

# CB

☆ *Casablanca* ☆

Wackelturm  
Spielanleitung

## Aufbau des Beteiligungsturms

Spielziel:

Die Spielenden finden Begründungen für die Beteiligung am eigenen Projekt. Dabei wird der Turm mit jeder Begründung um einen Stein erweitert.

Teilnehmende: ein Projektteam

Entwickelt von Peg Koedel - Casablanca Medienhaus gGmbH | [www.casablanca-dresden.de](http://www.casablanca-dresden.de)

Das Projektteam möchte sich vergewissern, dass auch Beteiligungspotential im eigenen Projekt steckt.

**Schritt 01:** Die Spielsteine werden in einen Beutel gegeben und alle Teilnehmenden ziehen blind 3 Steine.

**Schritt 02:** Ein\*e Spieler\*in beginnt, wählt einen der eigenen Steine aus und argumentiert mit dem auf diesem Stein befindlichen Begriffes für das eigene Projekt. Dazu gehören mindestens 2 Sätze und „Isso“ gilt nicht! Der Turm wird um diesen Stein erweitert.

**Schritt 03:** Es folgt das nächste Argument, welches mit einem auf dem Stein befindlichen Begriff die vorherige Aussage bestätigt und um einen Aspekt erweitert.

**Schritt 04:** Sobald drei Steine ihren Längsseiten entlang nebeneinander liegen, wird der nächste Stein darauf gelegt und so der Turm gebaut. Ist der Turm vollendet, kann das Spiel „Wackelturm der Macht“ folgen.