Design!

Etter at vi bestemte oss for å lage Android applikasjon så ble vi enige ganske tidlig i utviklingsfasen at layout og design skal være enkelt å forstå for både store og små. Hovedskjermen til programmet valgte vi å ha [kartvisning], slik at brukeren/bonden skal få full oversikt over sauene sine med en gang applikasjonen starter. Her har vi også *menubar* med mulighet for å skifte kartvisning, slå opp liste av sauer og se egen profil. Tekstvinduer og knapper på skjermen valgte vi å ha middels store for å gjøre det enklere for brukeren å navigere i applikasjonen og samtidig gi mest mulig informasjon på skjermen, slik at brukeren slipper å bla ned skjermen for å finne diverse knapper.

Valg av logoen tok ikke lang tid heller. Alle ble enige i at vi måtte ha en sau på logoen. Vi tegnet flere skisser og valgte den ene med GPS mottaket på. Bakgrunnsfargen til applikasjonen vår ble valgt blå siden det er en avslappende farge. Fargen på knappene måtte passe til bakgrunnen, uten å tiltrekke all oppmerksomheten, men samtidig være godt synlig. Den beste fargen for oss ble oransje. Vi brukte den samme fargen på alle knappene bortsett fra «Slett» knappen som er rød, for å tiltrekke ekstra oppmerksomhet. Vi har to forskjellige farger på markørene på kartet. Grønn som viser friske og trygge sauer og rød, som viser posisjon der alarmen har gått. I tillegg til de to markørene har vi også en gravstein som popper opp på karet hvis sauen dør.