Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Cs. de la Electrónica Área de Sistemas Digitales

Camino de Datos

Prof. Aurelio Jacinto Nolasco

Primavera 2012

Máquina MultiNivel

Máquina Virtual Mņ con lenguaje Ln





Maquina Virtual MB, con lenguaje L3

Máquina Virtual M2, con lenguaje L2

Máquina Virtual M1, con lenguaje L1

Los programas en Ln son interpretados por un intérprete que se ejecutan en una máquina de nivel inferior, o son traducidos al lenguaje de una máquina de nivel inferior.

Los programas en L3 son interpretados por intérpretes que se ejecutan en M2 o M1, o son traducidos a L2 o L1.

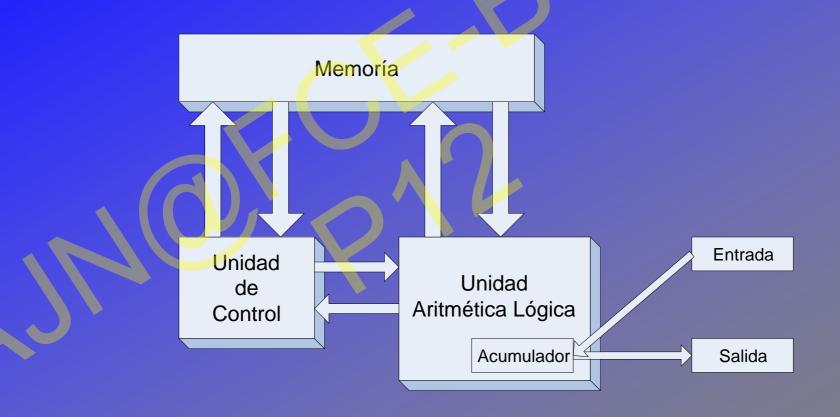
Los programas en L2 son interpretados por el intérprete que se ejecuta en M1, o son traducidos a L1.

Los programas en L1 pueden ser ejecutados directamente por los circuitos electrónicos.

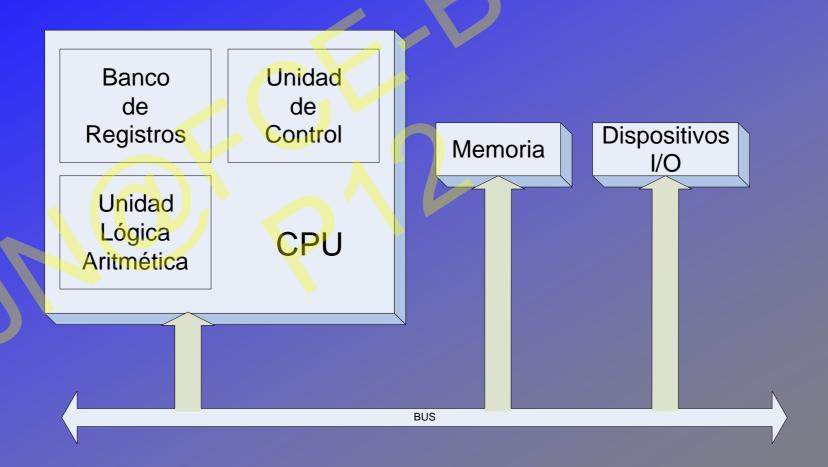
Seis niveles presentes en la mayoría de las computadora actuales



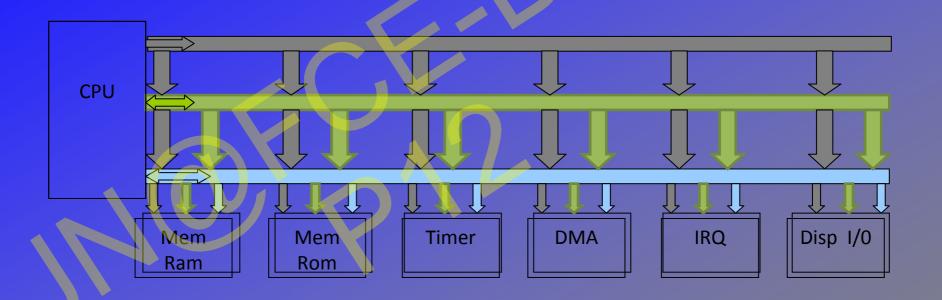
La Máquina original de Von Neumann



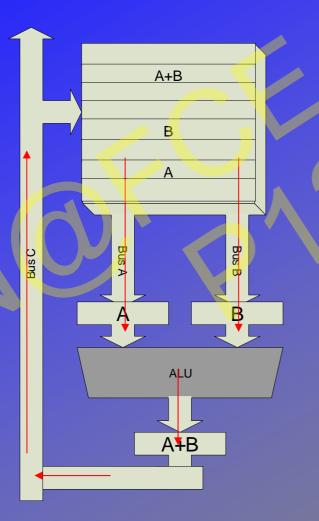
Arquitectura general de una computadora



Arquitectura específica de una computadora



La trayectoria de datos de una máquina clásica de Von Neumman.

