



Trabalho de Programação Visual

Professor(a) : Ederson

João Vinícius guerber de Souza RU: 2982114

Lucas Antonio Negosek RU:2818229

Ederson dos Santos Walendorff RU:2809382

Curitiba, 01 de novembro de 2020

Projeto: editor de texto em Window form

Conceitos básicos: Desenvolver um editor de texto simples

Linguagens: C#

Bibliotecas: Windows Form

Componentes: RitchTextBox, Panel, Label, FontDialog, OpenFileDialog, SaveFileDialog, PictureBox

Ferramentas: Visual Studio 2019

Introdução:

A ideia central foi desenvolver um editor de texto simples porem com uma interface elegante onde o produto e totalmente interativo e funcional para o usuário no dia a dia.

Objetivos:

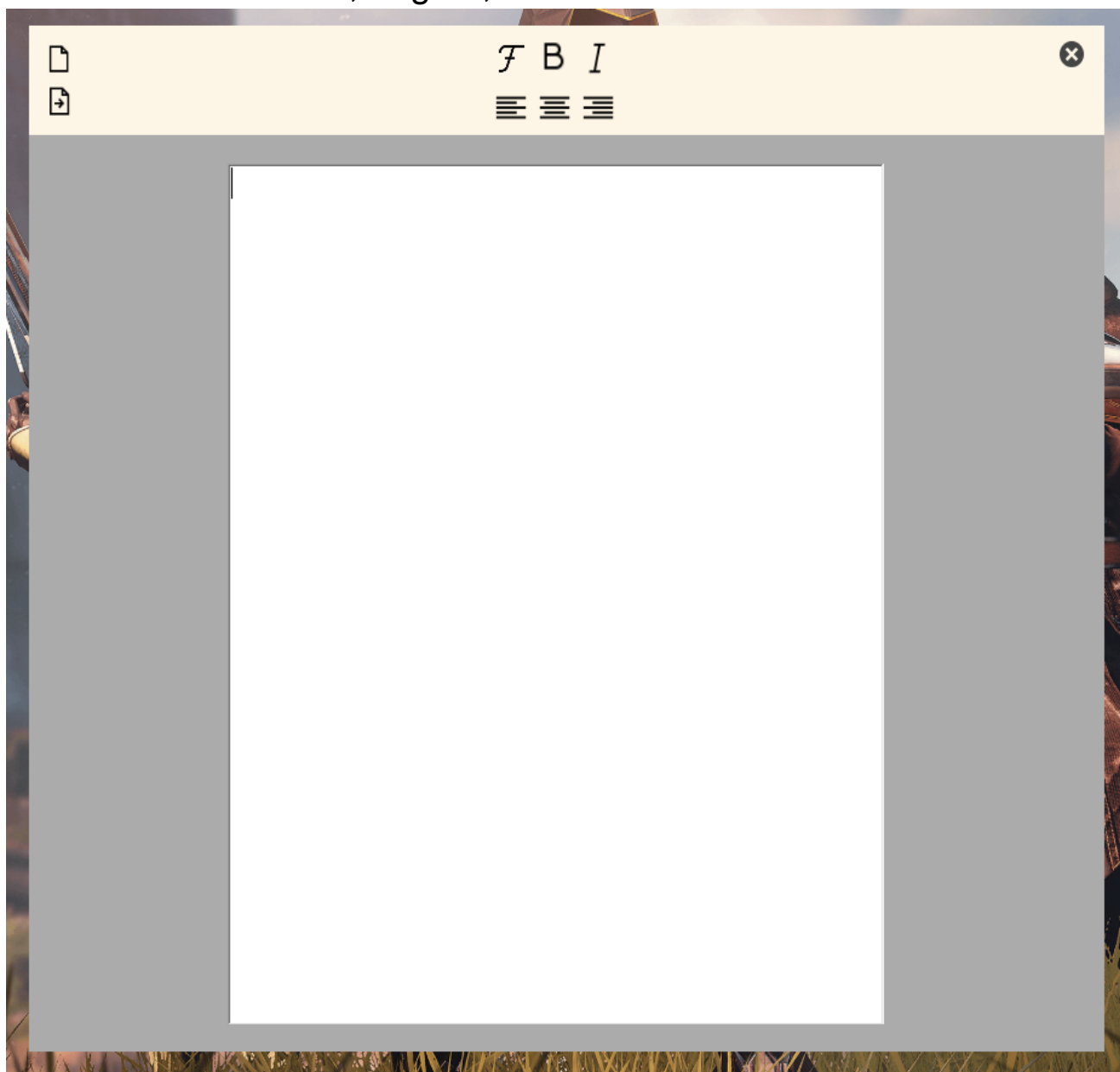
O aplicativo foi desenvolvido com o objetivo de ser simples porem com uma interface elegante para o usuário

