Московский Государственный Университет имени М. В. Ломоносова



Компьютерный практикум по учебному курсу «ВВЕДЕНИЕ В ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ»

ЗАДАНИЕ № 2 Подвариант №1

«РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ КОШИ ДЛЯ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ ПЕРВОГО ПОРЯДКА ИЛИ СИСТЕМЫ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ ПЕРВОГО ПОРЯДКА»

ОТЧЕТ

о выполненном задании

студента 206 учебной группы факультета ВМК МГУ Оганисяна Эдгара Гагиковича

Цель работы

Изучить методы Рунге-Кутта второго и четвертого порядка точности, применяемые для численного решения задачи Коши для дифференциального уравнения (или системы дифференциальных уравнений) первого порядка.

Постановка задачи

1) Рассматривается обыкновенное дифференциальное уравнение первого порядка, разрешенное относительно производной и имеющее вид:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y), \ x_0 < x$$

с дополнительным начальным условием, заданным в точке $x = x_0$: $y(x_0) = y_0$ Условиями задачи гарантируется существование и единственность решения.

2) Рассматривается система обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка, разрешенных относительно производных неизвестных функций:

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dx} = f_1(x, y_1, y_2), \\ \frac{dy_2}{dx} = f_2(x, y_1, y_2), & x > x_0 \end{cases}$$

Дополнительные начальные условия задаются в точке $x = x_0$:

$$y_1(x_0) = y_1^{(0)}, y_2(x_0) = y_2^{(0)}$$

Условиями задачи гарантируется существование и единственность решения.

Цели и задачи практической работы

- 1) Решить задачи Коши методами Рунге-Кутта второго и четвертого порядка точности, аппроксимировав дифференциальную задачу соответствующей разностной схемой (на равномерной сетке); полученное конечно-разностное уравнение, представляющее некоторую рекуррентную формулу, просчитать численно.
- 2) Найти численной решение задачи и построить его график.
- 3) Найденное численное решение сравнить с точным решением (например с источника wolframalpha.com)

Описание метода решения

• Метод Рунге-Кутта 2 порядка точности

Данный метод с использованием схемы вычислений типа «предикторкорректор» является усовершенствованием метода Эйлера. Для получения результата используется следующая рекуррентная формула:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \{ f(x_i, y_i) + f(x_i + h, y_i + hf(x_i, y_i)) \}$$

Сначала делается шаг h и по схеме Эйлера вычисляется значение:

$$\widetilde{y}_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h$$

Затем находится значение функции f в точке $[x_{i+1}, \widetilde{y}_{i+1}]$, составляется полу-

сумма: $\frac{f\left(x_{i},y_{i}\right)+f\left(x_{i+1},\widetilde{y}_{i+1}\right)}{2}$ и окончательно:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, \tilde{y}_{i+1})}{2}h$$

• Метод Рунге-Кутта 4 порядка точности

Данный метод усовершенствование уже метода Рунге-Кутта. А именно, если в схеме второго приходилось на каждом шаге функцию f(x, y) приходилось вычислять 2 раза, то здесь — 4 раза. Однако усложнение схемы расчета окупается высокой точностью. Сама схема расчета:

$$y_{i+1} = y_i + \frac{1}{6}h(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$$
, где

$$k_{1} = f(x_{i}, y_{i}),$$

$$k_{2} = f(x_{i} + \frac{h}{2}, y_{i} + \frac{h}{2}k_{1}),$$

$$k_{3} = f(x_{i} + \frac{h}{2}, y_{i} + \frac{h}{2}k_{2}),$$

$$k_{4} = f(x_{i} + h, y_{i} + hk_{3}).$$

Описание и листинг программы

Основной частью программы являются 4 функции реализующие методы Рунге-Кутты с различной точность как для одного уравнения, так и для системы. Пояснения будут далее.

Т.к программа достаточна велика, здесь приведем пояснения ко всем функциям. Текст программы будет доступен в приложении.

Сначала блок из тестовых ф-ций (из условия задания):

```
double f1(double x, double y);
double f1_exac(double x, double y);
double test2(double x, double y);
double test2_exac(double x, double y);
double test3(double x, double y);
double test3_exac(double x, double y);
double f1_sys(double x, double y, double z);
double f2_sys(double x, double y, double z);
```

Далее 4 функции реализующие методы Рунге-Кутта. Они в качестве параметров принимают одну (или две) функции f, (g), указатели на массив переменных x, y, z для ф-ций, их размер n, шаг алгоритма h, а также файл out для записи результатаю.

```
void runge_kutta_2(double (*f)(double, double), double
*x, double *y, double h, int n, FILE *out);

void runge_kutta_4(double (*f)(double, double), double
*x, double *y, double h, int n, FILE *out);

void runge_kutta_sys_2(double (*f)(double, double,
double), double (*g)(double, double, double), double *x,
double *y, double *z, double h, int n, FILE *out);

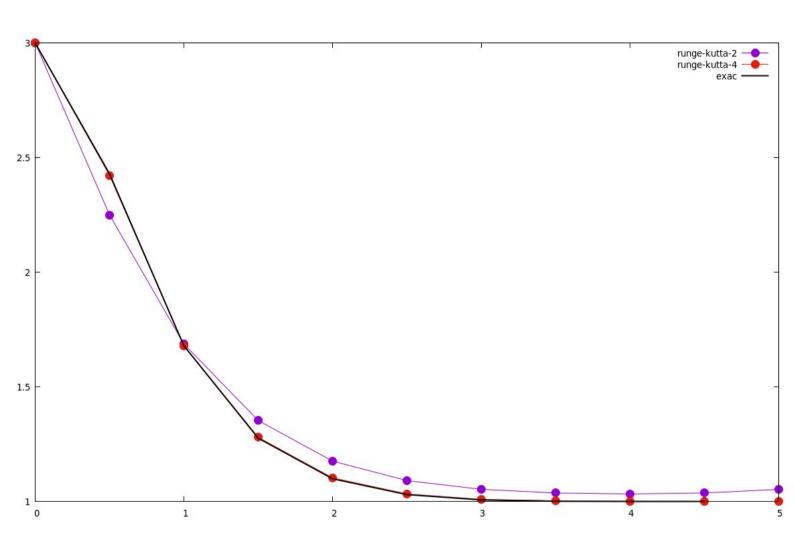
void runge_kutta_sys_4(double (*f)(double, double,
double), double (*g)(double, double, double), double *x,
double *y, double *z, double h, int n, FILE *out);
```

