**console.log("Tarea 8: Estructuras de repetición While y Do While")**

**console.log("\*\*\*\*\*Ejercicio 1\*\*\*\*\*");**

/\*Escribir un programa que solicite ingresar N cantidad notas de alumnos y nos informe el promedio de todas las notas.\*/

let cantidadNotas = parseInt(prompt("ingrese la cantidad de notas"));

let sumaNotas = 0;

let contador = 0;

while (contador < cantidadNotas) {

let nota = parseInt(prompt(`ingrese la nota ${contador + 1}:`));

sumaNotas += nota;

contador++;

}

if (cantidadNotas > 0) {

let promedio = sumaNotas / cantidadNotas;

console.log(`El promedio de las ${cantidadNotas} notas es: ${promedio}`);

}

else {

console.log("no se ingresaron notas");

}

**console.log("\*\*\*\*\*Ejercicio 2\*\*\*\*\*");**

//Desarrollar un algoritmo que imprima en pantalla un contador que va aumentando de uno en uno, hasta el número 50.//

let contador = 0;

while (contador < 50){

contador++;

console.log(contador);

}

**console.log("\*\*\*\*\*Ejercicio 3\*\*\*\*\*");**

//Elaborar un algoritmo que imprima los números del 100 al 1, en orden decreciente, solamente los impares.//

let contador = 100;

while (contador > 0){

if (contador % 2 != 0){

console.log(contador);

}

contador--;

}

**console.log("\*\*\*\*\*\*Ejercicio 4\*\*\*\*\*\*");**

//Escribir un programa que muestre en pantalla un contador que vaya aumentando de dos en dos, siendo el límite el que usuario de manera dinámica haya ingresado en el algoritmo.//

let limite = parseInt(prompt("ingrese el limite"));

let contador = 0;

while (contador < limite){

contador += 2;

console.log(contador);

}

**console.log("\*\*\*\*\*\*Ejercicio 5\*\*\*\*\*\*");**

//Realizar un algoritmo que se ejecute hasta que el usuario ingrese de manera correcta el carácter “A”.//

let caracter = prompt("ingrese el caracter");

while (caracter != "A"){

caracter = prompt("ingrese el caracter");

}

console.log("el caracter ingresado es A" );

**console.log("\*\*\*\*\*\*Ejercicio 6\*\*\*\*\*\*");**

//Crear un algoritmo que muestre todos los múltiplos de 8 que hay hasta el valor 500. Debe aparecer en pantalla 8 - 16 - 24, etc.//

let number=8;

do{

console.log(number);

number+=8;

}

while(number<=500);