

Throwing Cards Away

EN VIVO
Mira los envíos en tiempo real.

LISTAR
Listar todos tus envíos.

INTENTADO
Problemas aún no resueltos.

PREGUNTAS FRECUENTES
¿Necesitas ayuda?

RESPUESTAS
¿Qué significa esto?

FORO
Obtén ayuda para resolver.

CÓDIGO FUENTE
MIRA EL CÓDIGO FUENTE DE TU ENVÍO, MÁS ALGUNOS DETALLES ADICIONALES.

ENVÍO # 27231782
PROBLEMA: 1110 - Throwing Cards Away
RESPUESTA: **Accepted**
LENGUAJE: Java 8 (OpenJDK 1.8.0_121)
TIEMPO: 1.971s
TAMAÑO DE: 1.16 KB
ARCHIVO:
MEMORIA:
ENVÍO: 7/4/22 4:58:29

CÓDIGO FUENTE

```
1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3 import java.util.Stack;
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecute
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Stack<Integer> cambio = new Stack<>();
15         String result;
16         Stack<Integer> pila;
17
18         Scanner sc = new Scanner(System.in);
19         int limite;
20         while (sc.hasNext()) {
21             limite = sc.nextInt();
22             pila = new Stack<>();
23             result = "";
24             if (limite == 0) {
25                 break;
26             }
27             if (limite > 2 || limite <= 50) {
28                 for (int i = limite; i >= 1; i--) {
29                     pila.add(i);
30                 }
31                 while (pila.size() > 1) {
32                     int primero = pila.pop();
33                     int segundo = pila.pop();
```

© 2022 beecrowd

Cookies | Privacidad | Términos & Condiciones | Preguntas frecuentes | Status | Contacto

Version 6.1.0

EN VIVO
Mira los envíos en tiempo real.

LISTAR
Listar todos tus envíos.

INTENTADO
Problemas aún no resueltos.

PREGUNTAS FRECUENTES
¿Necesitas ayuda?

RESPUESTAS
¿Qué significa esto?

FORO
Obtén ayuda para resolver.

CÓDIGO FUENTE
MIRA EL CÓDIGO FUENTE DE TU ENVÍO, MÁS ALGUNOS DETALLES ADICIONALES.

ENVÍO # 27231782
PROBLEMA: 1110 - Throwing Cards Away
RESPUESTA: **Accepted**
LENGUAJE: Java 8 (OpenJDK 1.8.0_121)
TIEMPO: 1.971s
TAMAÑO DE: 1.16 KB
ARCHIVO:
MEMORIA:
ENVÍO: 7/4/22 4:58:29

CÓDIGO FUENTE

```
1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3 import java.util.Stack;
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecute
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Stack<Integer> cambio = new Stack<>();
15         String result;
16         Stack<Integer> pila;
17
18         Scanner sc = new Scanner(System.in);
19         int limite;
20         while (sc.hasNext()) {
21             limite = sc.nextInt();
22             pila = new Stack<>();
23             result = "";
24             if (limite == 0) {
25                 break;
26             }
27             if (limite > 2 || limite <= 50) {
28                 for (int i = limite; i >= 1; i--) {
29                     pila.add(i);
30                 }
31                 while (pila.size() > 1) {
32                     int primero = pila.pop();
33                     int segundo = pila.pop();
```

LISTAR
 Listar todos tus envíos.

INTENTADO
 Problemas aún no resueltos.

PREGUNTAS FRECUENTES
 ¿Necesitas ayuda?

RESPUESTAS
 ¿Qué significa esto?

FORO
 Obtén ayuda para resolver.

ENVIO: 7/4/22 4:58:29

CÓDIGO FUENTE

```

1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3 import java.util.Stack;
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecute
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Stack<Integer> cambio = new Stack<>();
15         String result;
16         Stack<Integer> pila;
17
18         Scanner sc = new Scanner(System.in);
19         int limite;
20         while (sc.hasNext()) {
21             limite = sc.nextInt();
22             pila = new Stack<>();
23             result = "";
24             if (limite == 0) {
25                 break;
26             }
27             if (limite > 2 || limite <= 50) {
28                 for (int i = limite; i >= 1; i--) {
29                     pila.add(i);
30                 }
31                 while (pila.size() > 1) {
32                     int primero = pila.pop();
33                     int segundo = pila.pop();
34                     result = result + ", " + primero;
35                     cambio.add(segundo);
36                     for (Integer persona : pila) {
37                         cambio.add(persona);
38                     }
39                     pila = cambio;
40                     cambio = new Stack<>();
41                 }
42                 System.out.println("Discarded cards:" + result.substring(1, result.length()));
43                 System.out.println("Remaining card: " + pila.pop());
44             }
45         }
46     }
47 }
48
49
50

```

Diamantes y Arena

beecrowd

EN VIVO
 Mira los envíos en tiempo real

LISTAR
 Listar todos tus envíos.