Тесты

Результаты тестов будут представлены в виде графиков с приближенными и точными решениями

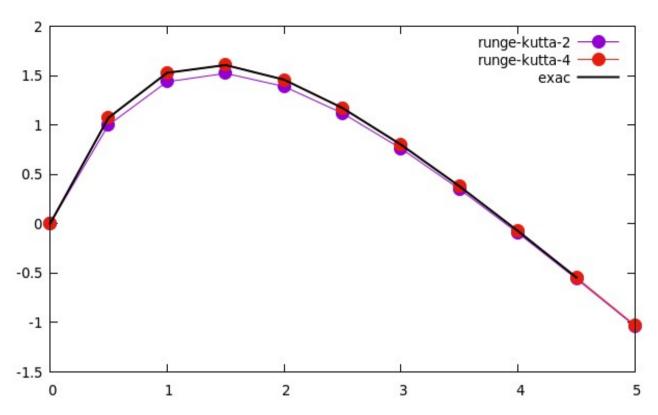
Тест №1

Гест №1
$$f(x,y) = (y-y^2) \cdot x, \ y(0) = 1 \quad \text{Точное решение:} \quad y(x) = \frac{e^{\frac{x^2}{2}}}{e^{\frac{x^2}{2}} - \frac{2}{3}}$$



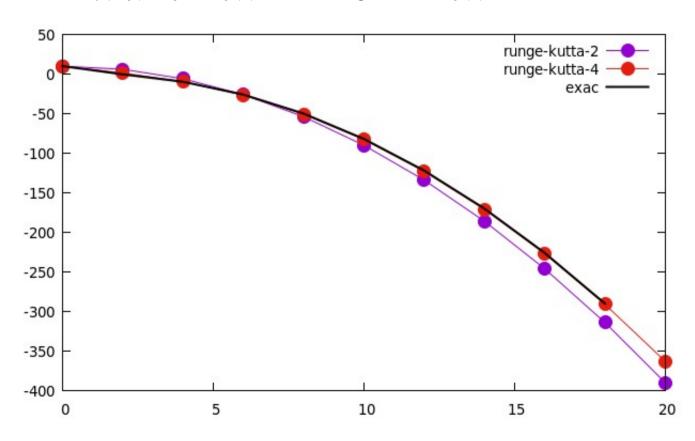
Тест №2

$$f(x,y) = 3 - y - x$$
, $y(0) = 0$ Точное решение: $y(x) = 4 - x - 4e^{-x}$



Тест №3

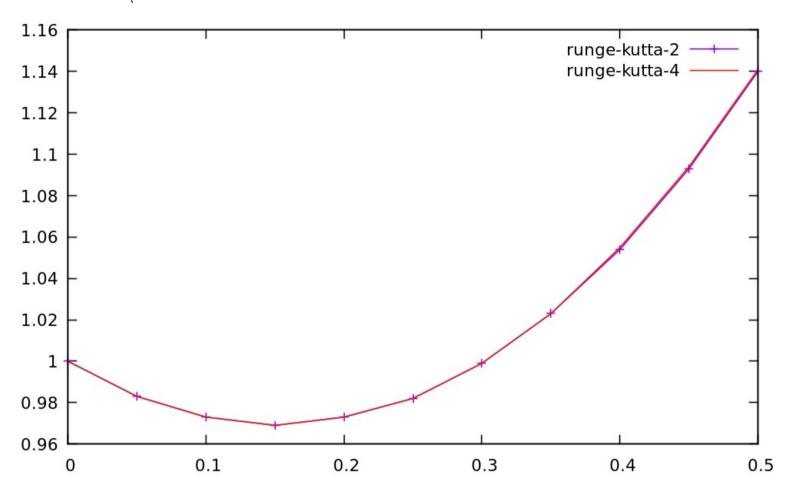
$$f(x,y) = -y - x^2$$
, $y(0) = 10$ Точное решение: $y(x) = -x^2 + 2x - 2 + 12e^{-x}$



Тест 4

Система дифференциальных уравнений:

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dx} = 2.4 \cdot v - u, & y_1(0) = 1\\ \frac{dy_2}{dx} = e^{-u} - x + 2.2 \cdot v, & y_2(0) = 0.25 \end{cases}$$



Выводы

Были изучены методы Рунге-Кутта второго и четвертого порядка точности, применяемые для численного решения задачи Коши для дифференциального уравнения (или системы дифференциальных уравнений) первого порядка. Экспериментально было показано, что второй дает большую точность вычислений.