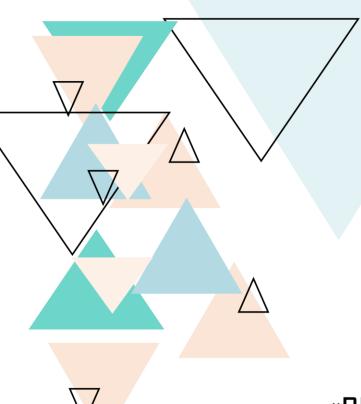


# UMSNH



# INGENIERIA DE PROGRAMACION



FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

MAESTRO: ANCELMO RODRÍGUEZ

PARRA

ALUMNO: EDER JOEL VEGA

**BAHENA** 

TAREA

"PROPUESTA DE PROYECTO FINAL"

### **APLICACIÓN DE SOFTWARE DE VENTAS**

El proyecto a desarrollar y diseñar es orientado a un software de comercio electrónico de compra-venta.

INTRODUCCION DEL TRABAJO: Un software basado en el área de ventas es una herramienta que permite administrar y facilita procesos por medio de diferentes plataformas que trabajan en conjunto para acelerar y facilitar las tareas de mercadotecnia de una empresa e incluso puede mejorar el marketing de la empresa o de la organización. Este puede mejorar el trabajo, la venta, la utilidad y desarrollo y productividad del servicio (producto) entre el cliente y la misma empresa.

#### **DESCRIPCION GENERAL DEL PROYECTO:**

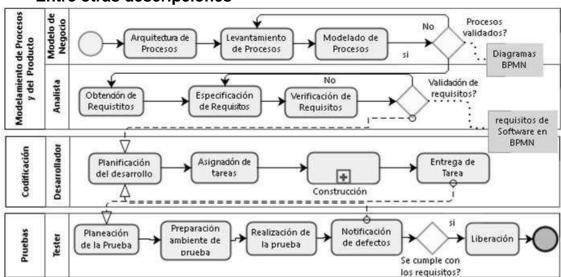
El proyecto será orientado al área de ventas, el cual debe contener una buena planificación y estructura en cada una de sus apartados, sus especificaciones deben ser claras y concisas, para que se facilite el entendimiento al cliente.

Tiene que partir de un buen ámbito de aplicación, que parta de una buena ide bien estructurada para poder abordar cada necesidad.

- Necesita estar estructurado con ayuda del ámbito de marketing, el cual es esencial para desarrollar un software de ventas y abarcar todas las necesidades y toda la implementación que se requiera.
- Debe de ser sencillo de usar uno de los retos principales a los que se puede enfrentar un negocio cuando busca implementar un software para ventas, es hacer que sus empleados usen el sistema el cual debe ser entendible para el manejo del usuario.
  - Sin embargo, si el software de ventas es sencillo de usar y cuenta con una interface amigable, los usuarios tendrán una buena experiencia, lo cual facilitará el que lo usen como parte normal de sus actividades diarias.
- Ahorro de tiempo. Esto puede marcar la diferencia cuando se trata de ventas. Al estar frente a los clientes es indispensable que el personal sea capaz de registrar las transacciones de manera rápida para optimizar su experiencia de compra.
- Posibilidad de vender desde cualquier sitio. Una app para
   E-commerce (esta es un software de comercio electrónico que consiste en
  la compra y venta) hace posible que los clientes tengan acceso desde
   computadoras o móviles con internet a sus productos. Podrán convertir su
   teléfono o tableta en una terminal de punto de venta. Con ayuda de la nube
   es posible registrar transacciones sin importar el lugar en el que se
   encuentre.

- Una de las descripciones generales que debe de tener el un buen diseño más allá de lo bonito, que se entendible, llamativo, y que el el se muestre todo lo que necesita el cliente y todo lo que ofrece el proveedor
- Otra descripción es que tenga los requisitos específicos, para en el sistema en el que se usara y se intalara.
- Al igual una guía de apoyo, su su utilización y su margen de error-ayuda lo dice el "IEEE Recommended Practice fir Software Requirements Specifications".

### **Entre otras descripciones**



La buena especificación de requerimientos es fundamental para el correcto desarrollo de la aplicación, la falta de herramientas y negligencia de los encargados de este proceso es un obstáculo en el proceso eficiente de la ingeniería de requerimientos. El estándar IEEE 830-1998 está enfocado en recomendaciones prácticas para la especificación de requerimientos, fue desarrollado por la IEEE y la IEEE-SA (Standards Association),

Indica la estructura y organización de toda la información que debe incluirse en un buen documento de especificación de requerimientos de software. Los objetivos que tiene este estándar son: ayudar a los clientes a describir con precisión lo que quieren en el software y a las personas encargadas de recibir esta información establecer una estructura estándar (definir el formato y contenido de las especificaciones de requerimientos de software y manual del mismo) para la especificación de requerimientos de software (ERS) en sus organizaciones. La especificación de requerimientos de software obliga a los involucrados en el desarrollo del software a considerar todos los requerimientos de forma rigurosa antes de iniciar el diseño y codificación del mismo, con la finalidad de evitar el rediseño, proporcionando las bases necesarias para la estimación de tiempo y costo, referencias de verificación y validación.

Hoy en día muchas empresas se están dando cuenta de lo importante de las tecnologías que se están desarrollando con el fin de ayudarlas en sus procesos, es por eso que el desarrollar software a la medida es una gran ventaja para estas empresas, pues les da un plus para que sigan creciendo dentro del área de industrial.

**Descripción general del proyecto:** El proyecto se origina a partir de que hay empresas que presentan problemas con la administración de los productos, a las ventas y a la innovación de esta área crear nuevas ideas y nuevo marketing a la vez, ya que estas estaban incrementando satisfactoriamente para la empresa, por lo tanto se decidió en tener la información agrupada, y así, de una forma más accesible y rápida, poder interpretar estos problemas.

**Propósito:** El propósito principal es que este proyecto de desarrollo de software de ventas evolucione en su área, que tenga una mejor interfaz de diseño, que sea más entendible, que tenga una, mejor estructura tanto para el que la maneja y para el que trabaja y opera de tras del programa. Que le horro de tiempo, esto puede marcar la diferencia cuando se trata de ventas. Al estar frente a los clientes es indispensable que el personal sea capaz de registrar las transacciones de manera rápida para optimizar su experiencia de compra.

**Alcance:** Lo que se espera alcanzar es el crear un software bien estructurado, el cual contenga las nuevas implementaciones, de una manera que sean eficientes, y den buenos resultados, a la empresa que lo maneja, o que lo adquiera, y estén satisfechos en el software. Otra especificación que se espera que tenga es que no tenga una estructura débil ni vulnerable, se espera alcanzar un alto grado de robustividad y de seguridad, y que se pueda usar en sistema no no tantos requisitos, pero que tampoco sea un sistema muy antiguo.

## Ámbito de aplicación: