

Memòria del projecte M6/M7

Data: 2021-04-03

Alumnes:

- Edgar Luque Prados
- Kevin Fernandez Muñoz

Funcionalitat

Es una aplicació per mantenir una llista de clients i els videojocs que han comprat.

Justificació del disseny

L'aplicació està feta al voltant de les dos classes principals que representen el Client i el Videogame.

Per això, aquestes dues classes necessiten un DAO especialitzat: ClientDao i VideoGameDAO; que extenen la interfície DAO que conté els metodes comuns del disseny CRUD.

Tenim 3 tipus d'excepcions:

- NotFoundException: Quan un objecte no és pot trobar, s'utilitza aquesta excepció en comptes de retornar null perque és més explícit.
- DuplicatedException: Quan s'intenta inserir un objecte amb una id duplicada.
- DatabaseException: Aquesta excepció es per qualsevol error intern que pugui tenir la base de dades.

Mockup / Captures de pantalla

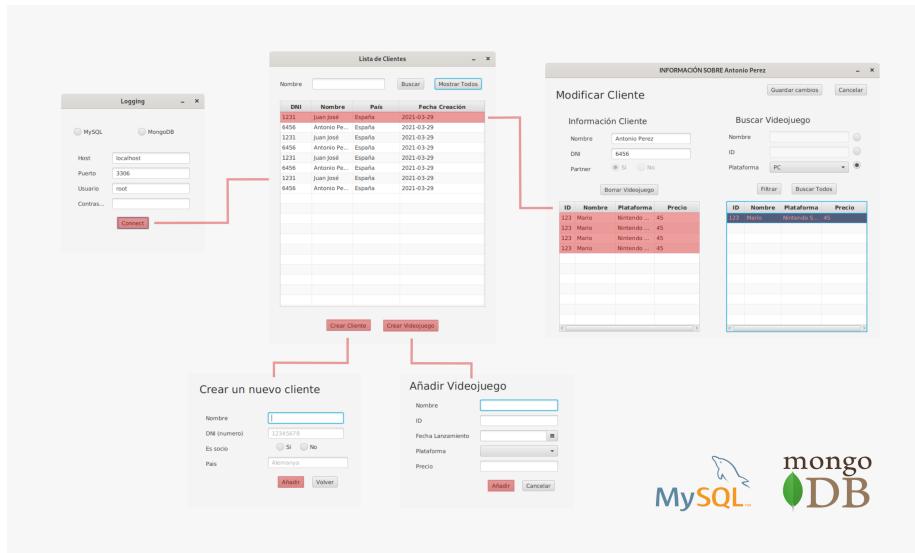
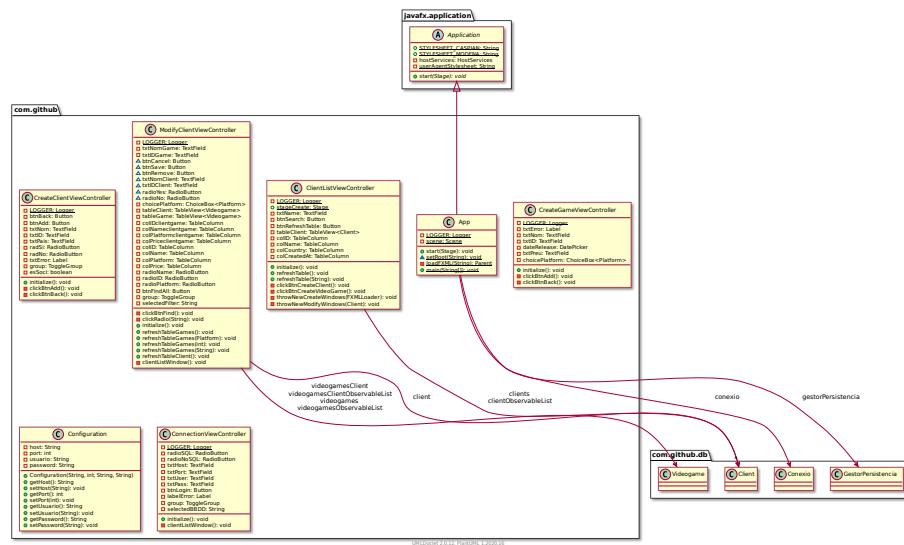
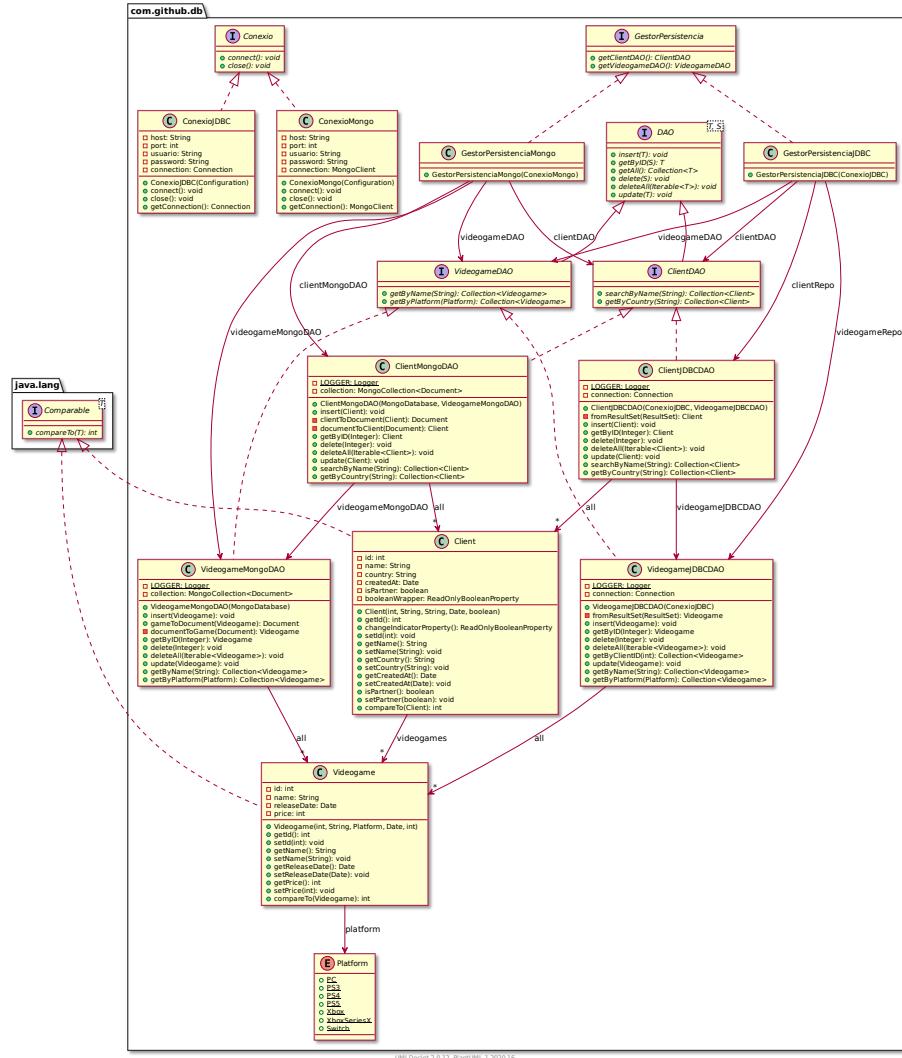


