## Primer Parcial Taller de Ingeniería de Software

## Nombre completo:

registerExpense

getBalance

1. Que son los patrones de diseños

2. Especifique e	l objetivo del patrón I	ouilder		
3. Cuales son lo	s objetivos del clean	Code		
4. Describir 4 re	4. Describir 4 recomendaciones para evitar code smell			
5. Indicar cuales	s son los principios S	OLID.		
Crear un sistema para un cajero automático de un banco, donde el mismo va a poder realizar tres operaciones, consulta de saldo, ingreso y egreso de efectivo.				
<ul> <li>El cajero tendrá 3 estados lo cual las operaciones deberán variar a partir del estado del cajero.</li> </ul>				
<ul> <li>Se deberá tener una función que permitirá cambiar el estado del cajero.</li> </ul>				
<ul> <li>Se podrán registrar N personas, y se deberá tener una persistencia del</li> </ul>				
saldo del cliente.				
	ActiveState	BalanceState	SuspendedState	
registerIncome	Ingreso registrado	El cajero no pude realizar depósito	Cajero inactivo	

de efectivo

El cajero no pude realizar egresos de efectivo

Cliente: \_\_\_\_\_

Saldo: \_\_\_\_\_

Cajero inactivo

Cajero inactivo

Egreso registrado

Cliente: \_\_\_\_\_

Saldo: \_\_\_\_