



Edgar Florez Diaz

Bogotá, Colombia. 3103296752

edgarfmail@gmail.com

www.edgarflorez.com

 |  edgar.florez.diaz

Desarrollador interactivo, con amplios conocimientos en Flash (ACE Flash CS5). Egresado del SENA Artes gráficas (CENIGRAF) Julio 2002.

A lo largo de estos diez años he desempeñado varios cargos que van desde diseño gráfico de juegos y sitios Web, pasando por User Interface y últimamente haciendo parte de los grupos de planeación, desarrollo e implementación de minisitios y juegos en Flash.

Actualmente estoy en un proceso de ampliar mis habilidades de JQuery y HTML5 en pro de crear aplicaciones acorde a las tendencias actuales del mercado, contemplando la innovación, el buen gusto y una excelente experiencia de usuario.



Experiencia



Núcleo Digital S.A.S – SANCHO BBDO
Desde Julio 2011 hasta Agosto 2012
Desarrollador Actionscript



Bftrust S.A. - Debrain, Interactive Agency
Desde Mayo 2009 hasta Junio 2011
Desarrollador ActionScript
[/http://hellodebrain.com/home/web](http://hellodebrain.com/home/web)



Dasigno S.A
Desde Septiembre 2007 hasta Mayo 2009
Diseñador Web y Desarrollador ActionScript
<http://www.dasigno.com>

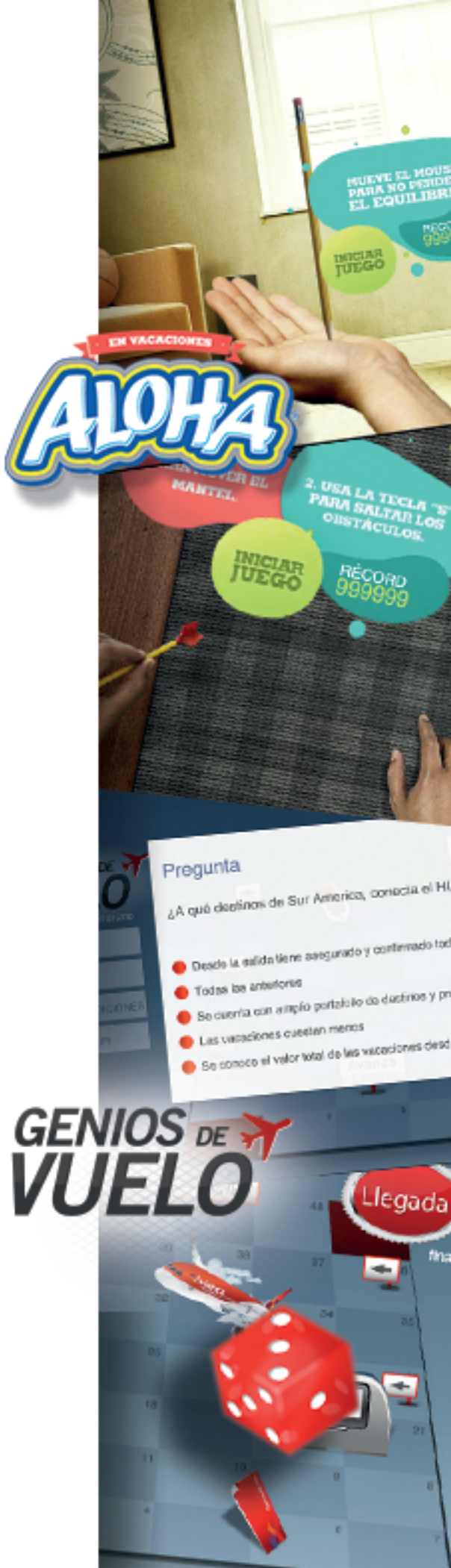


PSManager
Desde Marzo de 2006 hasta Septiembre 2007
Diseñador Web y Desarrollador ActionScript
<http://www.psmanager.com>

SUNESYSWEB Sistemas de Outsourcing
Desde Marzo de 2005 hasta Julio 2005
Diseñador Web



Andicel S.A. Departamento Webdepot
Desde Julio de 2002 hasta Enero de 2005
Diseñador Web



Aloha Vacaciones

Junio - 2012 :: Proximity

Creación de dos juegos para el sitio Aloha Vacaciones (Equilibrista y FastScroll), estos juegos fueron creados de cero acorde a los lineamientos generales del sitio, combinando destreza y una dinámica agradable.

- Ayudar a conceptualizar y consolidar los juegos.
- Crear el código desde ceros para cumplir con las expectativas de la fase creativa.
- Creación módulo de puntaje para poder controlar el puntaje desde backend.
- Integración de servicios con backend y aporte de efectos de animación.

AviancaLink

Enero-2012 :: Sancho BBDO

Juego desarrollado para fortalecer los conocimientos de empleados de Avianca. El juego utiliza el esquema de escalera en donde el usuario luego de registrarse, tira un dado y avanza por cada casilla de los 4 tableros. Al finalizar los concursantes son registrados en un sorteo.

- Programación de los módulos de Login y Registro.
- Programación del manejador de ventanas y la lógica del juego.
- Exportar y optimizar los assets desde los archivos base (AI).



Movistar Banner XPERIA

Octubre – 2011 :: Sancho BBDO

Banner interactivo para Movistar Peru, Se buscó resaltar las dos principales características del Teléfono Sony Ericsson Xperia.

- Optimización de assets y flash production.
- Programación de interacción y eventos.
- Integración de efectos finales.

CLIF BAR – MEET THE MOMENT

Noviembre – 2010

Campaña para reforzar la marca CLIF BAR, Los usuarios podían subir sus momentos Clif, compartiendo sus propios momentos o los de otros usuarios.

- Flash production.
- Programación de la galería y de la sección Create Moment (Subir imágenes y ponerles un mensaje)
- Participación en el definición de servicios con backend.



EMBAJADORES DE MARCA BAVARIA

Portal entregado a través de la intranet de Bavaria, brindando información y juegos para reforzar el conocimiento de la marca.

- User interface de todo el portal.
- Diseño juego subcanales.
- Programación juegos subcanales.

Chicas Aguila 2008

Diciembre 2008

Sitio planteado para elegir a la chica aguila 2008, de igual manera se actualizaba en cada una de las rondas, contando a su vez con herramientas de participación para hablar con las candidatas y votar por ellas.

- Programación de la estructura general del sitio.
- Programación de interacciones, módulos y herramientas de participación.
- Producción gráfica y coordinación de tareas puntuales.