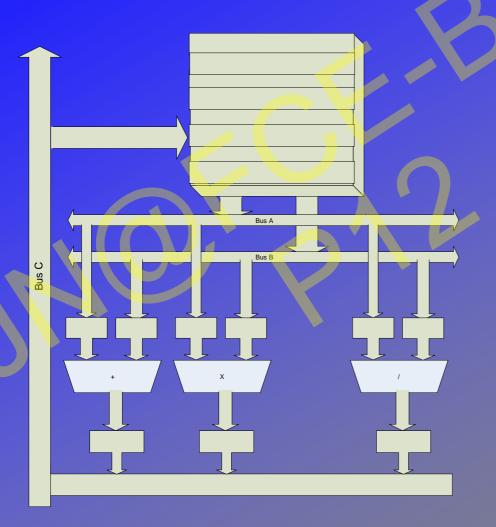


Banco de Registros

Registros de entrada a la ALU

Registros de salida de la ALU

Máquinas Paralelas



La clasificación de este tipo de máquinas, basada en el tipo de instrucciones y datos a manipular

- •SISD: Instrucción sencilla, dato sencillo.
- •SIMD: Instrucción Sencilla, dato múltiple.
- •MIMD: instrucción múltiple, dato múltiple.

Máquina vectorial

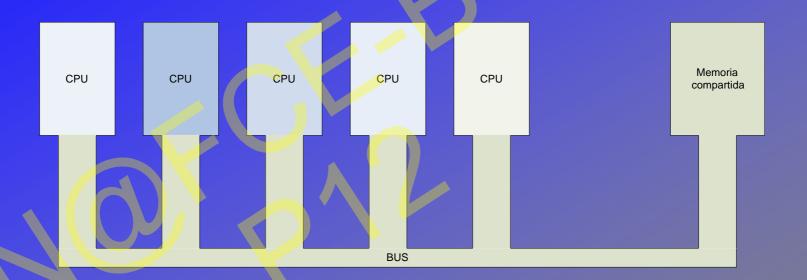


Una ALU vectorial

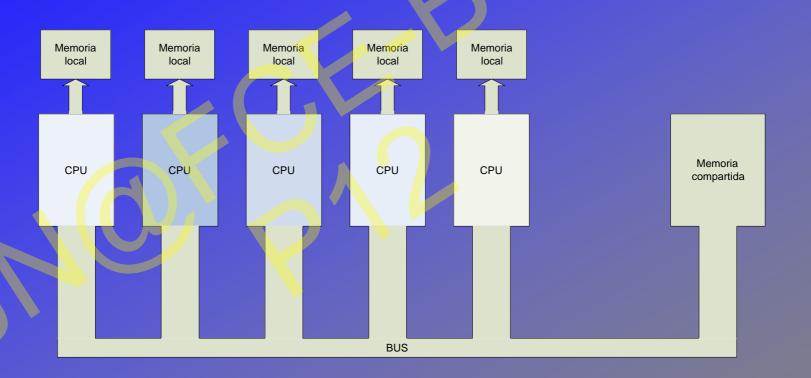
A. Jacinto N. OArqDeComp P12

Ejemplo de suma de vectores

Un multiprocesador

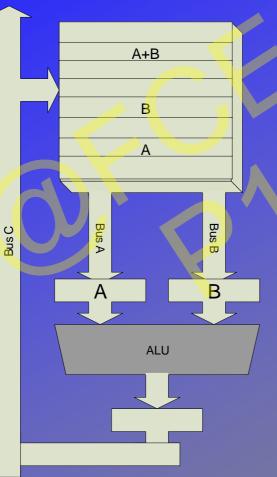


Un multiprocesador con memorias locales



Camino de datos a implantar

Buses A, B y C Unidireccionales



Banco de Registros de 16 Bit's, con opción de Escribe a registro(0,..,15) Lee de registro(0,..,15) por bus A Lee de registro(0,..,15) por bus B

Registros de entrada a la ALU

ALU con Op: C'=A+B; C'=A&B; C'=!A; C'=A y Banderas N(<0); Z(=0)

Registros de corrimiento Con op: C=ShfL(C'), C=ShfR(C'), C=C'