seu conteúdo enviado, mas não armazenado.

Como foi utilizado o estilo *Single-Page Application* todas as páginas têm algumas informações em comum. Dentre elas, temos:

### Cabeçalho

O cabeçalho é composto por um logo do petshop, área do usuário, onde ele pode acessar a conta dele, ver os agendamentos e o carrinho dele. Além disso, o cabeçalho também tem um menu, que será descrito no próximo tópico.

### Menu

O menu é uma forma mais intuitiva de se navegar pelo site, ele é segmentado em três partes essenciais, o Início, Serviços e Animais. O Início é somente um *link* para a página inicial do site, ou seja, de onde o usuário estiver ele pode ir para a página inicial clicando em Início. Serviços, é um acesso direto aos serviços que o usuário pode agendar. Por último, a sessão de Animais é composta por vários tipos de animais, como cachorro, gato, cavalo, etc. Se o usuário clicar em um desses animais, ele será redirecionado para a área de produtos para esse tipo de animal.

### Rodapé

No rodapé, há o nome completo de todos os integrantes do grupo, podendo ter futuramente um redirecionamento ao clicar no nome de cada um para a página do GitHub do mesmo.

## 2.1 Administrador

Essa página representa como seria a página de um administrador, onde ele tem as informações pessoais dele, como se fosse um usuário normal, e seus animais.

Além das informações pessoais do administrador, há sessões de produtos, serviços e usuários, nos quais ele pode fazer busca por algum produto (por nome, código ou categoria), serviço (por nome, id, categoria) ou usuários (por nome ou CPF).

Para cada produto, serviço ou usuário, já criado, é possível editar as informações ou excluir. Também é possível que o administrador adicione um novo de qualquer uma dessas categorias.

Por fim, na página de administrador, também há um registro de compras realizadas por ele, contendo uma tabela com produto, data, valor de cada produto, e o valor total da compra. E um registro de serviços agendados por ele, que contém o tipo de serviço, o animal para que foi registrado o serviço, a data do serviço, valor de cada serviço e o valor total de serviços.

Os que compõem a página de administrador são: `admin.html`, `admin.css` e `admin.js`

## 2.2 Agendar

Contém `agendar.html`, `agendar.js` e `agendar.css`

## 2.3 Animal

Contém `animal.css` e `animal.html`

## 2.4 Cadastro Animal

Contém `cadastro-animal.css` e `cadastro-animal.html`

## 2.5 Cadastro Pessoal

Contém `cadastro-pessoal.css` e `cadastro-pessoal.html`

## 2.6 Cadastro Produto

Contém `cadastro-produto.css` e `cadastro-produto.html`

## 2.7 Cadastro Serviço

Contém `cadastro-servico.css` e `cadastro-servico.html`

## 2.8 Carrinho

Contém `carrinho.css` e `carrinho.html`



## 2.9 Espécie

Contém especie.css e especie.html

## 2.10 Index

Contém index.css, index.html e index.js

## 2.11 Produto

Contém produto.css, produto.html e produto.js

## 2.12 Serviço

Contém servico.css, servico.html e servico.js

## 2.13 Usuário

Contém usuario.css, usuario.html e usuario.js

--	--

### 3 Considerações finais