

# Catálogo de Tablas

Aplicación Flask para la gestión de catálogos de tablas con autenticación, gestión de usuarios y almacenamiento en MongoDB.

## Características Principales

- **Gestión de Usuarios:** Sistema de autenticación con roles (admin/user)
- **CRUD de Catálogos:** Creación, lectura, actualización y eliminación de catálogos
- **Importación/Exportación:** Soporte para Excel y CSV
- **Almacenamiento:** Imágenes en sistema de archivos local o S3
- **Monitoreo:** Sistema integrado de logging y monitoreo

## Estructura del Proyecto

```
.
├── app/                # Código principal de la aplicación
│   ├── routes/        # Rutas de la aplicación
│   ├── static/        # Archivos estáticos (CSS, JS, imágenes)
│   ├── templates/     # Plantillas HTML
│   └── utils/         # Utilidades de la aplicación
├── config/            # Archivos de configuración
├── docs/              # Documentación del proyecto
├── models/            # Modelos de datos
├── scripts/           # Scripts de utilidad
│   ├── db_utils/      # Utilidades de base de datos
│   ├── hooks/         # Hooks para PyInstaller
│   └── maintenance/   # Scripts de mantenimiento
├── tests/             # Pruebas automatizadas
│   ├── integration/   # Pruebas de integración
│   └── unit/          # Pruebas unitarias
└── tools/             # Herramientas de desarrollo
```

## Instalación

1. **Clonar el repositorio** `bash git clone [url-del-repositorio] cd edf_catalogotablas`
2. **Crear y activar entorno virtual** `bash python -m venv .venv source .venv/bin/activate` # En Windows: `.venv\Scripts\activate`
3. **Instalar dependencias** `bash pip install -r requirements.txt`
4. **Configurar variables de entorno** Copiar el archivo `.env.example` a `.env` y configurar según sea necesario.
5. **Iniciar la aplicación** `bash python run.py` O para producción: `bash gunicorn --bind 0.0.0.0:5000 wsgi:app`

## Dependencias Principales

- **Backend:** Flask, Flask-Login, Flask-PyMongo
- **Base de datos:** PyMongo
- **Autenticación:** bcrypt, Flask-Session
- **Procesamiento de datos:** pandas, openpyxl
- **Despliegue:** gunicorn

## Ejecución de Pruebas

Para ejecutar las pruebas unitarias:

```
pytest tests/unit/
```

---

## Build y despliegue de la app macOS EDFCatalogoTablas

### Build local automático

1. Asegúrate de tener Python 3.10+ y [PyInstaller](#) instalado.
2. Ejecuta el script de build: `bash ./build_mac_app.sh` Esto generará el bundle en `dist/EDFCatalogoTablas.app`.

### Build automático en GitHub Actions (CI)

- Cada push a `master` lanzará un workflow que construye la app en macOS y deja el bundle como artefacto descargable.
- El workflow está en `.github/workflows/mac_build.yml`.

## Instrucciones para usuarios finales

1. Descarga o clona el repositorio.
2. Si solo quieres la app, descarga `EDFCatalogoTablas.app` desde la carpeta `dist/` o desde los artefactos de GitHub Actions.
3. Haz doble clic para ejecutar. Si ves advertencia de seguridad, ve a Preferencias del Sistema → Seguridad y permite la app.
4. Para distribución profesional, firma la app con tu Apple ID.

---

Para pruebas de integración:

```
pytest tests/integration/
```

---

# Creación y distribución profesional de una app para macOS

Guía práctica y detallada para desarrollar, empaquetar, firmar, notarizar y distribuir una aplicación profesional para macOS a partir de un proyecto Python (ejemplo: `EDFCatalogoTablas`).

## Índice

1. Requisitos previos
2. Preparación del entorno de desarrollo
3. Empaquetado de la app (PyInstaller)
4. Automatización del build
5. Firma de la app
6. Notarización con Apple
7. Creación de un instalador DMG
8. Distribución y buenas prácticas
9. Recursos y enlaces útiles

---

## 1. Requisitos previos

- **Apple ID** y [Apple Developer Program](#) (para firma y notarización)
- **Xcode** y Xcode Command Line Tools (`xcode-select --install`)
- **Python 3.10+**
- **Homebrew** ([instalar](#))
- **PyInstaller** (`pip install pyinstaller`)
- (Opcional) [create-dmg](#) para crear DMG instalables

## 2. Preparación del entorno de desarrollo

1. **Clona el repositorio:** `bash git clone https://github.com/edfrutos/edf_catalogotablas.git cd EDFCatalogoTablas`
2. **Crea y activa un entorno virtual:** `bash python3 -m venv .venv source .venv/bin/activate`
3. **Instala las dependencias:** `bash pip install -r requirements.txt`
4. **Instala PyInstaller:** `bash pip install pyinstaller`