Diagrama classes UML/E-R

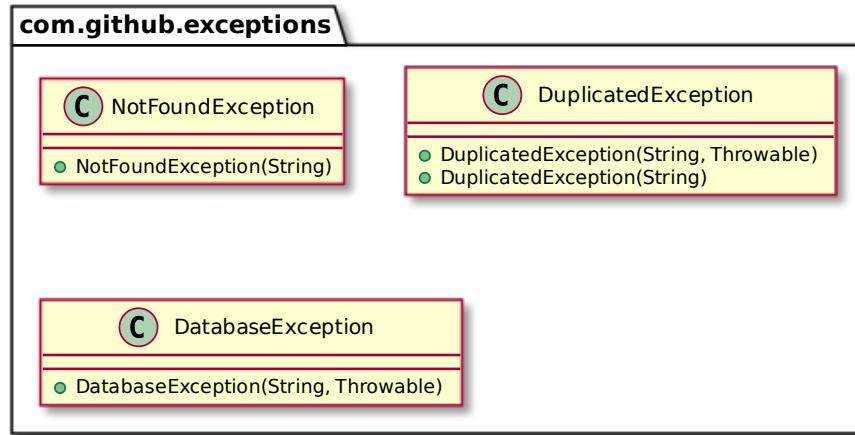
Package com.github



Package com.github.db



Package com.github.exceptions



UMLDoclet 2.0.12, PlantUML 1.2020.16