

# CB

☆ *Casablanca* ☆

Wackelturm  
Spielanleitung

## Argumente für Beteiligung

Spielziel:

Die Spielenden entwickeln eigene Argumentationsstrategien indem sie sich gegenseitig zu widerlegen versuchen.

Teilnehmende: ein Projektteam

Entwickelt von Peg Koedel - Casablanca Medienhaus gGmbH | [www.casablanca-dresden.de](http://www.casablanca-dresden.de)

Das Projektteam hat ein Treffen mit nicht immer wohlgesonnenen Erwachsenen vor sich und möchte an den eigenen Argumenten noch ein wenig feilen.

**Schritt 01:** Die Spielsteine werden in einen Beutel gegeben und alle Teilnehmenden ziehen blind 3 Steine.

**Schritt 02:** Ein\*e Spieler\*in beginnt, wählt einen seiner Steine aus und argumentiert mit dem auf diesem Stein befindlichen Begriffes für das eigene Projekt. Dazu gehören mindestens 2 Sätze und „Isso“ gilt nicht! Der Stein wird in die Mitte (an-)gelegt und ein Weiterer wird nachgezogen.

**Schritt 03:** Der/die nächste Spieler\*in wählt einen der eigenen Steine und hat die Aufgabe, das vorherige Argument damit zu widerlegen. Die Argumente sollten realitätsnah sein, dürfen aber auch absurd werden, wenn es der Umstand zulässt.

**Schritt 04:** Am Ende entsteht ein Argumentationsweg. Es empfiehlt sich, das Ergebnis beispielsweise mit einem Foto zu sichern.