Fundamentação teórica:

Realizamos o desenvolvimento da aplicação em linguagem c# onde abrangem a linguagem de código de desenvolvimento, com a ferramenta Visual Studio com bibliotecas Windows Form nos baseando em fóruns e aplicações já construída para o desenvolvimento do Editor de texto.

Resultado

Tela inicial: Header em cor pastel a esquerda o botão de sair, a direita o botão de salvamento e carregamento, no centro os botões de alinhamento de texto, negrito, itálico e fonte.



Botão fonte: Ao clicar no botão abra uma tela de escolha da fonte e do tamanho da letra.



F B I
≡ ≡ ≡



Fonte

Fonte: Microsoft Sans Serif
Microsoft Sans Serif
Microsoft Tai Le
Microsoft YaHei
Microsoft YaHei UI
Microsoft Yi Baiti

Estilo da fonte: Regular
Regular
Obliqua
Negrito
Obliqua e negrito

Tamanho: 8
8
9
10
11
12
14
16

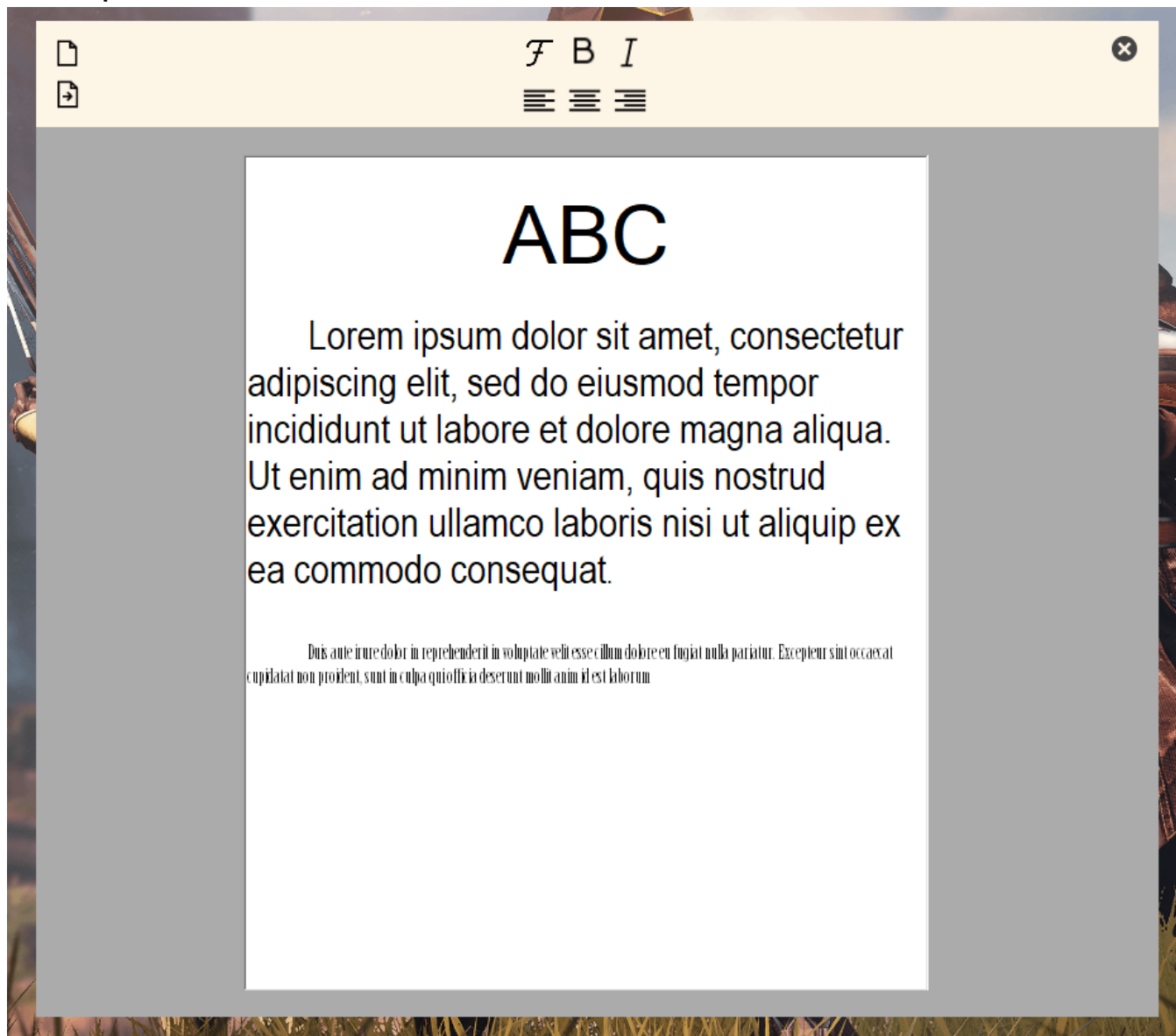
OK
Cancelar

Efeitos
☐ Riscado
☐ Sublinhado

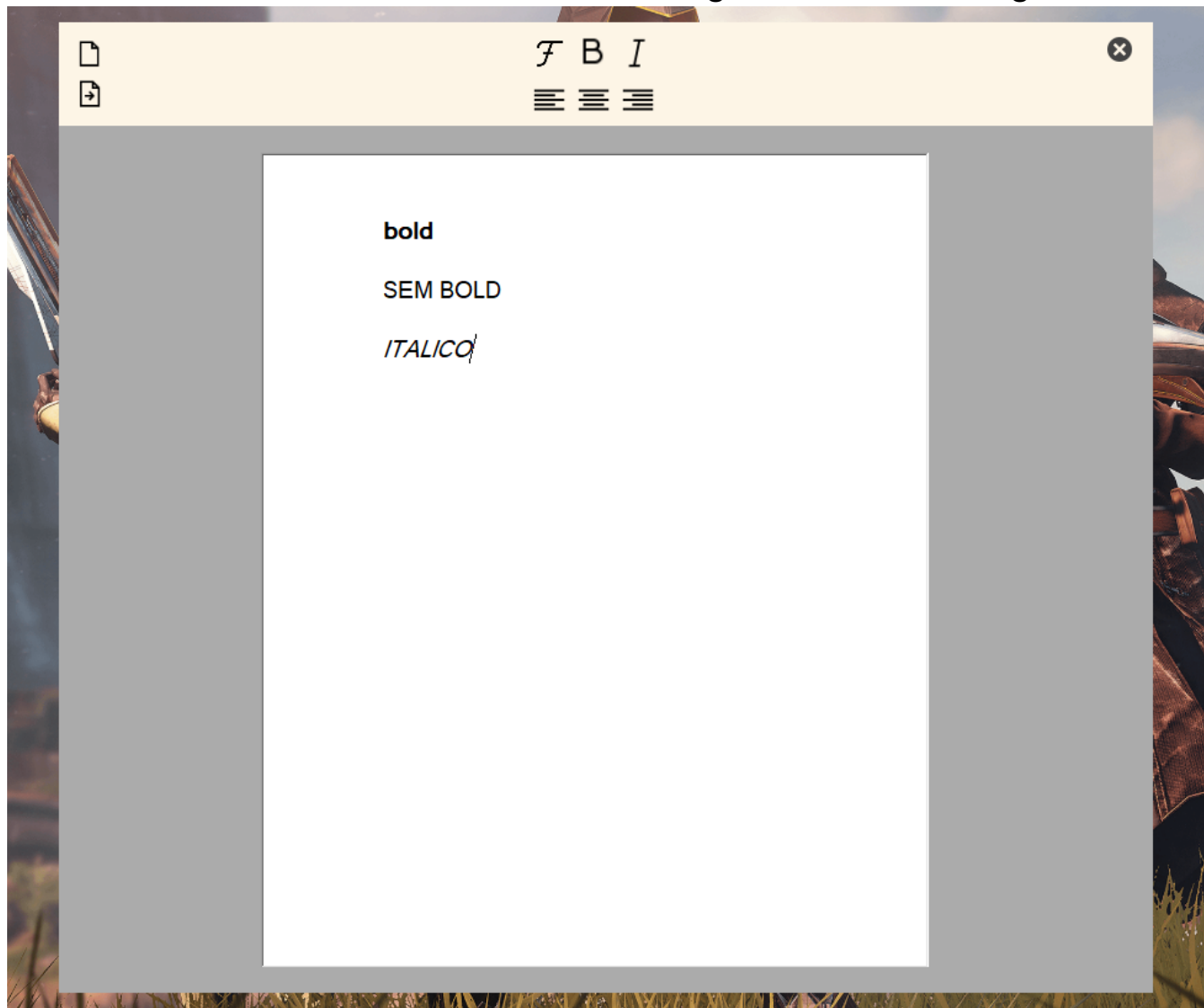
Exemplo
AaBbYyZz

Script:
Occidental

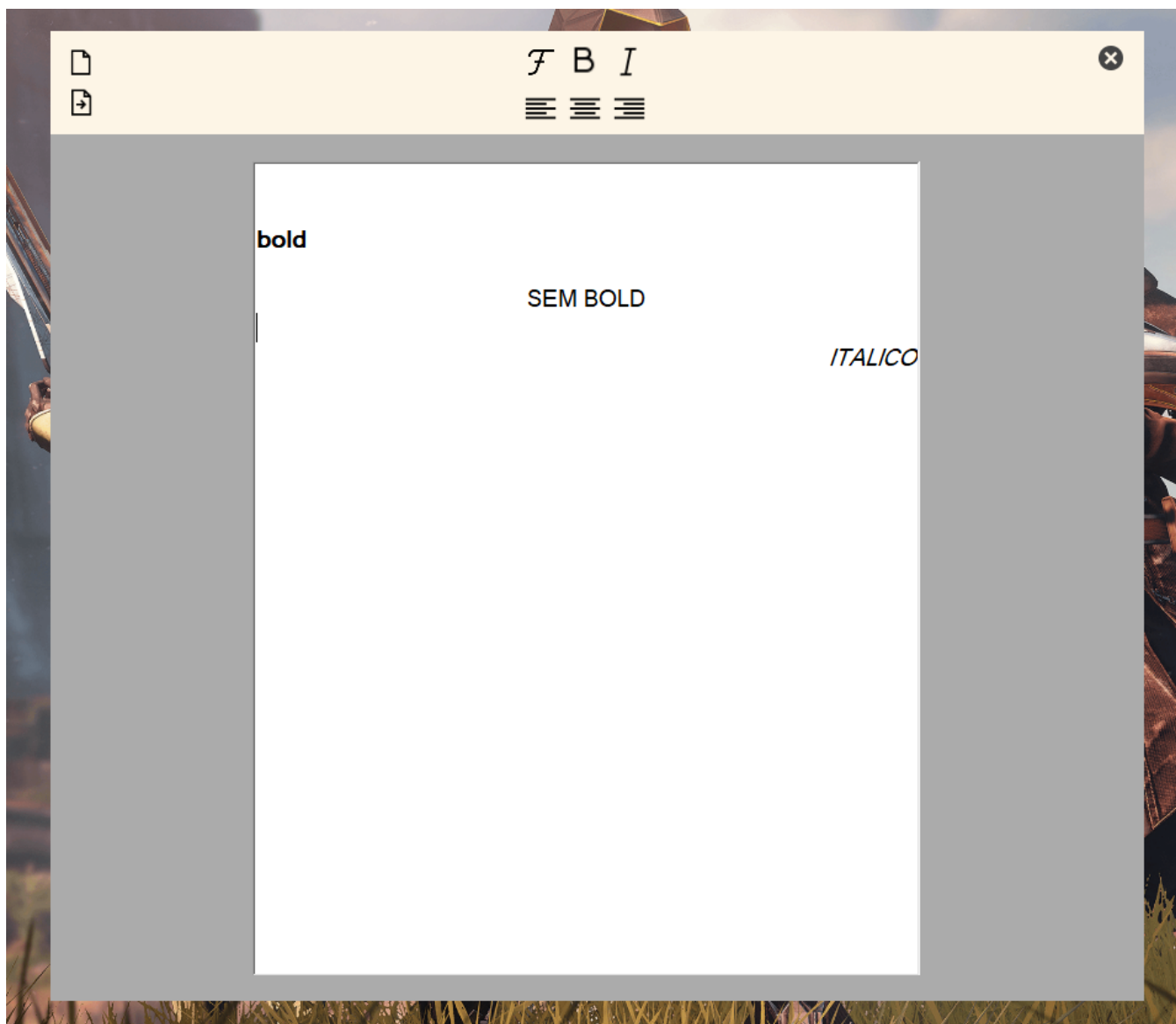
Exemplo:



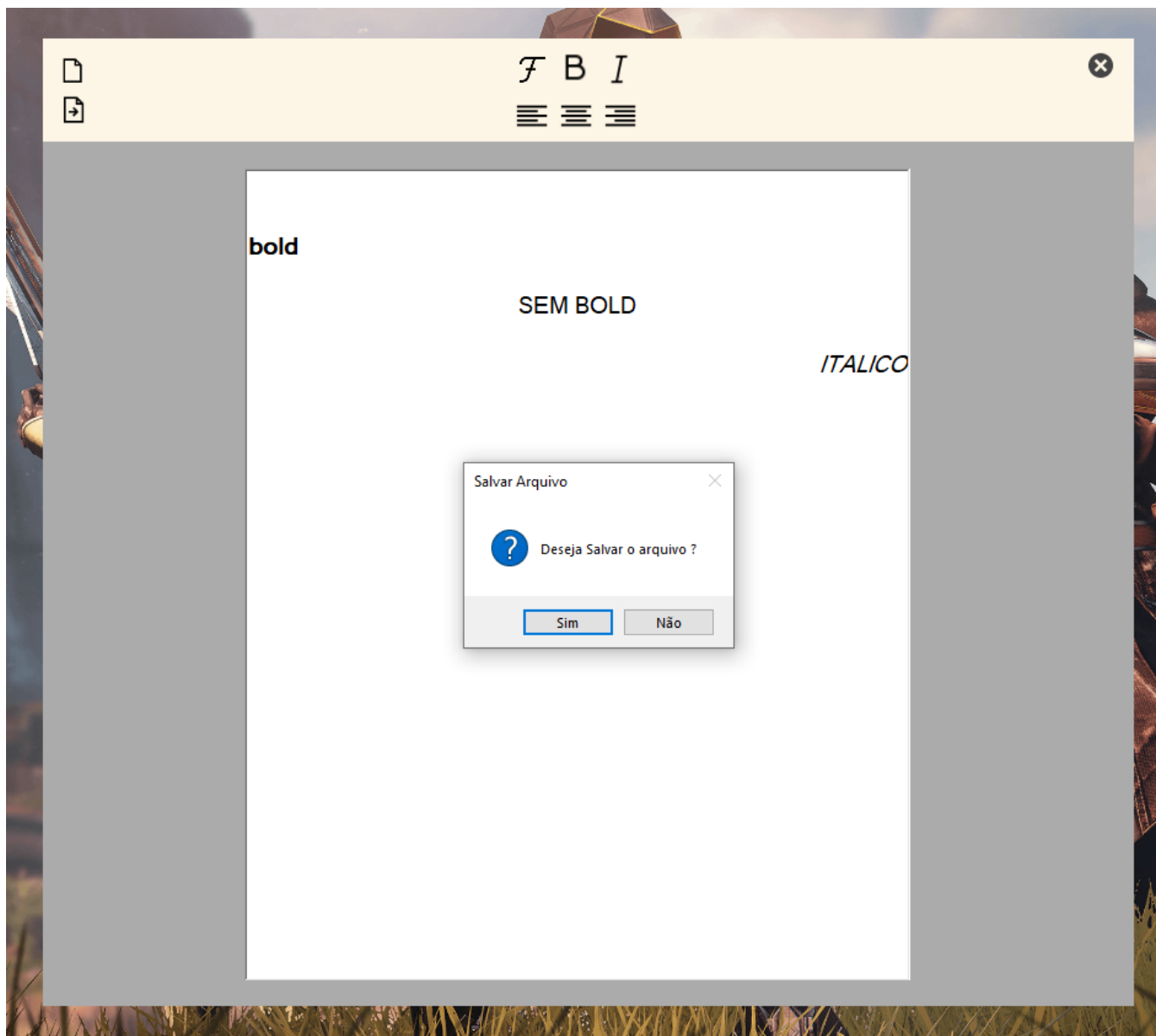
Botões Bold (negrito) e itálico: Ao selecionar um trecho e clicar nos botões a frase ficara em itálico ou negrito como na imagem



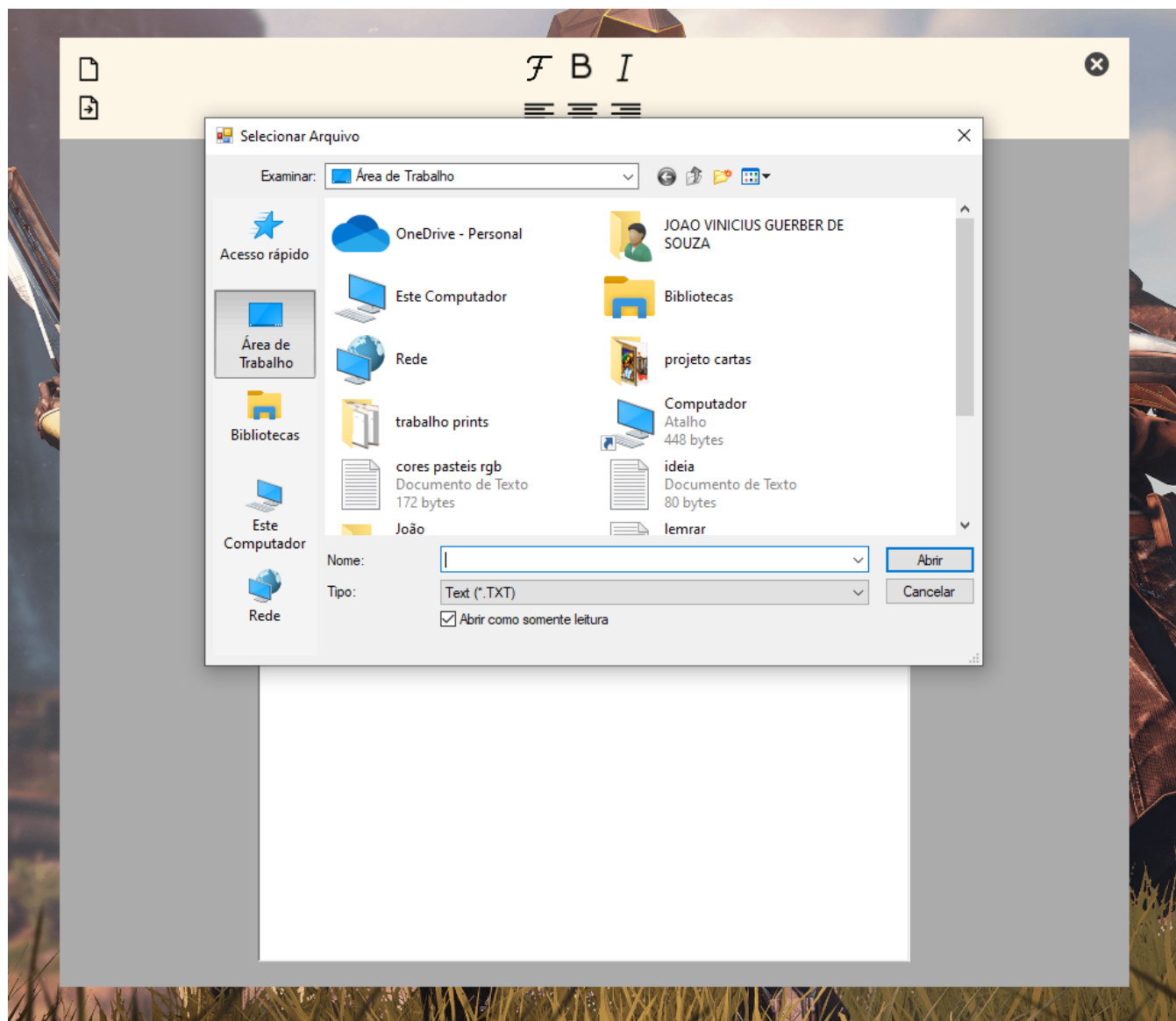
Botões de alinhamento: Ao clicar nos botões eles alinham o texto ao centro, direita, esquerda conforme na imagem.



Botão salvar: Ao clicar no botão salvar aparecera esta mensagem para confirmar, ao clicar sim o usuário escolhe o diretório e salva em .txt.



Botão carregar: Ao clicar no botão aparecerá esta tela e o usuário deve selecionar um arquivo de .txt para ser carregado.



Conclusões:

Conseguimos desenvolver um software usável que atende os seus requisitos. O usuário é capaz de escrever, editar o texto e salvá-lo assim cumprindo o propósito do software.