

CB

☆ *Casablanca* ☆

Wackelturm
Spielanleitung

Wackelturm der Macht

Spielziel:

Die Spielenden finden Begründungen, warum die eine oder andere Beteiligungsmethode den Turm der Macht nicht zum Einsturz gebracht hat.

Teilnehmende: ein Projektteam

Entwickelt von Peg Koedel - Casablanca Medienhaus gGmbH | www.casablanca-dresden.de

Das Projektteam möchte sich über die Möglichkeiten von Beteiligung austauschen und dabei neue Ideen entwickeln.

Schritt 01: Der Turm ist aufgebaut und ein*e Spieler*in zieht einen Stein aus dem Turm heraus. Die obersten 5 Ebenen dürfen dabei nicht bewegt werden.

Schritt 02: Sollte der Turm dabei nicht umgefallen sein, muss eine Begründung gefunden werden, warum dieses Element den Turm der Macht nicht zum Einsturz hat bringen können.

Schritt 03: Der Stein wird wieder obenauf gelegt und es folgt die nächste Ziehung.

Schritt 04: Weil der Turm bei den vielen kleinen Angriffen durch die Beteiligungskämpfenden irgendwann nicht mehr Stand halten kann, wird er unausweichlich fallen.