



UMSNH

INGENIERIA DE  
PROGRAMACION

FACULTAD DE INGENIERÍA  
ELÉCTRICA

MAESTRO: ANCELMO RODRÍGUEZ

PARRA

ALUMNO: EDER JOEL VEGA

BAHENA

TAREA

"PROPUESTA DE PROYECTO FINAL"

## **APLICACIÓN DE SOFTWARE DE VENTAS**

El proyecto a desarrollar y diseñar es orientado a un software de comercio electrónico de compra-venta.

**INTRODUCCION DEL TRABAJO:** Un software basado en el área de ventas es una herramienta que permite administrar y facilita procesos por medio de diferentes plataformas que trabajan en conjunto para acelerar y facilitar las tareas de mercadotecnia de una empresa e incluso puede mejorar el marketing de la empresa o de la organización. Este puede mejorar el trabajo, la venta, la utilidad y desarrollo y productividad del servicio (producto) entre el cliente y la misma empresa.

### **DESCRIPCION GENERAL DEL PROYECTO:**

El proyecto será orientado al área de ventas, el cual debe contener una buena planificación y estructura en cada una de sus apartados, sus especificaciones deben ser claras y concisas, para que se facilite el entendimiento al cliente.

Tiene que partir de un buen ámbito de aplicación, que parta de una buena idea bien estructurada para poder abordar cada necesidad.

- Necesita estar estructurado con ayuda del ámbito de marketing, el cual es esencial para desarrollar un software de ventas y abarcar todas las necesidades y toda la implementación que se requiera.
- Debe de ser sencillo de usar uno de los retos principales a los que se puede enfrentar un negocio cuando busca implementar un software para ventas, es hacer que sus empleados usen el sistema el cual debe ser entendible para el manejo del usuario.

Sin embargo, si el software de ventas es sencillo de usar y cuenta con una interface amigable, los usuarios tendrán una buena experiencia, lo cual facilitará el que lo usen como parte normal de sus actividades diarias.

- Ahorro de tiempo. Esto puede marcar la diferencia cuando se trata de ventas. Al estar frente a los clientes es indispensable que el personal sea capaz de registrar las transacciones de manera rápida para optimizar su experiencia de compra.
- Posibilidad de vender desde cualquier sitio. Una app para E-commerce (esta es un software de comercio electrónico que consiste en la compra y venta) hace posible que los clientes tengan acceso desde computadoras o móviles con internet a sus productos. Podrán convertir su teléfono o tableta en una terminal de punto de venta. Con ayuda de la nube es posible registrar transacciones sin importar el lugar en el que se encuentre.

- Una de las descripciones generales que debe de tener el un buen diseño más allá de lo bonito, que se entienda, llamativo, y que el el se muestre todo lo que necesita el cliente y todo lo que ofrece el proveedor
- Otra descripción es que tenga los requisitos específicos, para en el sistema en el que se usara y se instalara.
- Al igual una guía de apoyo, su su utilización y su margen de error-ayuda lo dice el **"IEEE Recommended Practice fir Software Requirements Specifications"**.

### Entre otras descripciones

