



# EDGE

Creando Mundos

Gerly Andrés Hernández

git Geanher

Edgar Joseph Rivero

git Edgar9316320



¿Te ha pasado que has llegado nuevo a una ciudad y no sabes cómo recorrerla y llegar a sitios específicos?

**GraphTax** es un juego para los usuarios que llegan de turista a una ciudad, y necesitan trasladarse a un sitio en específico, ¿Cómo funciona? Fácil, *GraphTax* te indicara a dónde quiere ir, y jugando debes llegar al sitio, pero su puntuación será basada dependiendo del tiempo que tarde y/o el camino que recorras.

¿En que se basa Nuestro juego para determinar la puntuación? Mediante algoritmos, buscaremos la ruta más corta desde el sitio donde se ubica el usuario, hasta donde piensa dirigirse. Y en consecuencia del trayecto guiado por el usuario obtendrá su puntuación, mientras más corto sea su recorrido tendrá mejor puntuación, y en el mejor tiempo.

Nuestra aplicación está basada en la frase “se aprende jugando”.






# EDGE

Creando Mundos

## GraphTax

### Detalles de uso

- Constará de X niveles (diferentes ciudades).
- Podrá moverse por toda la ciudad.
- Deberá recoger un pasajero  y llevarlo hasta su destino  en el menor tiempo posible para poder ganar dinero y tener lo máximo posible al finalizar el juego.
- Contará con un tanque de Gasolina (que puede ser recargado en cada punto o estación de servicio). 
- Con Click Derecho del mouse, el taxista puede solicitar otras carreras.



# EDGE

Creando Mundos

## Desarrollo

### Estructura de datos

Se usará un grafo como base para la ciudad (ver Fig. 1) donde los círculos azules son los nodos del mismo, y los rectángulos naranja son las manzanas de la ciudad.

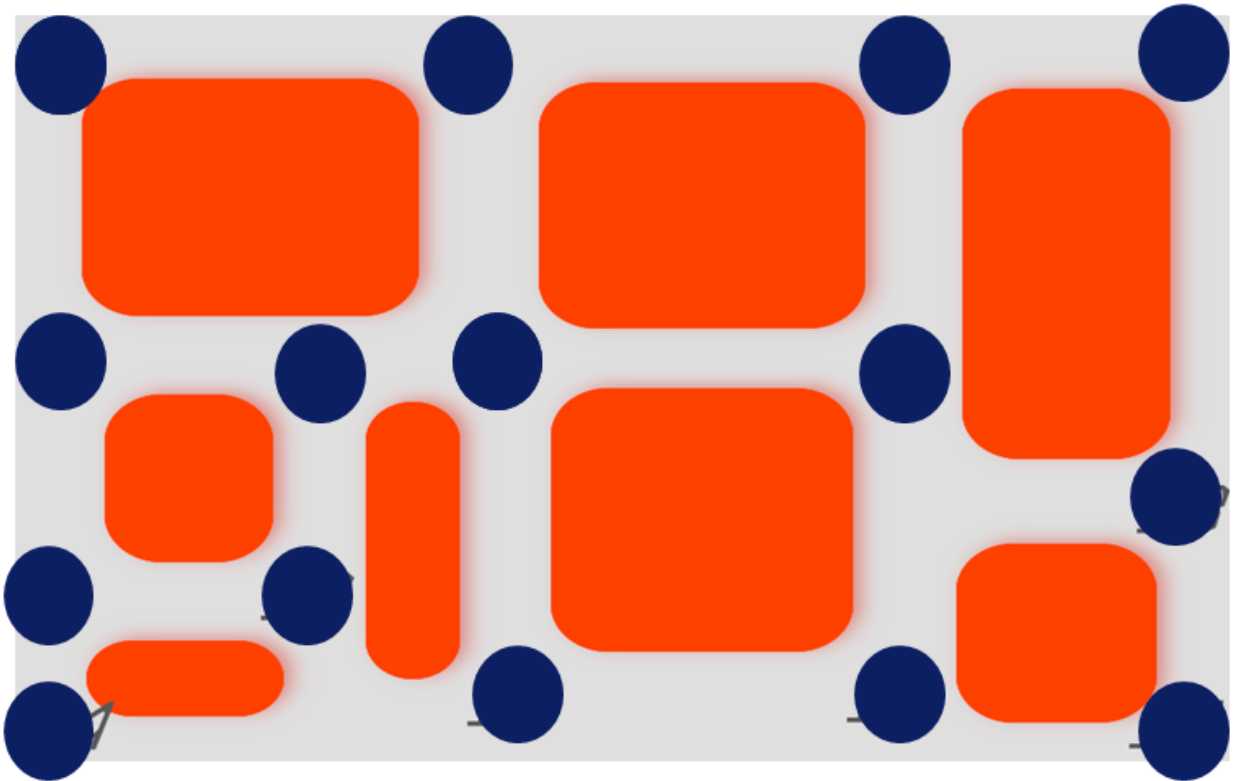


Fig 1. Grafo para el primer Nivel



# EDGE

Creando Mundos

## Herramientas

Herramientas a utilizar.

Para desarrollar este juego **GraphTax** (Linux) se usará:

- C++
  - DeSiGNAR
  - CMATH
- SFML
- GitHub:
  - Para encontrar el repositorio :  
[https://github.com/edgar9316320/game\\_taxi](https://github.com/edgar9316320/game_taxi)



# EDGE

Creando Mundos

## Diseño

### Diseño Final de GraphTax:

