

"Visualization gives you answers to questions you didn't know you had." – Ben Schneiderman

Objetivo

Crear una visualización de datos numéricos con alguna técnica para la representación de la información y utilizar la biblioteca de Python Matplotlib.

Instrucciones

1. Visita el sitio web del banco de México, donde se encuentran los datos de billetes y monedas falsificadas.
2. Selecciona billetes o monedas falsas.
3. Utiliza todos los datos que estén disponibles.
4. Descarga los datos en el formato que quieras.
5. Analiza y comprende los datos, verifica que estén limpios y correctos.
6. Determina y reporta la técnica apropiada para la representación de los datos.
7. Utiliza la biblioteca Matplotlib de Python crear el código y generar la visualización.
8. Selecciona los colores y formas adecuadas.
9. Guarda tu archivo con el código en Python de esta práctica y envíalo por la plataforma del curso.

Recursos

Python: <https://www.python.org/downloads/>

Try Jupyter: <https://jupyter.org/try>

Google Colab: <https://colab.research.google.com/notebooks/intro.ipynb>

Matplotlib: <https://matplotlib.org/>

Sitio web Banco de México (Piezas falsas: Billetes y Monedas):

<https://www.banxico.org.mx/SieInternet/consultarDirectorioInternetAction.do?sector=11&accion=consultarDirectorioCuadros&locale=es>

Notas

Para el reporte debes usar el siguiente [encabezado de reporte](#) dentro de tu archivo de Python.