

Proyecto No. 3

ADMINISTRACION DE CANCHAS DE FUTBOL

Una pequeña organización cuenta con cinco campos de futbol para su renta. Es una empresa familiar que pretende mejorar el servicio a sus clientes y agilizar el manejo de la información, busca una empresa desarrolladora de software para que le realice un nuevo sistema de software.

Actualmente el registro de los equipos, jugadores, partidos a celebrarse, fechas de los juegos y los árbitros asignados se lleva en hojas de cálculo, lo que hace que el trabajo administrativo sea muy pesado y sobre todo que se pierda el control de la información, ya ha sucedido que se han empalmado varios partidos en un mismo horario o no hay árbitros disponibles. Generalmente hay inconformidad en los jugadores por el hecho de no tener un registro correcto de goleo de cada jugador.

En primera instancia se requiere un sistema que permita dar de alta a los equipos con sus respectivos jugadores, recabando los datos generales de estos, tales como nombre, numero camiseta, posición, foto, etc.

Así mismo, contar con un registro de los árbitros disponibles, teniendo los datos generales de estos para su rápida localización y confirmación en la asistencia al juego.

En resumen, debe tener un módulo para captura de equipos, de jugadores, de árbitros y de juegos a celebrarse. Es importante visualizar un calendario de partidos con sus respectivos horarios y árbitros asignados, además de ser capaz de emitir reportes de equipos inscritos por temporada, jugadores, árbitros y partidos.

Para la empresa es muy importante tener un esquema de seguridad en el ingreso al sistema, cada empleado debe tener su propia cuenta para que se relacione con los distintos movimientos que pueda realizar. También es de suma importancia que el sistema se apegue a las políticas empresariales que tiene y a la imagen empresarial.