Universidad Autónoma de Baja California

Grupo: 541

Docente:

Mayra Janeth Duran Rodriguez



Alumno:

Landa Luna Edgar Miguel 1263337
Programación orientada a objetos
Practica #2

Fecha de entrega: 08-octubre-2020

• Menú de captura y mostrar a los alumnos

```
Nombre: Edgar
Materia: POO
Calificacion: 89
Nombre: Juan
Materia: POO
Calificacion: 56
Nombre: Luis
Materia: POO
Calificacion: 60
Nombre: Andres
Materia: POO
Calificacion: 34
Nombre: Mayra
Materia: POO
Calificacion: 100
Nombre: Id: Materia: Calificacio: Estado:
Erick 1 POO
                   60.0
                          Aprobada
Areli
        2 P00
                   55.0
                          Reprobada
Edgar 3 P00
                   67.0
                          Aprobada
Mario
       4 P00
                   90.0
                          Aprobada
Paul
       5 P00
                  45.0
                         Reprobada
Edgar
         6 P00
                    89.0
                           Aprobada
Juan
           P00
                  56.0
                         Reprobada
Luis
       8
           P00
                  60.0
                         Aprobada
Andres
         9
            P00
                    34.0
                           Reprobada
                    100.0 Aprobada
Mayra
        10
            P00
```

Código

1. Main.

```
import java.util.*;
public class Practica2{
    public static void main(String [] args){
        Estudiante estds[] = new Estudiante[10];
        estds[0]= new Estudiante("Erick",1,"P00",60,"");
        estds[1]= new Estudiante("Areli",2,"P00",55,"");
        estds[2]= new Estudiante("Edgar",3,"P00",67,"");
        estds[3]= new Estudiante("Mario",4,"P00",90,"");
        estds[4]= new Estudiante("Paul ",5,"POO",45,"");
        for(int i = 5; i<estds.length; i++){</pre>
            estds[i]= new Estudiante(CapturaEntrada.capturaString("Nombre"),
                                         i+1,
                                         CapturaEntrada.capturaString("Materi
a"),
                                         CapturaEntrada.capturaFloat("Calific
acion"),
                                         "");
        for(int i = 0;i< estds.length; i++){</pre>
            estds[i].setEstado(Aprobacion.Aprobacion(estds[i].getCalf()));
        System.out.println("Nombre: Id: Materia: Calificacion: Estado:");
        for(int i = 0;i< estds.length; i++){</pre>
           System.out.println(estds[i].getNombre()+"
                                 estds[i].getId()+"
                                 estds[i].getMateria()+"
                                 estds[i].getCalf()+"
                                 estds[i].getEstado());
```

2. Captura.

```
import java.util.*;

class CapturaEntrada{
    public static float capturaFloat(String msg){
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        System.out.print(""+ msg + ": ");
        return(sc.nextFloat());
    }

    public static String capturaString(String msg){
        Scanner sc= new Scanner(System.in);
        System.out.print(""+ msg + ": ");
        return(sc.nextLine());
    }

    public static int capturaEntero(String msg){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println(""+ msg + ": ");
        return(sc.nextInt());
    }
}
```

3. Aprobación.

```
class Aprobacion{
   public static String Aprobacion(float calf){
        String estado="Reprobada";
        if(calf>=60){
            return estado="Aprobada";
        }
        return estado;
   }
}
```

4. Estudiente.

```
import java.util.*;
class Estudiante{
    String nombre, materia, estado;
    int id;
   float calf;
    public Estudiante(String nombre,int id,String materia, float calf, Strin
g estado){
        this.nombre=nombre;
        this.id=id;
        this.materia=materia;
        this.calf=calf;
        this.estado=estado;
    public void setNombre(String nombre){
        this.nombre=nombre;
    public void setId(int id){
        this.id=id;
    public void setMateria(String materia){
        this.materia=materia;
    public void setCalf(int calf){
        this.calf=calf;
    public void setEstado(String estado){
        this.estado=estado;
    }
    public String getNombre(){
        return nombre;
    public int getId(){
        return id;
```

```
public String getMateria(){
    return materia;
}

public float getCalf(){
    return calf;
}

public String getEstado(){
    return estado;
}
```