Git & GitHub

Pra que serve?

Git - Software de Controle de Versão (VCS) **GitHub** - Plataforma de Rede Social para Programadores

Principais Vantagens do Git

- → Controle de histórico
 - Permite "manipular o tempo do código" para uma versão antiga ou mais recente.
 - ♦ Verificar quem fez alguma alteração no código.
- → Trabalho em equipe
- → Ramificação do projeto
 - ◆ Equipes diferentes podem trabalhar individualmente em "ramos" do projeto e depois juntar tudo em um Master (Projeto principal).
- → Segurança
 - Equipes de ramificações diferentes não tem permissão de interferir com as outras ramificações.
- → Organização

Características do GitHub

- → Repositórios Ilimitados
- → Hospedagem de código-fonte
- → Características de rede social
- → GitHub Pages integrado (Hospedagem Básica de sites)
- → Colaboração
- → Forks

Instalação das Ferramentas

- → Git SCM (Source Code Management)
- → SGitHub Desktop

Dicionário do Git & GitHub

Commit - Encerra a transação salvando permanentemente todas as alterações (updates, deletes, inserts) realizadas durante a transação.

Push - Envia o versionamento de código local para o repositório remoto.

Pull - "Puxa" o conteúdo do repositório remoto para o repositório local.

Fetch Origin - Verifica se o repositório local está igual ao repositório remoto.

Issue - Pedir por ajuda para resolver um determinado problema.

Pull Request - Encontrar um problema, analisar o código, encontrar uma solução e apresentar para o desenvolvedor.

Branch - Ramo do projeto.

Master - Ramo principal do projeto.

Merge - Passa a branch para o ramo principal.

Guia da Linguagem MarkDown

É uma linguagem de marcação, assim como o HTML que pode ser identificada pela extensão .md a qual o GitHub tem total suporte, visto que pode ser aplicada em três áreas do GitHub, sendo elas:

- → No arquivo README.md
- → Nas Issues
- → Nas Pull Requests

Principais características do Markdown

- → Simples de ler
- → É como uma versão simplificada do HTML
- → Facilidade na conversão de markdown para HTML

Configurações do Markdown

```
Definições de Texto
```

```
# Título Principal (nível 1)
## Título (nível 2)
### Título (nível 3)

**Negrito** ou __Negrito__
*Itálico* ou _Itálico_
~~Texto Tachado~~

--- Linha ou *** Linha (colocar linhas abaixo dos títulos)
```

Lista numerada

Qualquer Número +.

- 1. Teste 1
- 2. Teste 2
- 3. Teste 3
 - a. Subitem de teste 3 (Precisa de 3 espaços na frente)

Lista demarcada

Utilizar * ou - no início da linha.

- * Teste
- * Subitem do item anterior (Precisa de 3 espaços na frente)

Ficaria assim:

- Teste
 - o Subitem do item anterior

Lista de tarefas

- -[] Tarefa n1 (Incompleta)
- -[] Tarefa n2 (Incompleta)
- -[] Tarefa n3 (Incompleta)
- [x] Tarefa n4 (Completa)

Adicionar Links

[Texto](Link)
[Google](https://google.com)

Tabelas

```
titulo1 | titulo2 | título3 ---|---
test1 | test2 | test3
```

Comandos

`print("Hello World")`

Código

```
num = int(input('Digite um valor: '))
if num % 2 == 0:
    print(f'O valor {num} é PAR.')
else:
    print(f'O valor {num} é ÍMPAR.')
```

Emoji

```
:wolf
```