

Aula 015 Brincando com Ruby Parte 4/8

classes, atributos e métodos

são ações do objeto

```
a = [8,7,6,5]
a.count
a.size
a.lenght
```

```
a = [8,7,6,5]
a.push(34)
a.unshift(73)
```

```
a = [8,7,6,5]
    a.pop
    a.shift
```

Use sempre o TAB para conhecer os métodos

Criando métodos

Criando métodos

Pesquise sobre os métodos

http://ruby-doc.org/