## 3. Empaquetado de la app (PyInstaller)

- Asegúrate de tener un archivo `.spec` bien configurado o usa el comando básico: `bash pyinstaller --onefile --windowed app.py`
- Para proyectos complejos, usa el archivo `edf_catalogotablas.spec` y ejecuta: `bash pyinstaller EDFCatalogoTablas.spec`
- El resultado estará en `dist/EDFCatalogoTablas.app`

## Recursos estáticos y plantillas

- Asegúrate de incluir todos los archivos necesarios (templates, static) en el `.spec` usando `datas=[...]`.
- [Documentación oficial PyInstaller](#)

## 4. Automatización del build

### Script Bash (build\_mac\_app.sh)

```
#!/bin/bash
set -e

echo "Limpiando builds anteriores..."
rm -rf build dist EDFCatalogoTablas.app

echo "Instalando dependencias..."
pip install -r requirements.txt

echo "Ejecutando PyInstaller..."
pyinstaller edf_catalogotablas.spec

echo "Build completado. El bundle está en dist/EDFCatalogoTablas.app"
```

### Automatización en CI (GitHub Actions)

- .github/workflows/mac\_build.yml:

```
name: Build macOS App

on:
  push:
    branches: [ master ]

jobs:
  build:
    runs-on: macos-latest
    steps:
      - uses: actions/checkout@v3
      - name: Set up Python
        uses: actions/setup-python@v4
        with:
          python-version: '3.10'
      - name: Install dependencies
        run: pip install -r requirements.txt pyinstaller
      - name: Build App
        run: pyinstaller edf_catalogotablas.spec
      - name: Upload artifact
        uses: actions/upload-artifact@v3
        with:
          name: EDFCatalogoTablas.app
          path: dist/EDFCatalogoTablas.app
```

## 5. Firma de la app

### a) Solicita tu certificado

- Desde [Apple Developer Certificates](#), crea un certificado **Developer ID Application** y añádelo a tu llavero (Keychain Access).

### b) Firma la app

```
codesign --deep --force --verify --verbose \
  --sign "Developer ID Application: Tu Nombre (XXXXXXXXXX)" \
  dist/EDFCatalogoTablas.app
```

### c) Verifica la firma

```
codesign --verify --deep --strict --verbose=2 dist/EDFCatalogoTablas.app
```

- Más info: [Apple Code Signing Guide](#)

## 6. Notarización con Apple

### a) Comprime la app

```
cd dist
zip -r EDFCatalogoTablas.zip EDFCatalogoTablas.app
```

### b) Sube a notarización

```
xcrun notarytool submit EDFCatalogoTablas.zip \
```

```
--apple-id "tu-email@apple.com" \  
--team-id "XXXXXXXXXX" \  
--password "app-specific-password" \  
--wait
```

- Genera una [contraseña específica de app](#).

### c) Adjunta la notarización (“staple”)

```
xcrun stapler staple EDFCatalogoTablas.app
```

- Más info: [Apple Notarization Guide](#)

## 7. Creación de un instalador DMG

- Instala `create-dmg`: `bash brew install create-dmg`
- Crea el DMG: `bash create-dmg dist/EDFCatalogoTablas.app`
- [Guía create-dmg](#)

## 8. Distribución y buenas prácticas

- Comparte el `.dmg` o `.zip` firmado y notarizado.
- Incluye el archivo `LICENSE` (MIT, GPL, etc.) en el paquete.
- Proporciona instrucciones para usuarios sobre cómo permitir la app en Preferencias del Sistema si Gatekeeper la bloquea.
- Si distribuyes a gran escala, considera automatizar la subida a tu web o a servicios como AWS S3.

## 9. Recursos y enlaces útiles

- [Apple Developer Program](#)
- [Documentación oficial notarización](#)
- [PyInstaller Docs](#)
- [create-dmg](#)
- [Automatización con GitHub Actions](#)
- [Soporte Apple: Contraseñas específicas de app](#)

---

**Autor:** Eugenio De Frutos Sanchez — 2025

Licencia: MIT

## Guía de Contribución

1. Haz un fork del proyecto
2. Crea una rama para tu característica (`git checkout -b feature/AmazingFeature`)
3. Haz commit de tus cambios (`git commit -m 'Add some AmazingFeature'`)
4. Haz push a la rama (`git push origin feature/AmazingFeature`)
5. Abre un Pull Request

## Licencia

Este proyecto está bajo la Licencia MIT - ver el archivo [LICENSE](#) para más detalles.

## Agradecimientos

- A todos los contribuyentes que han ayudado a mejorar este proyecto.
- A la comunidad de código abierto por las herramientas y bibliotecas utilizadas.