**Supercalifragilispichespiralitoso**

**Applicazioni per dispositivi mobili**

**course**

**a.y. 2017/2018**

**WHISTLE**

**Design documentation[[1]](#footnote-1),[[2]](#footnote-2)**

Strategy

# Product Overview

Un social geolocalizzato. L’applicazione permette agli utenti registrati di comunicare tra loro entro una certa area con un raggio a scelta (almeno 100m e non superiore a 10km), dando la possibilità al singolo utente di condividere ad esempio pensieri o informazioni, che potranno essere letti e apprezzati da tutti gli altri utenti dell’app nelle vicinanze. Ogni utente ha un suo profilo personalizzabile (nome, foto, descrizione…). Per evitare confusione, le condivisioni sono organizzate per tipo: pensiero, informazione, richiesta. È anche possibile effettuare una conversazione privata con un altro utente a patto che quest’ultimo accetti la richiesta.

# Competitors

Facebook, Lovoo, Twitter

# User Research

Bisogni:

Facilitare l’interazione tra persone vicine

Obbiettivi:

Incontrare gente nuova, ricevere aiuti , fornire informazioni, condividere pensieri.

# Personas

porco dio


Scope

**Features**

* Creazione profilo
* Login/Logout
* Visualizzare/Modificare il proprio profilo
* Visualizzazione Home/Bacheca/Radar
* Settaggio range di visualizzazione
* Scrivere un post
* Interagire con un post
* Nuova Richiesta
* Gestione RIchiesta/Post(eliminazione,modifica)
* Rispondere a una Richiesta
* Mandare un messaggio privato
* Visulizzare panoramica richieste
* Filtrare Radar o Bacheca
* Visualizzare profilo utenti

**Scenarios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Utente | Titolo | Descrizione | Peso |
| **Non registrato** | **Registrazione** | **Come utente non registrato**  **Voglio potermi registrare** |  |
| **Registrato** |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Structure

# Navigation model

Navigation model of your app.

Description of its main parts and the relevant choices you made. For each view and for each main navigation flow you have to describe your design decisions and their main objectives.

# Data

Provide a class diagram representing all the contents you manage in your app. As a reference for class diagrams, use this: <http://it.wikipedia.org/wiki/Class_diagram>

Skeleton

Lo-Fi Wireframes of your app. In this phase you have to create a **complete wireframe** representing all the views described in the navigation model.

Description of the relevant choices you made about the user interaction and how information flows among views.

Surface

Provide an Hi-Fi Wireframes of a **single view** of your app. Please choose a representative view to show here.

Description of the relevant choices you made about the layout and color palette, fonts, icons, etc.

1. The max length of this document is 20 pages [↑](#footnote-ref-1)
2. The structure of this document is fixed, it cannot be changed in any way [↑](#footnote-ref-2)