



**UMSNH**

**INGENIERIA DE  
PROGRAMACION**

**FACULTAD DE INGENIERÍA  
ELÉCTRICA**

**MAESTRO: ANCELMO RODRÍGUEZ**

**PARRA**

**ALUMNO: EDER JOEL VEGA**

**BAHENA**

**TAREA**

**"PROPUESTA DE PROYECTO FINAL"**

## **APLICACIÓN DE SOFTWARE DE VENTAS**

El proyecto a desarrollar y diseñar es orientado a un software de comercio electrónico de compra-venta.

**INTRODUCCION DEL TRABAJO:** Un software basado en el área de ventas es una herramienta que permite administrar y facilita procesos por medio de diferentes plataformas que trabajan en conjunto para acelerar y facilitar las tareas de mercadotecnia de una empresa e incluso puede mejorar el marketing de la empresa o de la organización. Este puede mejorar el trabajo, la venta, la utilidad y desarrollo y productividad del servicio (producto) entre el cliente y la misma empresa.

### **DESCRIPCION GENERAL DEL PROYECTO:**

El proyecto será orientado al área de ventas, el cual debe contener una buena planificación y estructura en cada una de sus apartados, sus especificaciones deben ser claras y concisas, para que se facilite el entendimiento al cliente.

Tiene que partir de un buen ámbito de aplicación, que parta de una buena idea bien estructurada para poder abordar cada necesidad.

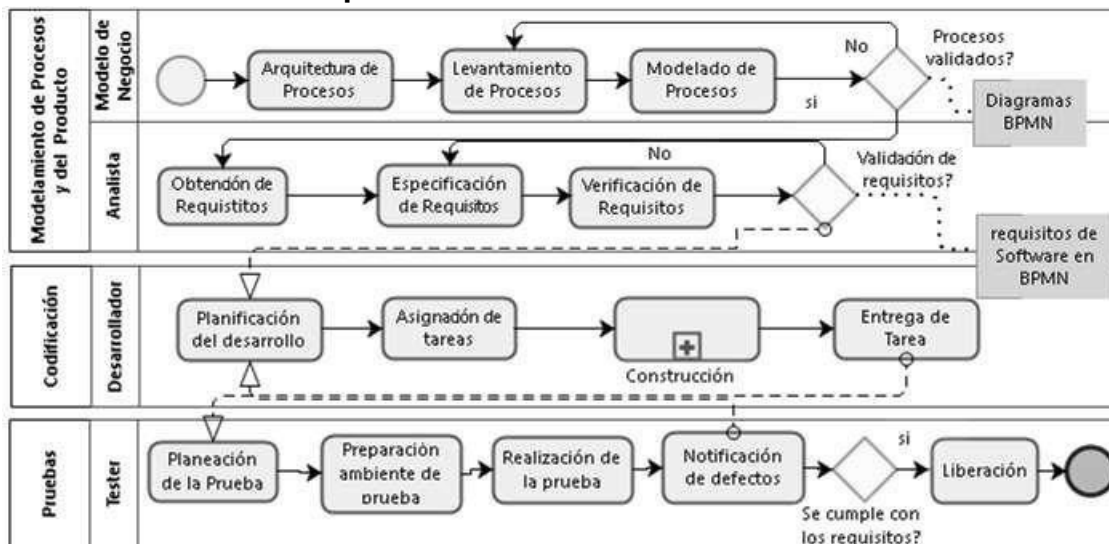
- Necesita estar estructurado con ayuda del ámbito de marketing, el cual es esencial para desarrollar un software de ventas y abarcar todas las necesidades y toda la implementación que se requiera.
- Debe de ser sencillo de usar uno de los retos principales a los que se puede enfrentar un negocio cuando busca implementar un software para ventas, es hacer que sus empleados usen el sistema el cual debe ser entendible para el manejo del usuario.

Sin embargo, si el software de ventas es sencillo de usar y cuenta con una interface amigable, los usuarios tendrán una buena experiencia, lo cual facilitará el que lo usen como parte normal de sus actividades diarias.

