

"Visualization without story is nothing"
– Nadieh Bremer

Objetivo

Crear una visualización interactiva de datos numéricos con alguna técnica para la representación de la información y utilizar la biblioteca Bokeh con Python.

Instrucciones

1. Utiliza los datos que se encuentran en el archivo de Excel de esta práctica.
2. Analiza y comprende los datos, verifica que estén limpios y correctos.
3. Plantea tus visualizaciones de acuerdo a los criterios para incorporar la interactividad.
4. Utiliza los recursos de esta práctica para **explorar y aprender la biblioteca Bokeh**.
5. Toma los datos de los países y/o los datos globales para crear tus visualizaciones, deben de ser **por lo menos dos visualizaciones**.
6. Utiliza la biblioteca Bokeh con Python y sus características de interactividad, para crear el código y generar las visualizaciones interactivas.
7. Selecciona los colores adecuados.
8. Si utilizaste otros recursos de Bokeh, reportalos en las referencias.
9. Guarda tu archivo con el código en Python (notebook) de esta práctica y envíalo por la plataforma del curso.

Recursos

Python: <https://www.python.org/downloads/>

Try Jupyter: <https://jupyter.org/try>

Bokeh Quickstart: https://docs.bokeh.org/en/latest/docs/user_guide/quickstart.html

Interactive Data Visualization in Python With Bokeh:

<https://realpython.com/python-data-visualization-bokeh/>

Learning Bokeh: <https://riptutorial.com/Download/bokeh.pdf>

Notas

Para el reporte debes usar el siguiente [encabezado de reporte](#) dentro de tu archivo o notebook de Python. Recuerda poner referencias.