INTENTADO
 Problemas aún no resueltos.

PREGUNTAS FRECUENTES
 ¿Necesitas ayuda?

RESPUESTAS
 ¿Qué significa esto?

FORO
 Obtén ayuda para resolver.

CÓDIGO FUENTE

EDITAR Y SUBIR

MIRA EL CÓDIGO FUENTE DE TU ENVÍO, MÁS ALGUNOS DETALLES ADICIONALES.

ENVÍO # 27231818

PROBLEMA: 1009 - Diamantes y Arena
 REQUERIDA: Accepted
 LENGUAJE: Java 8 (OpenJDK 1.8.0_121)
 TIEMPO: 0.518s
 TAMAÑO DE ARCHIVO: 1.07 KB
 ID: 8084
 ENVÍO: 7/4/22 5:05:57

CÓDIGO FUENTE

```

1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecute
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Scanner lectura = new Scanner(System.in);
15         int max = Integer.parseInt(lectura.nextLine());
16         for (int i = 0; i < max; i++) {
17
18             String valor = lectura.nextLine();
19             int arena = 0;
20             int diamantes = 0;
21             for (int i = 0; i < valor.length(); i++) {
22                 if (valor.charAt(i) == 'A') {
23                     arena++;
24                 }
25                 if (valor.charAt(i) == 'D') {
26                     diamantes++;
27                 }
28             }
29             if (valor.charAt(i) == 'A') {
30                 arena++;
31             }
32             System.out.println(diamantes);
33         }
34     }
35 }

```



EN VIVO

Mira los envíos en tiempo real.



LISTAR

Listar todos tus envíos.



INTENTADO

Problemas aún no resueltos.



PREGUNTAS FRECUENTES

¿Necesitas ayuda?



RESPUESTAS

¿Qué significa esto?



FORO

Obtén ayuda para resolver.



CÓDIGO FUENTE

[EDITAR Y ENVIAR](#)

MIRA EL CÓDIGO FUENTE DE TU ENVÍO, MÁS ALGUNOS DETALLES ADICIONALES.

ENVÍO # 27231818

PROBLEMA: 1069 - Diamantes y Arena
RESPUESTA: **Accepted**
LENGUAJE: Java 8 (OpenJDK 1.8.0) [+2s]
TIEMPO: 0.318s
TAMAÑO DE ARCHIVO: 1,07 KB
MEMORIA: -
ENVÍO: 7/4/22 5:08:57

CÓDIGO FUENTE

```
1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecutar
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Scanner lectura = new Scanner(System.in);
15         int num = Integer.valueOf(lectura.nextLine());
16         for (int x = 0; x < num; x++) {
17
18             String valor = lectura.nextLine();
19             int arena = 0;
20             int diamantes = 0;
21             for (int i = 0; i < valor.length(); i++) {
22                 if (arena > 0) {
23                     if (valor.charAt(i) == '>') {
24                         arena--;
25                         diamantes++;
26                     }
27                 }
28                 if (valor.charAt(i) == '<') {
29                     arena++;
30                 }
31             }
32             System.out.println(diamantes);
33         }
34     }
35 }
```



EN VIVO



INTENTADO

Problemas aún no resueltos.



PREGUNTAS FRECUENTES

¿Necesitas ayuda?



RESPUESTAS

¿Qué significa esto?



FORO

Obtén ayuda para resolver.

CÓDIGO FUENTE

```
1 import java.io.IOException;
2 import java.util.Scanner;
3
4 /**
5  * IMPORTANT:
6  * O nome da classe deve ser "Main" para que a sua solução execute
7  * Class name must be "Main" for your solution to execute
8  * El nombre de la clase debe ser "Main" para que su solución ejecutar
9  */
10 public class Main {
11
12     public static void main(String[] args) throws IOException {
13
14         Scanner lectura = new Scanner(System.in);
15         int num = Integer.valueOf(lectura.nextLine());
16         for (int x = 0; x < num; x++) {
17
18             String valor = lectura.nextLine();
19             int arena = 0;
20             int diamantes = 0;
21             for (int i = 0; i < valor.length(); i++) {
22                 if (arena > 0) {
23                     if (valor.charAt(i) == '>') {
24                         arena--;
25                         diamantes++;
26                     }
27                 }
28                 if (valor.charAt(i) == '<') {
29                     arena++;
30                 }
31             }
32             System.out.println(diamantes);
33         }
34     }
35 }
36
37 }
```