- Ahorro de tiempo. Esto puede marcar la diferencia cuando se trata de ventas. Al estar frente a los clientes es indispensable que el personal sea capaz de registrar las transacciones de manera rápida para optimizar su experiencia de compra.
- Posibilidad de vender desde cualquier sitio. Una app para E-commerce (esta es un software de comercio electrónico que consiste en la compra y venta) hace posible que los clientes tengan acceso desde computadoras o móviles con internet a sus productos. Podrán convertir su teléfono o tableta en una terminal de punto de venta. Con ayuda de la nube es posible registrar transacciones sin importar el lugar en el que se encuentre.

- Una de las descripciones generales que debe de tener el un buen diseño más allá de lo bonito, que se entienda, llamativo, y que el el se muestre todo lo que necesita el cliente y todo lo que ofrece el proveedor
- Otra descripción es que tenga los requisitos específicos, para en el sistema en el que se usara y se instalara.
- Al igual una guía de apoyo, su su utilización y su margen de error-ayuda lo dice el **"IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications"**.

### Entre otras descripciones



La buena especificación de requerimientos es fundamental para el correcto desarrollo de la aplicación, la falta de herramientas y negligencia de los encargados de este proceso es un obstáculo en el proceso eficiente de la ingeniería de requerimientos. El estándar IEEE 830-1998 está enfocado en recomendaciones prácticas para la especificación de requerimientos, fue desarrollado por la IEEE y la IEEE-SA (Standards Association),

Indica la estructura y organización de toda la información que debe incluirse en un buen documento de especificación de requerimientos de software. Los objetivos que tiene este estándar son: ayudar a los clientes a describir con precisión lo que quieren en el software y a las personas encargadas de recibir esta información establecer una estructura estándar (definir el formato y contenido de las especificaciones de requerimientos de software y manual del mismo) para la especificación de requerimientos de software (ERS) en sus organizaciones. La especificación de requerimientos de software obliga a los involucrados en el desarrollo del software a considerar todos los requerimientos de forma rigurosa antes de iniciar el diseño y codificación del mismo, con la finalidad de evitar el rediseño, proporcionando las bases necesarias para la estimación de tiempo y costo, referencias de verificación y validación.

Hoy en día muchas empresas se están dando cuenta de lo importante de las tecnologías que se están desarrollando con el fin de ayudarlas en sus procesos, es por eso que el desarrollar software a la medida es una gran ventaja para estas empresas, pues les da un plus para que sigan creciendo dentro del área de industrial.

**Descripción general del proyecto:** El proyecto se origina a partir de que hay empresas que presentan problemas con la administración de los productos, a las ventas y a la innovación de esta área crear nuevas ideas y nuevo marketing a la vez , ya que estas estaban incrementando satisfactoriamente para la empresa, por lo tanto se decidió en tener la información agrupada, y así, de una forma más accesible y rápida, poder interpretar estos problemas.

**Propósito:** El propósito principal es que este proyecto de desarrollo de software de ventas evolucione en su área, que tenga una mejor interfaz de diseño, que sea más entendible, que tenga una, mejor estructura tanto para el que la maneja y para el que trabaja y opera de tras del programa. Que le horro de tiempo, esto puede marcar la diferencia cuando se trata de ventas. Al estar frente a los clientes es indispensable que el personal sea capaz de registrar las transacciones de manera rápida para optimizar su experiencia de compra.

**Alcance:** Lo que se espera alcanzar es el crear un software bien estructurado, el cual contenga las nuevas implementaciones, de una manera que sean eficientes, y den buenos resultados, a la empresa que lo maneja, o que lo adquiera, y estén satisfechos en el software. Otra especificación que se espera que tenga es que no tenga una estructura débil ni vulnerable, se espera alcanzar un alto grado de robustividad y de seguridad, y que se pueda usar en sistema no no tantos requisitos, pero que tampoco sea un sistema muy antiguo.

## **Referencias:**

Los estándares, metodología, documentación que sirven de base para la elaboración del Plan de Especificación de Requerimientos se hacen referencia a continuación:

La Especificación de requerimientos del Software se ha diseñado basándose en normas dadas por el estándar IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification ANSI/IEEE 830, 1998.

