

Spielanleitung – Wackelturm der Macht

Wackelturm der Macht!

:: Spielziel :: Mittels dieser Methode findet das Projektteam Begründungen warum die eine oder andere Beteiligungsmethode oder Projektidee den Turm der Macht nicht zum Einsturz gebracht haben kann.

:: Teilnehmende :: ein Projektteam

:: Spielablauf :: Das Projektteam möchte sich über die Möglichkeiten von Beteiligung austauschen und dabei neue Ideen entwickeln.

Schritt 01 – der Turm ist aufgebaut und alle Teilnehmenden können reihum jeweils einen Stein ziehen.

Schritt 02 – Ein_e Spielende_r beginnt und zieht einen Stein. Darauf steht ein Begriff. Da der Turm nicht umgefallen ist, muss eine Begründung gefunden werden, warum dieses Element den Turm der Macht nicht zum Einsturz hat bringen können.

Schritt 03 – Der Stein wird wieder obenauf gelegt und es folgt die nächste Ziehung. Uswuf...

Schritt 04 – Irgendwann fällt der Turm :) weil er bei so vielen kleinen Angriffen durch die Beteiligungskämpfenden einfach nicht mehr Stand halten konnte. Alle feiern die siegreichen letzten Beteiligungsstrategien...

Möge die Beteiligung mit Euch sein!