6 Dimensiones

Representando un arreglo de 6 dimensiones con clases en Object Oriented Haskell aka Patito++

Un programa tan sencillo como

```
1 class Cuenta{
     [+] Integer [10][10] numeros;
 3 }
 5 class Humano{
      [+] Cuenta [10][10] cuentas;
 7 }
 8
 9 class Empresa{
     [+] Humano [10][10] humanos;
10
11 }
12
13 class Google : Empresa{
15 }
16
17 main{
18
      Humano humano;
19
      Cuenta cuenta;
20
      Integer [10] [10] numeros = [[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],
21
      [3,4,5,6,7,8,9,100]];
22
      cuenta.numeros = numeros;
23
      Cuenta [10][10] matrizCuentas = [[cuenta,cuenta,cuenta]];
24
25
      humano.cuentas = matrizCuentas;
26
      Humano [10] [10] humanos = [[humano, humano, humano, humano],
27
      [humano,humano]];
28
      Empresa e, e2;
29
      e.humanos = humanos;
30
      Cuenta [10] [10] cuentas;
31
      cuentas = humano.cuentas;
32
      Google g,g2;
33
      g.humanos = humanos;
34
      g2 = g;
      display(g2.humanos);
35
36 }
```

Requiere una vasta cantidad de memoria.

¿Por qué?

Analizando detalladamente el código, podemos concluir lo siguiente:

- 1 empresa tiene muchos **humanos**
- 1 humano tiene muchas cuentas
- 1 perro tiene muchos **numeros**

Es decir, hay varias relaciones unos a muchos. Empezando desde perro, el tamaño en memoria de su matriz de **numeros** equivale a 10 x 10 = 10^2, o bien, 100 enteros. Sin embargo, la historia no acaba ahí, pues Humano tiene una matriz de **cuentas** del mismo tamaño, sólo que cada espacio de **cuentas** apunta a un objeto **Perro**, donde cada uno tiene una matriz de 10^2. Por lo tanto, se puede concluir que la matriz de **cuentas** equivale a 10^2 x 10^2, o bien, 10^4 (10,000 espacios contigüos). De la misma manera se puede llegar a la conclusión que la matriz de **humanos** de empresa equivale en memoria a 10^6 de enteros, lo que equivale a **1,000,000**! (1 millónde enteros).

El componente encargado de realizar las asignaciones en memoria virtual arroja que para este programa, se reservaron 5,030,219 millones de enteros.

Aproximadamente esto equivale a la siguiente ecuación:

```
1 Ints: = 10^6 * 5 + (10^4 * 3) + (10^2) \approx 5,030,219
```

10^6 por 5 porque hay 4 empresas cada una con matrices de humanos y una matriz de humanos
10^4 por 4 porque hay 2 matrices de cuentas y un humano con 1 matriz de cuentas
10^2 por 2 porque hay 2 matrices de enteros, matrizDeCuentas y la matriz cuentas que contiene las cuentas de humano

Ejecución

Utilizando una máquina virtual hecha en Haskell, la ejecución toma **45 segundos**. Esto se debe a que en asignaciones de matriz a matriz, se copian los elementos de una en la otra.

Se debe de imprimir 18 veces el 100 y 18 veces el 10.

El resultado es el siguiente:

```
[VM] Execution in process...

1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

```
100
100
100
```

```
100
100
10
100
```

```
10
100
100
100
10
```

```
9
100
10
100
100
100
```

```
100
100
10
100
```

