Universidad Autónoma de Baja California

Grupo: 541

Docente:

Mayra Janeth Duran Rodriguez

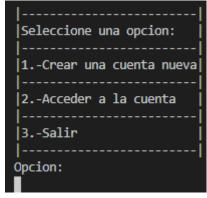


Alumno:

Landa Luna Edgar Miguel 1263337
Programación orientada a objetos
Practica #4

Fecha de entrega: 20-octubre-2020

1. Menú



2. Opción 1

Nombre: Edgar
Numero de cuenta:
2000
Saldo: 100
PIN:
1234
Desea continuar? y/n:

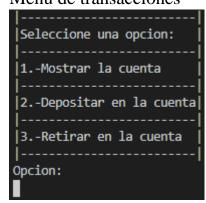
3. Opción 2

Numero de cuenta: 2000

4. Ingresar PIN

Ingrese PIN de la cuenta: 1234

5. Menú de transacciones



6. Opción 1

Nombre: Edgar Numero de cuenta: 2000 Saldo disponible: 100.0 Desea continuar? y/n:

7. Opción 2

Ingrese la cantidad de dinero a ingresar: 1000 Deposito se a realizado con exito Desea continuar? y/n:

8. Opción 3

Ingrese la cantidad de dinero a ingresar: 200 Retiro se a relizado con exito Desea continuar? y/n:

1. Practica4.java

```
class Practica5 {
    public static void main(String[] args) {
        Banco banco = new Banco();
        int op,i=0;
        char resp='n';
        do {
            CapturaEntrada.Limpiar();
            Menu.Menu();
            op= CapturaEntrada.capturaEntero("Opcion");
            switch (op) {
                case 1:
                    banco.crearCuenta(i);
                    break;
                case 2:
                    CapturaEntrada.Limpiar();
                    banco.accederCuenta(CapturaEntrada.capturaEntero("Num
ero de cuenta"));
                    break;
                case 3:
                    System.exit(0);
                    break;
                default:
                    break;
            resp = CapturaEntrada.capturaChar("Desea continuar? y/n");
            i++;
        } while (resp=='y');
```

2. Banco.java

```
public class Banco{
    Cuenta cuenta[] = new Cuenta[10];
    public void crearCuenta(int i){///llenar los datos para crear la cuen
        CapturaEntrada.Limpiar();
        cuenta[i] =new Cuenta(CapturaEntrada.capturaString("Nombre"),
                               CapturaEntrada.capturaEntero("Numero de cu
enta"),
                               CapturaEntrada.capturaFloat("Saldo"),
                               CapturaEntrada.capturaEntero("PIN"));
    public void accederCuenta(int cont) {///ingresar ala cuenta
        for (i=0;i<cuenta.length;i++){//verificar si la cuenta existe</pre>
            if(cuenta[i].getNoCuenta()==cont){
                ingresarPin(i);
            }else{
                System.out.println("Esta cuenta no existe");
    public void ingresarPin(int position){
        int op;
        char resp='n';
        CapturaEntrada.Limpiar();
        while (cuenta[position].getPin()!=CapturaEntrada.capturaEntero("I
ngrese PIN de la cuenta"));//ingresar pin hasta qye sea el correcto
        do{
            CapturaEntrada.Limpiar();
            Menu.Menu2();
            op= CapturaEntrada.capturaEntero("Opcion");
            switch (op) {///seleccion de opciones
                case 1:
                    mostrearCuenta(position);
                    break;
                case 2:
                    depositarDinero(position);
                    break;
                case 3:
                    if(cuenta[position].getSaldo()>0){//verifica primero
si el usuario tiene saldo
```

```
retirarDinero(position);
                    }else{
                        System.out.println("No hay saldo disponible en tu
 cuenta ");
                    break:
                default:
                    break:
           resp = CapturaEntrada.capturaChar("Desea continuar? y/n");
            CapturaEntrada.Limpiar();
        }while(resp=='y');
   public void mostrearCuenta(int position){//mostrar la cuenta
        CapturaEntrada.Limpiar();
        System.out.println("Nombre: "+cuenta[position].getName());
        System.out.println("Numero de cuenta: "+cuenta[position].getNoCue
nta());
        System.out.println("Saldo disponible: "+cuenta[position].getSaldo
());
    public void depositarDinero(int position){/// depositar dinero
        CapturaEntrada.Limpiar();
        cuenta[position].setSaldo(CapturaEntrada.capturaFloat("Ingrese la
 cantidad de dinero a ingresar")+cuenta[position].getSaldo());
        System.out.println("Deposito se a realizado con exito");
   public void retirarDinero(int position){///retirar dinero
        float retiro;
        CapturaEntrada.Limpiar();
        retiro=CapturaEntrada.capturaFloat("Ingrese la cantidad de dinero
a ingresar");
        if(cuenta[position].getSaldo()>=retiro){///verificar si el retiro
es valido
           cuenta[position].setSaldo(cuenta[position].getSaldo()-
retiro);
           System.out.println("Retiro se a relizado con exito");
           System.out.println("Saldo no suficiente");
```

3. Cuenta.java

```
public class Cuenta {
    private String name;
    private int noCuenta;
    private int pin;
    private float saldo;
    public Cuenta(String name, int noCuenta, float saldo, int pin) {
        this.name = name;
        this.noCuenta = noCuenta;
        this.saldo = saldo;
        this.pin=pin;
    public void setPin(int pin) {
        this.pin = pin;
    public int getPin() {
        return pin;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    public int getNoCuenta() {
        return noCuenta;
    public void setNoCuenta(int noCuenta) {
        this.noCuenta = noCuenta;
    public float getSaldo() {
        return saldo;
    public void setSaldo(float saldo) {
        this.saldo = saldo;
```

4. CapturaEntrada.java

```
import java.util.*;
public class CapturaEntrada{
  public static float capturaFloat(String msg){
    Scanner sc= new Scanner(System.in);
    System.out.print(""+ msg + ": ");
    return(sc.nextFloat());
  public static String capturaString(String msg){
    Scanner sc= new Scanner(System.in);
    System.out.print(""+ msg + ": ");
    return(sc.nextLine());
    public static int capturaEntero(String msg){
        Scanner sc =new Scanner(System.in);
        System.out.println(""+ msg + ": ");
        return(sc.nextInt());
  public static char capturaChar(String msg){
        Scanner sc =new Scanner(System.in);
        System.out.println(""+ msg + ": ");
        return(sc.next().charAt(0));
  public static void Limpiar() {
        new ProcessBuilder("cmd", "/c", "cls").inheritIO().start().waitFo
r();
    } catch (Exception e) {
       /*No hacer nada*/
```

5. Menu.java

```
public class Menu {
   public static void Menu(){
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|Seleccione una opcion: |");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|1.-Crear una cuenta nueva|");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|2.-Acceder a la cuenta | ");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|3.-Salir
                                       |");
      System.out.println("|-----|");
   public static void Menu2(){
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|Seleccione una opcion: |");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|1.-Mostrar la cuenta | ");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|2.-Depositar en la cuenta|");
      System.out.println("|-----|");
      System.out.println("|3.-Retirar en la cuenta |");
```