Estas son las referencias las cuales hemos tomado para llevar a cabo la creación del software y cumplir con los requerimientos necesarios, y abarcar todos los apartados en desarrollo del software.

## **DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIACIONES:**

**Contrato:** Un documento es legalmente obligatorio y en el estarán de acuerdo las partes del cliente y proveedor. Esto incluye los requisitos técnicos y requerimientos de la organización, costo y tiempo para un producto. Un contrato también puede contener la información informal pero útil como los compromisos o expectativas de las partes involucradas.

**Fase inicial,** que comprende las etapas de análisis y diseño del software.  
En la fase de análisis se toma en cuenta a donde estará orientado y en del software.

La fase de diseño comprende el diseño de las interfaces que el usuario estará utilizando y donde se implementará todo lo que se requiere y todos sus apartados. En esta fase se iniciará a la firma del presente contrato y tendrá una duración de 1 mes y 15 días.

**Fase de pruebas,** esta consistirá en la realización por parte de la empresa desarrolladora y de todas aquellas actividades necesarias para la comprobación del buen funcionamiento del programa desarrollado.  
La fase de pruebas tendrá una duración máxima de 15.

**Fase de modificaciones:** Esta se dará en caso de que, como consecuencia de la fase descrita en el apartado anterior, surja la necesidad de llevar a cabo una serie de modificaciones en el programa desarrollado, y si el cliente desea agregar o quitar un apartado.

La fase de modificaciones, siempre que sea necesaria, comenzará una vez terminada la etapa de pruebas.

**Fase de entrega e instalación.**

La empresa le hará entrega de toda la documentación del desarrollo y uso del programa informático, incluido el manual de operaciones.

**Responsable del trabajo**

El responsable y proveedor del desarrollo del trabajo por parte de la empresa será el alumno Eder Joel Vega Bahena alumno que pertenece a la Facultad de Ingeniería Eléctrica de la Universidad Michoacana De San Nicolas De Hidalgo, que le hará entrega el desarrollo y software final al Ingeniero: Ancelmo Rodríguez Parra, quien es el cliente.

**Requisito:** Es la descripción de los servicios y restricciones.

**Funcionalidad:** Descripción de lo que el software debe hacer.

**Interfaces Externas:** Cómo debe interactuar el sistema con las personas, el sistema de hardware, o con otros sistemas (software y hardware).

**Rendimiento:** Indicación de la velocidad, disponibilidad, tiempos de respuesta, tiempos de recuperación, tiempos de determinadas funciones.

**Cliente/Usuarios:** Son todas las personas quienes hacen uso de los servicios que ofrece la empresa.

**ERS:** Especificación de Requerimientos del Sistema de Gestión de Recorridos.

## **ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE**

### **Introducción**

- Propósito**
- Alcance**
- Definiciones, acrónimos y abreviaciones**
- Referencias**

### **Ámbito de aplicación:**

Esta orientado a una empresa la cual no tiene un control interno eficaz e innovador del comercio electrónico que le permita a la organización controlar la gestión de ventas en su página y portal de ventas por lo cual la intención es implementar e innovar áreas en las cuales pueda facilitar el E- comercio (comercio electrónico) en

el cual pueda ahorrar tiempo, pueda generar nuevo marketin, y facilitar el uso en ambas partes, como para el usuario y para quien trabaja de tras del software. En este documento se especifican los requisitos necesarios para el desarrollo de una aplicación informática que agilite el proceso de control y distribución de productos y tenga un control de todo el inventario y de sus transacciones.

### **Perspectiva general** (duda)

Se presenta una descripción de los requisitos del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, características del usuario

### **Descripción General** (duda)

## **PERSPECTIVA DEL PRODUCTO**

La perspectiva es idealizada en implementar un sistema de controlar, distribuir, innovar en el mercado electronico, y facilitar la utilización del software de una mejor manera y eficiente.

que permita registrar todas las compras del cliente, registrar con lo que cuentan en existencia, brindar ayuda al cliente y al trabajador, por si llega a surgir un problema. Este software siempre estará en funcionamiento,es un software independiente, ya que no tendrá relación con otros sistema, solo relación entre portal y pagina.